

Chap 2 - Géométrie vectorielle

Thème : Géométrie

TABLE DES MATIÈRES

I	Translation et vecteur	1
I 1	Translation	1
I 1 a	Définition	1
I 1 b	Propriété	1
I 2	Vecteur	1
I 2 a	Définition	1
I 2 b	Vecteurs égaux	1
I 2 c	Vecteurs opposés	2
II	Opérations sur les vecteurs	2
II 1	Somme de deux vecteurs	2
II 2	Différence de deux vecteurs	5
II 3	Multiplication d'un vecteur par un réel	5
III	Colinéarité	5
III 1	Définition	5
III 2	Propriétés	5

I TRANSLATION ET VECTEUR

I 1 Translation

I 1 a Définition

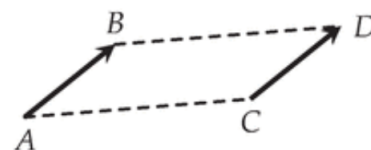
Définition : On considère deux points A et B du plan.

On appelle **translation qui transforme A en B** , la transformation qui, à tout point M du plan, associe l'unique point M' tel que $[AM']$ et $[BM]$ ont même milieu.

I 1 b Propriété

Propriété : On considère quatre points A, B, C et D .

Dire que la translation qui transforme A en B transforme C en D équivaut à dire que $ABDC$ est un **parallélogramme** (éventuellement aplati).



I 2 Vecteur

I 2 a Définition

Définition : A chaque translation est associé un **vecteur**.

Pour A et B deux points distincts, le vecteur \overrightarrow{AB} est associé à la translation qui transforme A en B .

Le vecteur \overrightarrow{AB} est caractérisé par :

- sa **direction** : celle de la droite (AB) ,
- son **sens** (de A vers B)
- et sa **longueur** (ou **norme**) : AB .

A est l'**origine** du vecteur et B son **extrémité**.

Remarque importante : Si $A=B$, alors $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AA} = \overrightarrow{BB} = \vec{0}$: le **vecteur nul**.

Ce vecteur n'a **ni direction, ni sens**, seule sa longueur, ou norme, est définie et vaut 0.

Ce vecteur est associé à la translation qui transforme un point en lui-même (appelée la transformation "identité").

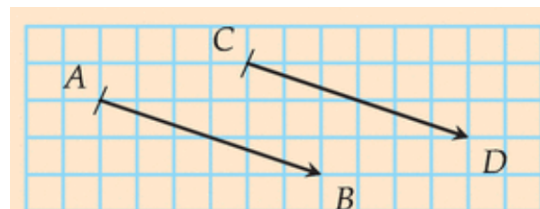
I 2 b Vecteurs égaux

Définition :

Deux vecteurs qui définissent la même translation sont dits **égaux**.

Deux **vecteurs égaux** ont :

- **même direction**,
- **même sens**,
- et **même longueur**.



Remarque : Quand plusieurs vecteurs sont égaux, on dit qu'ils sont les **représentants d'un même vecteur**, noté souvent à l'aide d'une lettre minuscule : \vec{u} , par exemple.

Pour un vecteur donné, il existe une **infinité** de représentants.

Propriété : $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} \Leftrightarrow ABCD$ est un parallélogramme (éventuellement aplati).

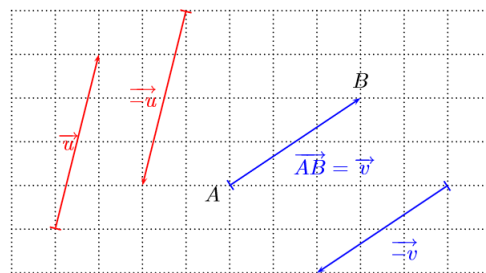
Un cas d'égalité remarquable :

Propriété : Soit A et B deux points du plan.
Le point I est le milieu du segment $[AB]$ ssi $\overrightarrow{AI} = \overrightarrow{IB}$.

I 2 c Vecteurs opposés

Définition :

Quels que soient les points A et B , le vecteur \overrightarrow{BA} est appelé vecteur opposé au vecteur \overrightarrow{AB} .



Remarques :

- 1) $\overrightarrow{BA} = -\overrightarrow{AB}$.
- 2) Attention au sens de la flèche sur les deux lettres : toujours vers la droite !
- 3) Deux **vecteurs opposés** ont donc :
 - même direction,
 - même longueur,
 - mais des sens opposés, contraires.

