

Chap 6 - Repérage

Thème : Géométrie

TABLE DES MATIÈRES

I Repères	1
I 1 Repères et coordonnées d'un point	1
I 2 Coordonnées du milieu M d'un segment $[AB]$	2
I 3 Distance entre deux points, longueur d'un segment	2
II Vecteurs et repères	2
II 1 Coordonnées d'un vecteur	2
II 2 Vecteurs égaux	3
II 3 Opérations sur les vecteurs et coordonnées	3
II 3 a Addition	3
II 3 b Soustraction	3
II 3 c Multiplication par un réel	4
II 4 Vecteurs colinéaires	4

I REPÈRES

I 1 Repères et coordonnées d'un point

Définition :

Un repère cartésien du plan est un triplet $(O; I; J)$ de points **non alignés**.

O est l'**origine** du repère,

la droite de repère (OI) est l'**axe des abscisses**

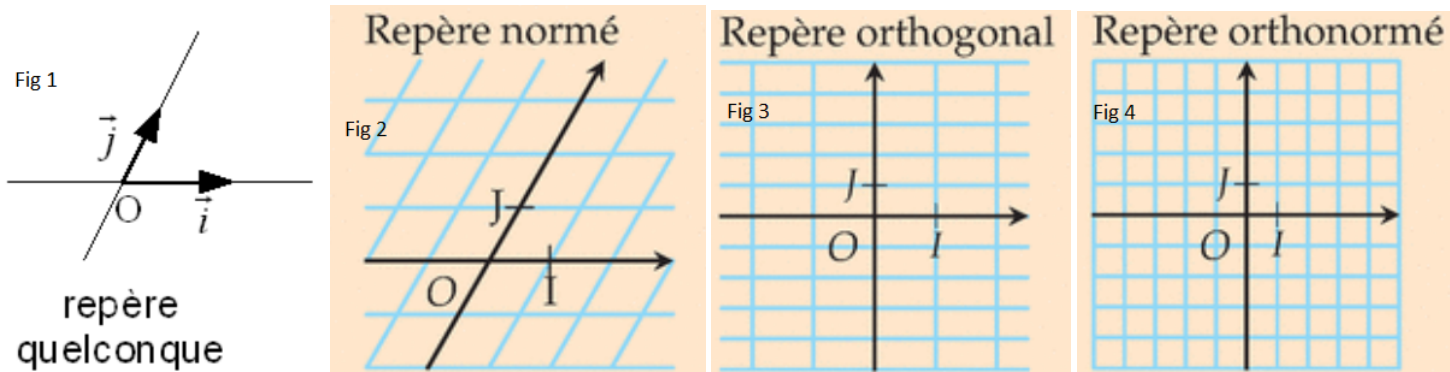
la droite de repère (OJ) est l'**axe des ordonnées**.

Remarques :

1) Les repères sont souvent notés avec la notation vectorielle. En posant : $\overrightarrow{OI} = \vec{i}$ et $\overrightarrow{OJ} = \vec{j}$, on obtient le repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$.

2) Dire que les points O, I et J ne sont pas alignés signifie que les vecteurs \vec{i} et \vec{j} ne sont pas colinéaires (et ne sont pas nuls ...)

Il existe différentes sortes de repères du plan :



- Si le triangle OIJ est quelconque alors le repère est **quelconque** (fig 1),
- Si le triangle OIJ est **isocèle** en O , alors le repère est **normé** (fig 2). Les **unités** de chaque axe sont **égales** $OI = OJ$.
- Si le triangle OIJ est **rectangle** en O , le repère est **orthogonal** (fig 3). Les axes sont **perpendiculaires**.
- et Si le triangle OIJ est **isocèle et rectangle** en O , le repère est **orthonormé** (ou orthonormal) (fig 4). Les axes sont **perpendiculaires** et les **unités** de chaque axe sont **égales** : $OI = OJ$.

Définition :

On munit le plan d'un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$.

Chaque point M du plan est repéré par un couple de nombres $(x; y)$ ou encore $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ appelé coordonnées du point.

x est l'**abscisse** du point et y est son **ordonnée**. On peut alors écrire : $\overrightarrow{OM} = x \vec{i} + y \vec{j}$

I 2 Coordonnées du milieu M d'un segment $[AB]$

Propriété :

Dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, on considère les points $A(x_A; y_A)$, et $B(x_B; y_B)$.

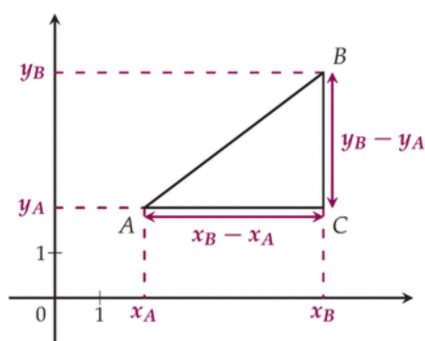
Les coordonnées du milieu I du segment $[AB]$ sont :
$$\left(\frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2} \right) = \begin{pmatrix} \frac{x_A + x_B}{2} \\ \frac{y_A + y_B}{2} \end{pmatrix}.$$

I 3 Distance entre deux points, longueur d'un segment

Propriété :

Dans le repère **orthonormé** $(O; \vec{i}, \vec{j})$, on considère les points $A(x_A; y_A)$, et $B(x_B; y_B)$.

