

## INTERMEDIARY TASK : CREATE A COVER FOR YOUR VIDEO GAME.

### 1. Consignes.

#### COVER :

- Retrouver les éléments caractéristiques d'une jaquette de jeux-vidéo (Visuel, Logo entreprise+ plateforme, Rated-R)

#### BACK COVER

- Résumer l'histoire.
- Mentionner le gameplay et le genre. Qu'est-il possible de faire dans ce jeu ?
- Introduire une fonctionnalité/technologie vue en cours. En quoi votre jeu va t-il se démarquer des autres ? Justifier son choix.

Tips : Veillez à toucher un large public. Attention à ne pas plagier des jeux existants !

### 2. Critères.

Respect, application et développement des consignes.	/4
Soin apporté, lisibilité.	/2
Limiter les erreurs dans les phrases en Anglais	/3
Originalité, crédibilité. Je ne plagie pas un jeu existant. Ma jaquette a un lien avec le jeu que je présente pour la tâche finale.	/1



## INTERMEDIARY TASK : CREATE A COVER FOR YOUR VIDEO GAME.

### 1. Consignes.

#### COVER :

- Retrouver les éléments caractéristiques d'une jaquette de jeux-vidéo (Visuel, Logo entreprise+ plateforme, Rated-R)

#### BACK COVER

- Résumer l'histoire.
- Mentionner le gameplay et le genre. Qu'est-il possible de faire dans ce jeu ?
- Introduire une fonctionnalité/technologie vue en cours. En quoi votre jeu va t-il se démarquer des autres ? Justifier son choix.

Tips : Veillez à toucher un large public. Attention à ne pas plagier des jeux existants !

### 2. Critères.

Respect, application et développement des consignes.	/4
Soin apporté, lisibilité.	/2
Limiter les erreurs dans les phrases en Anglais	/3
Originalité, crédibilité. Je ne plagie pas un jeu existant. Ma jaquette a un lien avec le jeu que je présente pour la tâche finale.	/1



