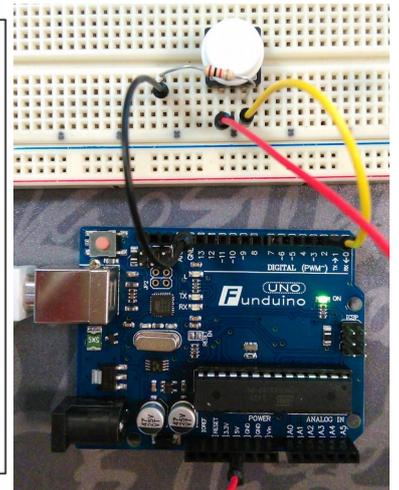
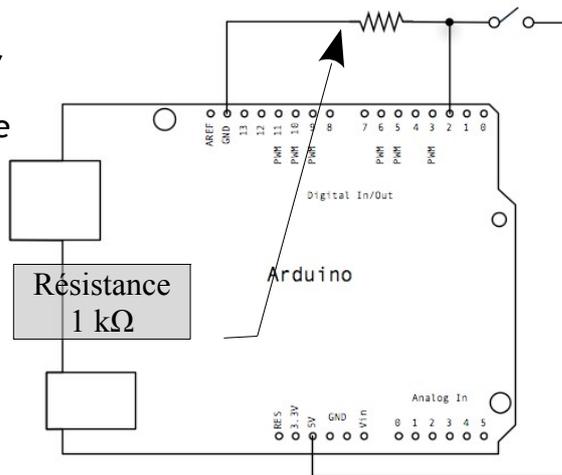




## Bouton\_Poussoir

Allumer la LED de la carte (reliée à la broche 13) tant qu'on appuie sur le bouton poussoir relié à la broche dont le numéro est stockée dans la variable "brocheBP".



```

Bouton_Poussoir | Arduino 1.6.1
Fichier Édition Croquis Outils Aide

Bouton_Poussoir $

/* *****
  Bouton_Poussoir
  Allume la LED de la carte tant qu'on appui sur le bouton poussoir
  relié à la broche brocheBP
  Adaptation du croquis http://www.arduino.cc/en/Tutorial/Button
  ** ***** */

const int brocheBP = 2;    // le numéro de la broche à laquelle est
                          // connecté le bouton poussoir
const int brocheLED = 13; // le numéro de la broche de la LED
int etatBP = 0;           // variable pour mémoriser l'état du BP

void setup()
{ pinMode(brocheLED, OUTPUT); // configure la broche de la LED en sortie
  pinMode(brocheBP, INPUT);  // configure la broche du BP en entrée
}

void loop()
{ etatBP = digitalRead(brocheBP); // lire l'état de la broche du BP
  if (etatBP == HIGH)             // si le BP est actif
  { digitalWrite(brocheLED, HIGH); // activer la broche de la LED
  }
  else
  { digitalWrite(brocheLED, LOW);  // désactiver la LED
  }
}

Enregistrement terminé.

27 Arduino Uno on COM12

```