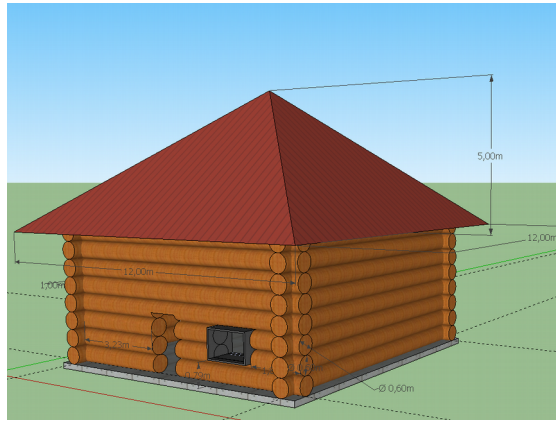


## TP : Le chalet



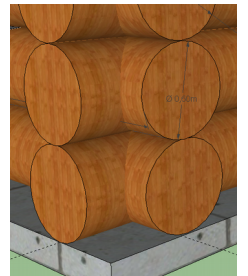
*Vue du chalet*

### Objectifs :

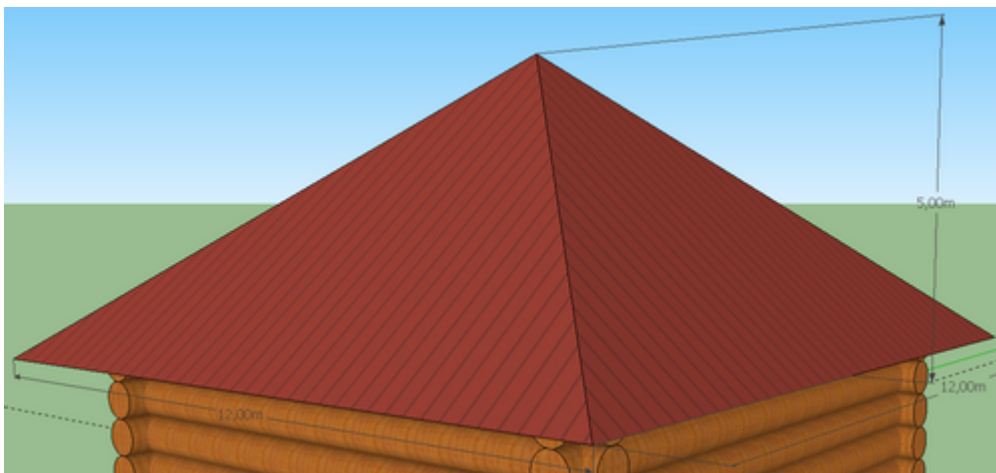
- Utiliser les fonctions « groupe » pour déplacer et multiplier une forme
- Utiliser la fonction « intersection » pour découper des formes

### Consignes guides

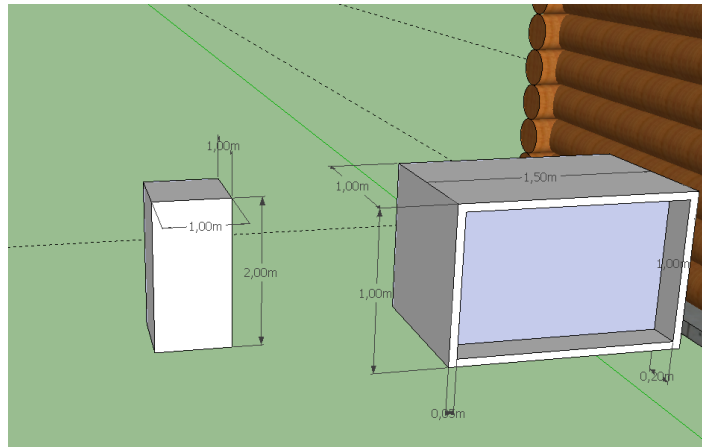
- 1-Ouvrir le fichier contenant la dalle de béton
- 2-Créer un cylindre de diamètre 0,30 m à l'extérieur de la dalle
- 3-Créer un groupe du cylindre ( disques +tube)
- 4-Déplacer le cylindre sur les pointillés
- 5-Copier/coller le cylindre de façon à réaliser le premier étage de cylindre.
- 6-Copier/coller 8 étages de cylindres
- 7-Défaire le groupe du dernier étage (clique droit éclater)
- 8-Couper les cylindres en deux sur leur longueur.



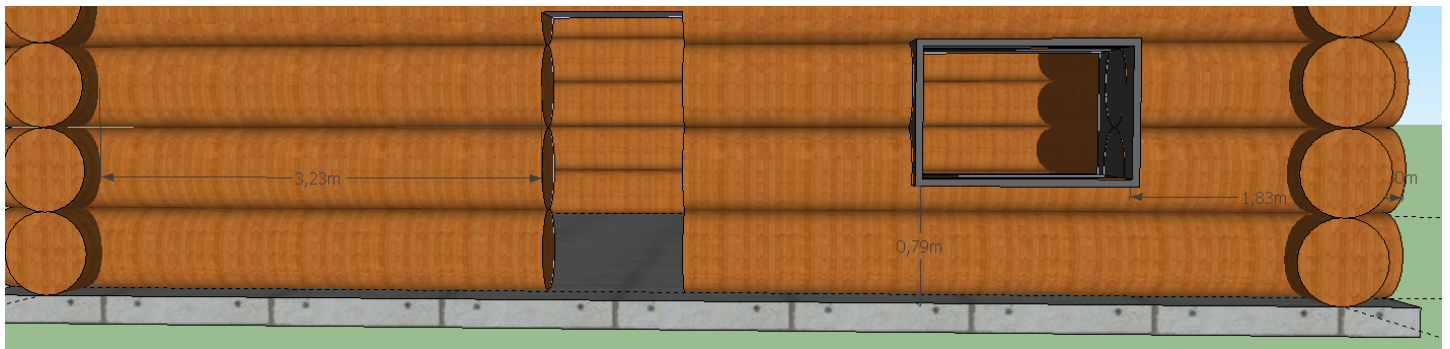
- 9- Réaliser le toit en forme de pyramide avec une base plane



- 10- Réaliser une porte
- 11- Réaliser une fenêtre



- 12- Placer la porte et la fenêtre



- 13- Utiliser le fonction « intersection » pour couper les rondins au niveau de la porte et de la fenêtre.
- 14- Insérer des textures