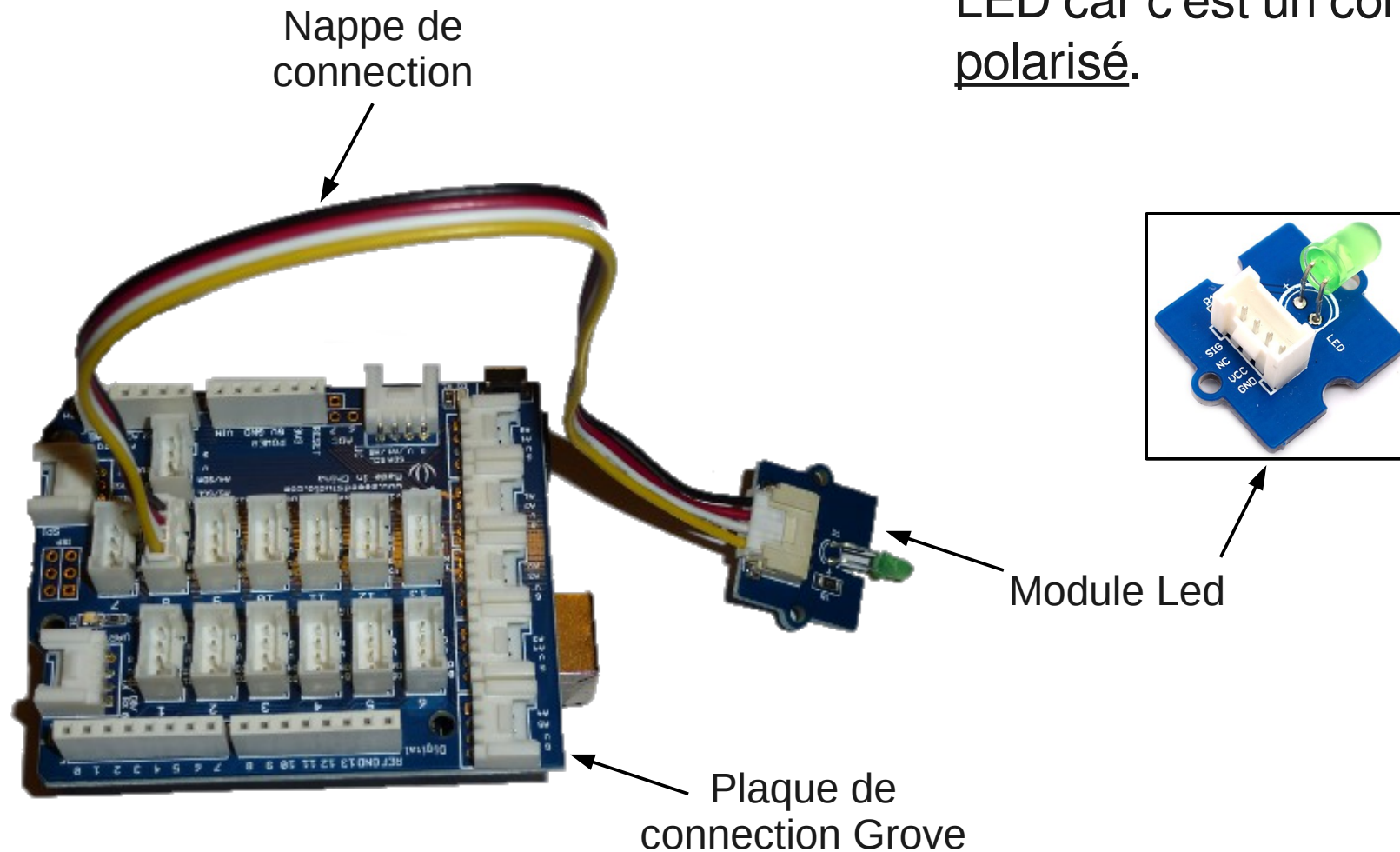


# - TP n°1 - Allumer une LED

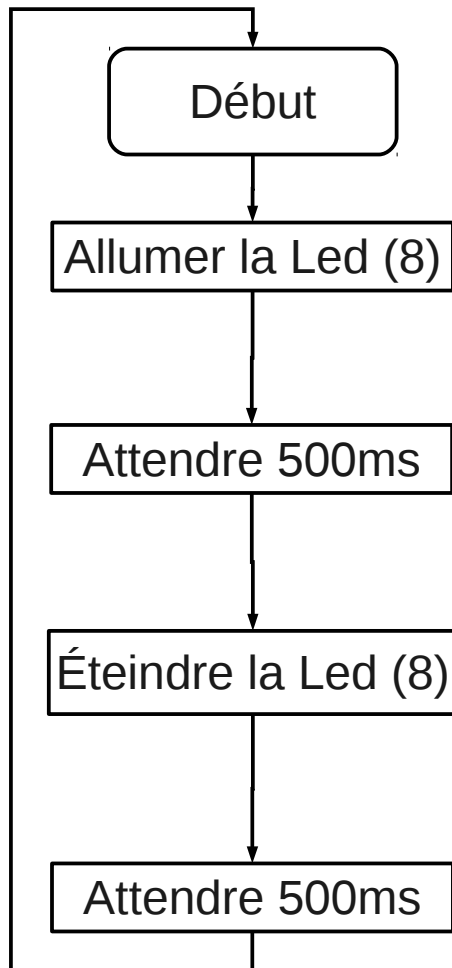
## Schéma de branchement

Il faut faire attention à bien respecter le sens de câblage de la LED car c'est un composant polarisé.

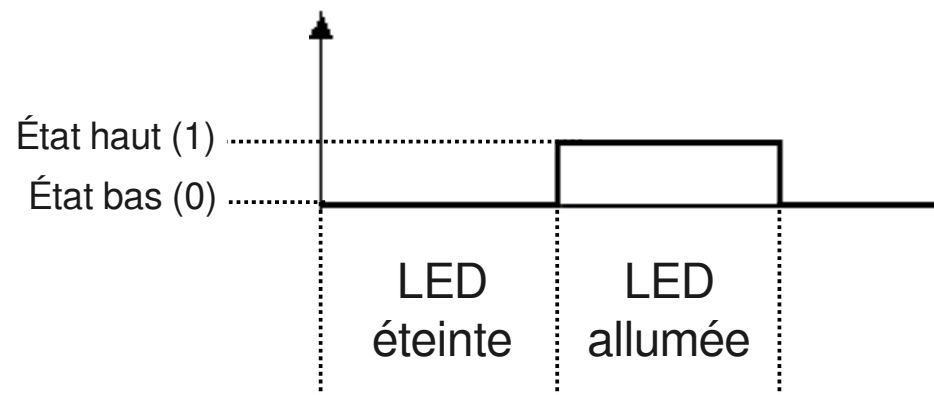


# - TP n°1 - Allumer une LED

Logigramme



Programmation ArduBlock



# - TP n°1 -

## Allumer une LED

1. Une fois ce petit programme testé, tu vas essayer de diminuer le délais afin de voir quelle est la valeur à partir de laquelle l'œil ne voit plus la LED clignoter ([persistance rétinienne](#)).

2. Ensuite tu vas écrire le logigramme pour faire un SOS lumineux en langage Morse avec la LED (aide toi d'Internet pour trouver les informations). Montre ton logigramme au professeur.

The image shows the letters 'SOS' in a large, bold, red font with a distressed, hand-painted appearance. The letters are slightly shadowed, giving them a 3D effect as if they are floating or attached to a surface.

3. Tu peux maintenant programmer la platine Arduino avec ArduBlock pour lancer un SOS lumineux !

4. Tu peux aussi utiliser le bloc Répète pour effectuer plusieurs fois la/les même(s) opération(s).



5. Pour éviter de modifier plusieurs paramètres à chaque fois, utilise une variable pour fixer le délais de clignotement courts et une autre pour long, tu gagneras du temps !