La distance de A à B est : $d(A; B) = AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$.



II VECTEURS ET REPÈRES

II 1 Coordonnées d'un vecteur

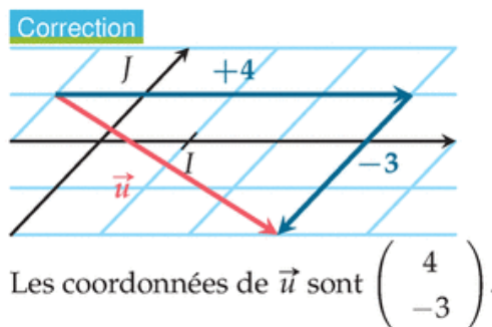
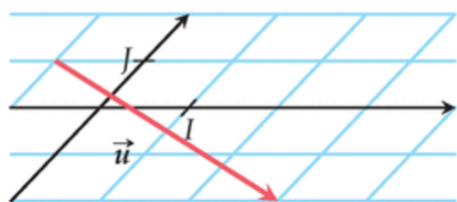
Définition :

Dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, soit \vec{u} un vecteur et $M(x; y)$ un point tel que $\overrightarrow{OM} = \vec{u}$.

Les coordonnées de \vec{u} sont alors celles du point M , c'est-à-dire : $\vec{u}(x; y)$.

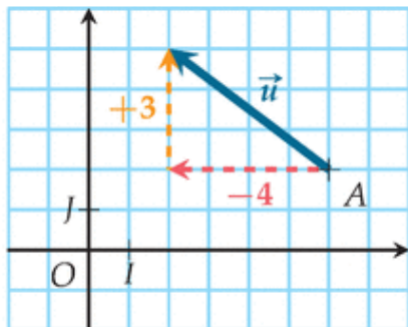
Méthode : Lecture des coordonnées d'un vecteur

Lire les coordonnées du vecteur \vec{u} sur la figure ci-dessous.



Méthode : Construire un vecteur à partir de ses coordonnées

Dans un repère orthonormé, construire le représentant d'origine $A(6;2)$ du vecteur \vec{u} de coordonnées $\begin{pmatrix} -4 \\ 3 \end{pmatrix}$.

**II 2 Vecteurs égaux****Propriété (admise) :**

Dire que deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont **égaux** signifie que leurs coordonnées sont **égales**, dans un même repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$.

Propriété :

Dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, on considère les points $A(x_A; y_A)$, et $B(x_B; y_B)$.

Les coordonnées du vecteur \overrightarrow{AB} sont : $\begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$.

II 3 Opérations sur les vecteurs et coordonnées**II 3 a Addition****Propriété :**

Dans le repère $(O; I; J)$, soit les vecteurs \vec{u} et \vec{v} de coordonnées respectives $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$.

Les coordonnées du vecteur somme : $\vec{u} + \vec{v}$ sont : $\begin{pmatrix} x + x' \\ y + y' \end{pmatrix}$.

II 3 b Soustraction**Propriété :**

Dans le repère $(O; I; J)$, soit les vecteurs \vec{u} et \vec{v} de coordonnées respectives $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$.

Les coordonnées du vecteur différence : $\vec{u} - \vec{v}$ sont : $\begin{pmatrix} x - x' \\ y - y' \end{pmatrix}$.

II 3 c Multiplication par un réel

Propriété :

Dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, soit le vecteur \vec{u} de coordonnées $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et k un nombre réel.

Les coordonnées du vecteur $k\vec{u}$ sont : $\begin{pmatrix} kx \\ ky \end{pmatrix}$.

Exercice 1 :

Dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, on considère les trois points $A(2; 1)$, $B(3; -4)$ et $C(-1; -3)$. Et soit le point M défini par :

$$\overrightarrow{AM} = 2\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AC}$$

Représentation et conjecture :

- 1 Placer les points A , B et C dans le repère et construire le point M .
- 2 Conjecturer alors, les coordonnées du point M .

Preuve :

- 3 Calculer les coordonnées des vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} .
- 4 Calculer les coordonnées du vecteur $2\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AC}$.
- 5 Posons $(x; y)$ les coordonnées de M . Calculer en fonction de x et de y les coordonnées du vecteur \overrightarrow{AM} .
- 6 Dédurre de l'égalité $\overrightarrow{AM} = 2\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AC}$, les coordonnées $(x; y)$ de M .

Exercice 2 :

Dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, on considère les trois points $A(1; 2)$, $B(-2; 0)$ et $C(-2; 3)$. Déterminer les coordonnées du point M défini par la relation vectorielle :

$$\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{AB} - 2\overrightarrow{AC}$$

II 4 Vecteurs colinéaires

Propriété :

Dans le repère $(O; I; J)$, soit les vecteurs \vec{u} et \vec{v} de coordonnées respectives $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$.

\vec{u} et \vec{v} sont colinéaires ssi leurs coordonnées $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ sont proportionnelles, ssi $xy' - x'y = 0$.

Exercice 1 :

Dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, on considère les trois points $A(-4; -3)$, $B(8; 1)$, $C(4; 4)$ et $D(-2; 2)$. Que dire des positions relatives de (AB) et (CD) ?

Exercice 2 :

Dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, on considère les trois points $A(-2; 3)$, $B(2; 1)$ et $C(4; 0)$. Que dire de ces points ?