

# Utilisation du tableur

## Définition et présentation

Objectif : Acquérir le vocabulaire de base  
Créer une feuille de calculs et y insérer un graphique

### Qu'est-ce qu'un tableur ?

Un tableur est un logiciel qui permet de disposer les informations de la même manière que sur un tableau (des lignes et des colonnes). Il fait tous les calculs et modifie à la demande les informations, sans qu'il soit nécessaire de tout refaire manuellement. Les nouvelles informations sont saisies et les calculs sont automatiquement refaits.

La page affichée à l'écran du tableur s'appelle une **feuille de calcul**. C'est un tableau constitué de lignes et de colonnes définissant des cellules :

- **les lignes** sont repérées par des nombres ;
- **les colonnes** sont repérées par des lettres ;
- **les cellules** correspondent à l'intersection d'une ligne et d'une colonne. Elles sont repérées par la lettre de la colonne et le numéro de la ligne auxquelles elles appartiennent (comme dans une bataille navale). Chaque cellule peut contenir une information : un texte, une valeur, ou une formule.
- **Un texte** est une suite de caractères commençant généralement par une lettre. Dans une feuille de calcul, ils permettent de préciser les titre des rubriques (lignes ou colonnes).
- **Une valeur** peut être un nombre, une date ou une heure directement saisie au clavier. Elle peut commencer par un chiffre, par le signe + (plus) ou par le signe - (moins).
- **Une formule** calcule et affiche automatiquement un résultat à partir des valeurs prises dans la feuille de calcul. Une formule commence toujours par le signe = (égal).
- **Le Classeur** est le document de base du tableur, il peut contenir des feuilles de calculs ainsi que des graphiques.

Le **tableur** comporte souvent un module permettant de tracer des graphiques à partir des résultats. On appelle aussi ce logiciel un **tableur / grapheur**.

### Travail à faire :

- \* Créez une feuille de calcul et y reproduire les données comme ci-contre.
- \* Sélectionnez les cellules A3 à B9 puis, pour créer un graphique, sélectionner **Diagramme...** dans le menu **Insertion**. L'**Assistant Graphique** s'exécute alors. Choisissez une représentation sous forme de diagramme circulaire
- \* Déplacer l'objet graphique pour en placer le coin supérieur gauche sur la cellule A10.
- \* Modifiez la valeur de la consommation liée à l'éclairage. Que remarquez-vous ?
- \* Rétablissez la bonne valeur . Que remarquez-vous à nouveau ?
- \* Enregistrer votre travail dans votre dossier personnel : **tp1.ods**

