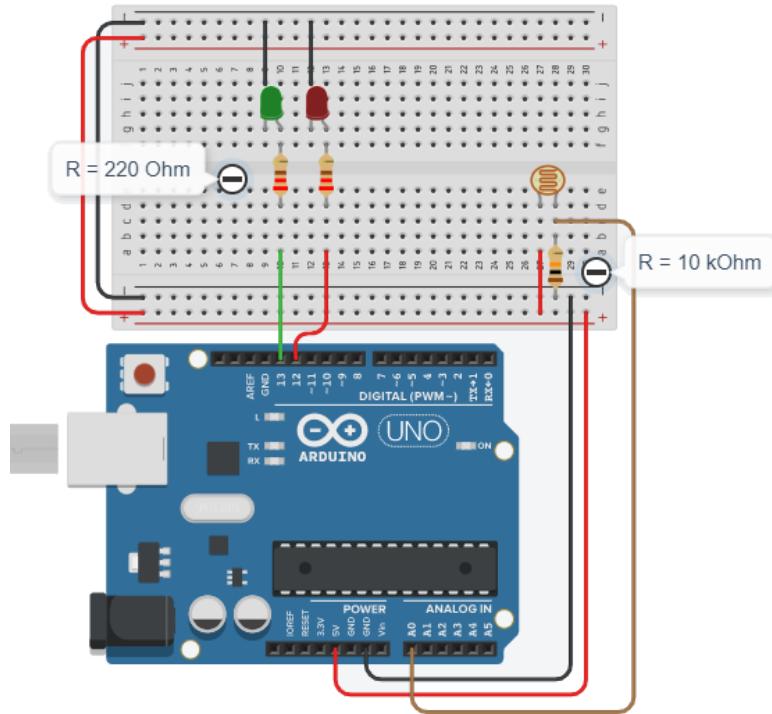


Pour cette deuxième activité, nous allons commencer à utiliser le langage Arduino (c/c++). Vous trouverez les éléments de langages dans le document « Arduino Uno-01.pdf ». Comme pour l'activité précédente nous partirons du démarreur Arduino « Platine d'essai »

## Le schéma de câblage



## Comportement attendu lors de la simulation

Exercice 1 : On souhaite alerter l'utilisateur de l'intensité lumineuse en utilisant 2 LEDs. En combinant ces deux LEDs on peut donc définir quatre intervalles de valeurs :

— —	Aucune LED allumée	→ [0,255]
* —	LED Rouge allumée	→ [256,511]
* *	LEDs Rouge et Verte	→ [512,767]
— *	LED verte allumé	→ [768,1023]

Réaliser le programme qui permette d'allumer les LEDs rouge et verte en fonction de la valeur de l'intensité lumineuse acquise grâce au montage utilisant la LDR. Les acquisitions seront réalisée toutes les 100 ms.

Exercice 2 : On ajoute un bouton poussoir au montage précédent, connecté sur la broche D2.

La mesure ne se fait qu'à l'appui sur le bouton poussoir.

L'affichage se fait dès l'appui sur le bouton poussoir du résultat.

La dernière mesure reste affichée pendant 10s à partir du moment où le bouton poussoir a été relâché.

## Convention de nommage

Mon pseudo pour accéder à la classe est **patrick4321** :

ma simulation pour l'exercice 1 sera « **A21 patrick4321** »

ma simulation pour l'exercice 2 sera « **A22 patrick4321** »