II OPÉRATIONS SUR LES VECTEURS

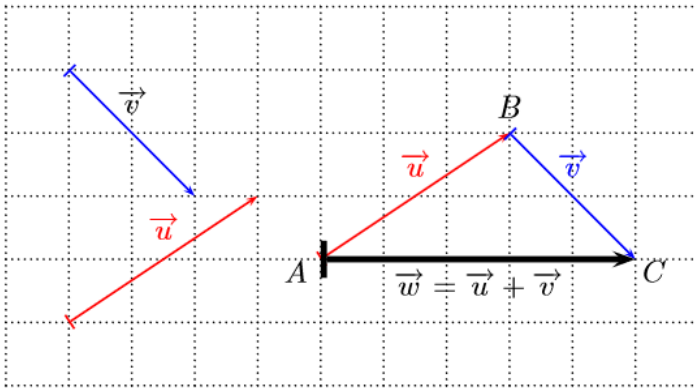
II 1 Somme de deux vecteurs

Définition :

Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs. La somme des deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} est le vecteur $\vec{u} + \vec{v}$ associé à la translation résultant de l'enchaînement des translations de vecteurs \vec{u} et de vecteur \vec{v} .

Méthode de construction :

Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs, le vecteur somme $\vec{w} = \vec{u} + \vec{v}$ se construit de la façon suivante :
Soit A un point du plan, on trace le représentant de \vec{u} d'origine A : il a pour extrémité B ,
puis on trace le représentant de \vec{v} d'origine B : il a pour extrémité C . (méthode du "bout à bout")
Le vecteur \overrightarrow{AC} est un représentant du vecteur \vec{w} .



Conséquence très importante de la définition : la Relation de Chasles

Pour tous points A , B et C du plan, on a $\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$.

Propriétés :

Quels que soient les vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} du plan, on a :

1. $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$,
2. $(\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w})$,
3. $\vec{u} + \vec{0} = \vec{u}$.

Propriétés : la règle du parallélogramme

Soit \vec{AB} et \vec{AC} deux vecteurs de même origine A .

On a : $\vec{AB} + \vec{AC} = \vec{AD}$ ssi D est le point tel que $ABDC$ soit un parallélogramme.

Exercice (Mathenligne) : Construire, dans chaque cas, un représentant du vecteur $\vec{u} + \vec{v}$ à partir du point M :

a.

b.

c.

d.

e.

f.

g.

h.

i.

j.

II 2 Différence de deux vecteurs

Définition :

Soustraire un vecteur, c'est additionner son opposé.

II 3 Multiplication d'un vecteur par un réel

Définition : Soit $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ un vecteur non nul et k un réel non nul, on définit le vecteur $\vec{v} = k\vec{u} = \overrightarrow{AC}$ par :

- A , B et C sont alignés,
- Si $k > 0$, $AC = kAB$ et B et C sont du **même côté** par rapport à A , c'est-à-dire \overrightarrow{AC} et \overrightarrow{AB} de même sens.
- Si $k < 0$, $AC = -kAB$ et B et C sont **de part et d'autre** de A , c'est-à-dire \overrightarrow{AC} et \overrightarrow{AB} de sens contraires.

Remarque : Si $\vec{u} = \vec{0}$ ou $k = 0$ alors $\vec{v} = \vec{0}$.

Propriété : Soit A et B deux points du plan. Le point I est le milieu du segment $[AB]$ ssi $\overrightarrow{AI} = \overrightarrow{IB} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AB}$.

Propriétés :

Quels que soient les vecteurs \vec{u} , \vec{v} et les réels k , l et λ , on a :

- $k(\vec{u} + \vec{v}) = k\vec{u} + k\vec{v}$
- $(k + l)\vec{u} = k\vec{u} + l\vec{u}$
- $k(\lambda\vec{u}) = (k\lambda)\vec{u}$
- $k\vec{u} = \vec{0} \iff k = 0$ ou $\vec{u} = \vec{0}$

III COLINÉARITÉ

III 1 Définition

Définition :

Deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont **colinéaires** s'il existe un réel k non nul tel que $\vec{v} = k\vec{u}$.
Autrement dit, les vecteurs \vec{u} et \vec{v} ont la **même direction**.

Remarque : Par définition, le vecteur nul est colinéaire à tous les vecteurs du plan.

III 2 Propriétés

Propriété :

- Trois points A , B et C sont alignés si et seulement si les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} sont colinéaires,
- Deux droites (AB) et (CD) sont parallèles si et seulement si les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont colinéaires.

Méthode : Caractérisation vectorielle d'un parallélogramme et du milieu d'un segment.(mathenligne)

Soit $ABCD$ un parallélogramme de centre I .

