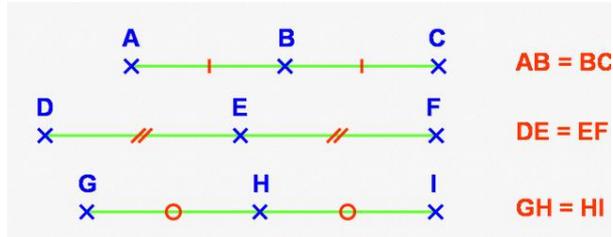


Codage d'une figure.

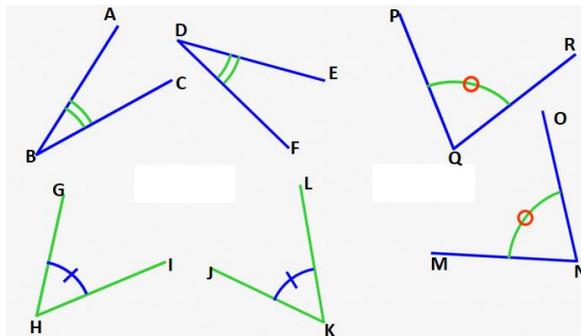
Lorsque l'on dessine une figure géométrique, on utilise des « codes » pour donner des informations supplémentaires.

- Pour indiquer que deux longueurs sont égales, on inscrit le même signe sur les segments qui sont de même longueur. Exemples :



- On utilise également des signes pour coder des angles de même mesure.

Exemples :



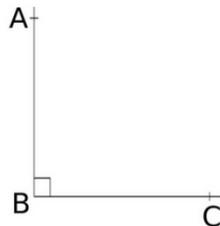
$$\widehat{ABC} = \widehat{EDF}$$

$$\widehat{GHI} = \widehat{JKL}$$

$$\widehat{MNO} = \widehat{PQR}$$

- Pour indiquer un angle droit (90°), on dessine un petit carré.

Exemple :



$$\widehat{ABC} = 90^\circ$$

Les droites (AB) et (BC) sont perpendiculaires.

Exercice 1.

Pour chaque figure, indiquer ce qu'on apprend grâce au codage.

Exemple :

- $AB = BC = CD = DA$
- 4 angles droits : $\widehat{DAB} = \widehat{ABC} = \widehat{BCA} = \widehat{CDA}$

Figure 2 :

- _____
- _____

Figure 1 :

- _____

Figure 3 :

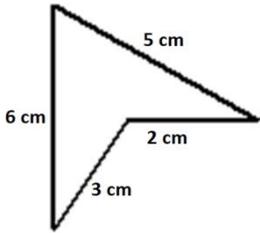
- _____
- _____

Périmètre.

Qu'est ce que le périmètre d'une figure ?

Le périmètre d'une figure est la longueur de son contour.

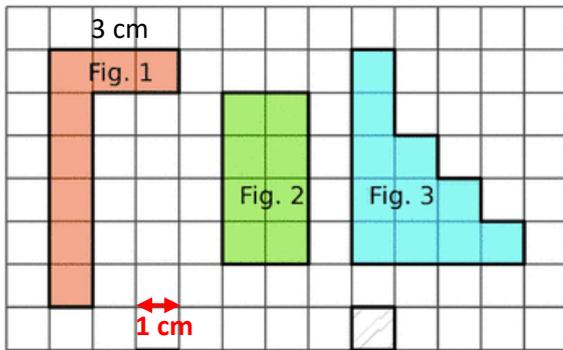
Exemple :



Le périmètre de cette figure est :

$$P = 5 + 2 + 3 + 6 = 16 \text{ cm.}$$

Exercice 2.



Déterminer le périmètre de chaque figure (ne pas oublier d'indiquer l'unité à la fin) :

Fig. 1 : P = _____

Fig. 2 : P = _____

Fig. 3 : P = _____

Exercice 3.

Pour chacune des figures suivantes : indiquer sa nature (triangle quelconque, triangle rectangle, triangle isocèle, triangle équilatéral, carré ou rectangle) puis calculer son périmètre. (Ecrire le calcul effectué).

<p>Nature : Périmètre : P =</p>	<p>Nature : Périmètre : P =</p>
<p>Nature : Périmètre : P =</p>	<p>Nature : Périmètre : P =</p>
<p>Nature : Périmètre : P =</p>	<p>Nature : Périmètre : P =</p>