1. Compléter, en justifiant, les égalités :

(a) $\vec{AB} = \dots$

(b) $\vec{BC} = \dots$

(c) $\vec{AI} = \dots$

(d) $\vec{IB} = \dots$

(e) $\vec{IA} + \dots = \vec{0}$

(f) $\vec{IB} + \dots = \vec{0}$

2. En utilisant les égalités précédentes, prouver que :

(a) $\vec{IA} + \vec{IB} + \vec{IC} + \vec{ID} = \vec{0}$

(b) $\vec{AB} + \vec{CD} = \vec{0}$

(c) $\vec{AI} + \vec{DI} + \vec{BC} = \vec{AC}$

(d) $\vec{BD} + \vec{CI} + \vec{DI} = \vec{BA}$

(e) Soit E le point tel que $\vec{CE} = \vec{CB} + \vec{AB}$. Montrer que $\vec{CE} + \vec{BD} = \vec{0}$

(f) Soit F le point tel que $\vec{BF} = \vec{BE} + \vec{BC}$. Montrer que $\vec{EF} = \vec{AD}$

Méthode : Démontrer l'alignement ou le parallélisme : colinéarité et RdC.(mathenligne)**Exercice 1 :**

DEF est un triangle. Soit P tel que $\vec{DP} = -3\vec{EF}$. Soit Q tel que $\vec{DQ} = \frac{2}{3}\vec{EF}$.

Montrer que les points D , P et Q sont alignés.

Exercice 2 :

$ABCD$ est un parallélogramme. Soit I tel que $\vec{AI} = 2\vec{AD}$. Soit J tel que $\vec{BJ} = 2\vec{AB} - \vec{AD}$.

1. Montrer que $\vec{CI} = \vec{BD}$.

2. Montrer que $\vec{CJ} = -2\vec{BD}$.

3. En déduire que les points C , I et J sont alignés.

Exercice 3 :

ABC est un triangle. Soit M tel que $\vec{AM} = 2\vec{AB} - \vec{AC}$. Soit N tel que $\vec{AN} = -\vec{AB} + \frac{1}{2}\vec{AC}$.

Montrer que les points A , M et N sont alignés.

Exercice 4 :

DEF est un triangle. Soit M tel que $\vec{DM} = \frac{3}{4}\vec{DE} - \vec{DF}$. Soit N tel que $\vec{DN} = -\frac{3}{2}\vec{DE} + 2\vec{DF}$.

Montrer que les points D , M et N sont alignés.

Exercice 5 :

ABC est un triangle. Soit M tel que $\vec{AM} = 3\vec{AC} - \vec{AB}$. Soit N tel que $\vec{AN} = \vec{BC} - \vec{AC}$.

Montrer que (MN) et (AC) sont parallèles.

Exercice 6 :

ABC est un triangle. Soit M tel que $\vec{AM} = \vec{AB} - 3\vec{BC}$. Soit N tel que $\vec{BN} = 2\vec{AB} - \vec{BC}$.

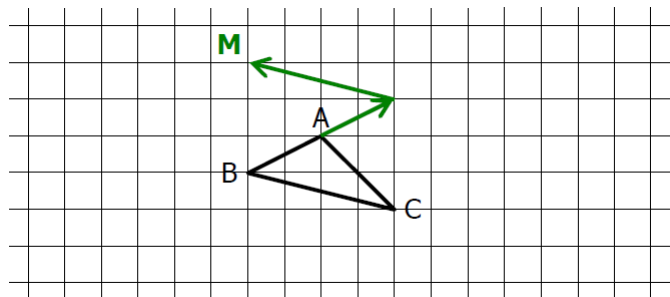
Montrer que (MN) et (AC) sont parallèles.

Méthode : Placer un point défini par une égalité vectorielle.(mathenligne)

ABC est un triangle.

Ex 1 : Placer M tel que $\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{CB}$.

Méthode : On part du point A (connu) et on effectue les trajets indiqués pour trouver M .

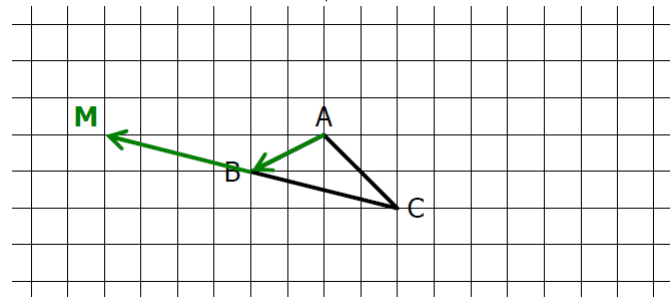


1. Placer N tel que $\overrightarrow{AN} = \overrightarrow{BC} + 2\overrightarrow{BA}$.
2. Placer P tel que $\overrightarrow{BP} = \overrightarrow{AC} - 3\overrightarrow{AB}$.

Ex 2 : Placer M tel que $\overrightarrow{MA} = \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{BC}$.

Méthode : On remplace chaque vecteur par son opposé pour se ramener à " $\overrightarrow{AM} = \dots$ ".

On obtient : $\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CB}$.

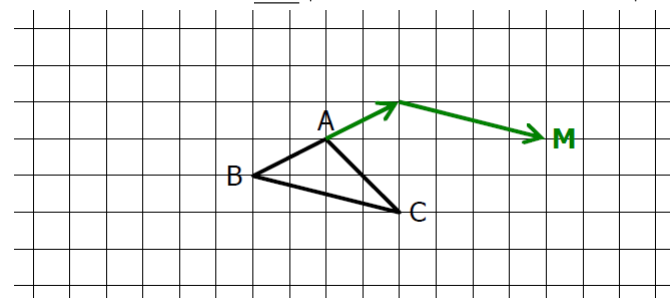


1. Placer N tel que $\overrightarrow{NC} = \overrightarrow{CA} - \overrightarrow{BA}$.
2. Placer P tel que $\overrightarrow{PA} = 2\overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AC}$.

Ex 3 : Placer M tel que $\overrightarrow{MA} + \overrightarrow{BA} = \overrightarrow{CB}$.

Méthode : On isole \overrightarrow{AM} comme on le ferait pour une équation classique.

On obtient : $\overrightarrow{MA} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CB}$ et donc : $\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{BC}$.

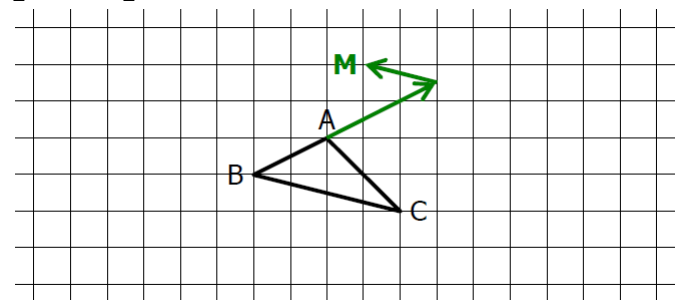


1. Placer N tel que $\overrightarrow{NC} + 2\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AC}$.
2. Placer P tel que $\overrightarrow{PA} + \overrightarrow{BC} = 2\overrightarrow{AC}$.

Ex 4 : Placer M tel que $2\overrightarrow{MA} = 3\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}$.

Méthode : On divise chaque terme de la somme par le coefficient de \overrightarrow{MA} pour se ramener à " $\overrightarrow{MA} = \dots$ ".

On obtient : $\frac{2}{2}\overrightarrow{MA} = \frac{3}{2}\overrightarrow{AB} + \frac{1}{2}\overrightarrow{BC}$ et donc : $\overrightarrow{AM} = \frac{3}{2}\overrightarrow{BA} + \frac{1}{2}\overrightarrow{CB}$.

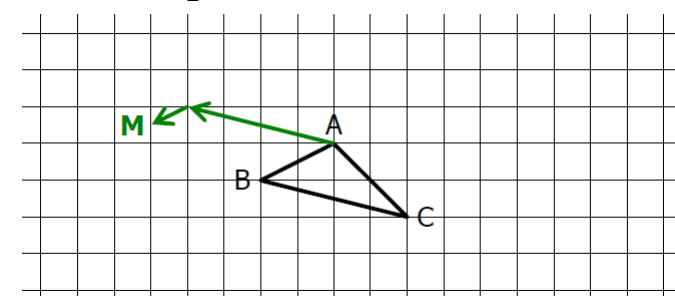


1. Placer N tel que $4\overrightarrow{NC} = \overrightarrow{BC}$.
2. Placer P tel que $2\overrightarrow{PC} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$.

Ex 5 : Placer M tel que $2\overrightarrow{MA} = 3\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}$.

Méthode : On utilise la relation de Chasles pour n'avoir qu'un seul type de vecteur contenant le point M .

On obtient : $\overrightarrow{MA} + \overrightarrow{MA} + \overrightarrow{AB} = 2\overrightarrow{BC}$ et donc :
 $2\overrightarrow{MA} = 2\overrightarrow{BC} + \overrightarrow{BA}$ donc
 $\overrightarrow{MA} = \overrightarrow{BC} + \frac{1}{2}\overrightarrow{BA}$ soit
 $\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{CB} + \frac{1}{2}\overrightarrow{AB}$.



1. Placer N tel que $\overrightarrow{NA} + \overrightarrow{NB} + \overrightarrow{NC} = \vec{0}$.
2. Placer P tel que $\overrightarrow{PA} - 2\overrightarrow{PB} = \overrightarrow{AB}$.