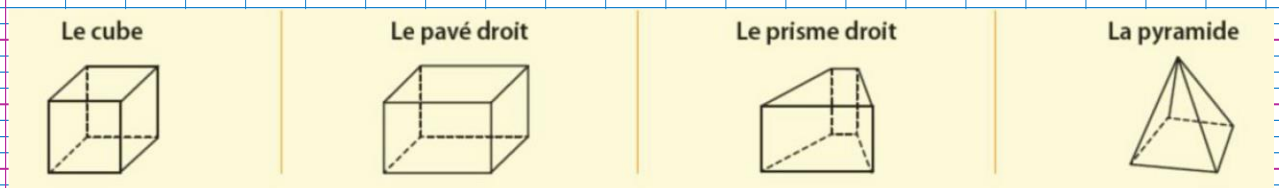


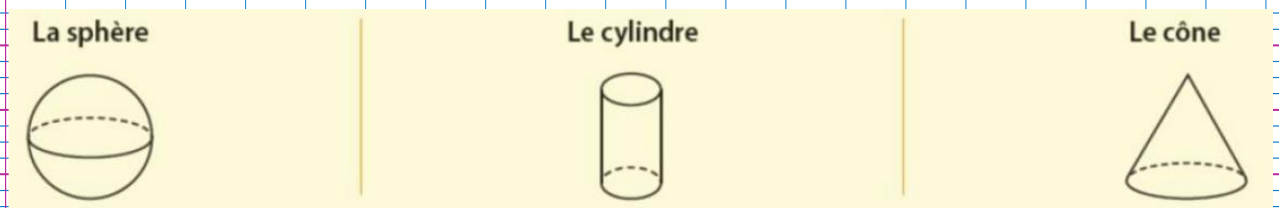
EG9 : Reconnaître des solides

Un **solide** est une forme géométrique en **trois dimensions**. Il existe deux catégories de solides :

- Les **polyèdres** qui possèdent des **sommets**, des **arêtes** et des **faces** qui sont toujours des polygones.



- Les solides dont les faces ne sont pas toutes des polygones.



Méthode : Pour décrire un solide, je dois indiquer ses principales caractéristiques.

- 1) Je dis s'il s'agit ou non d'un polyèdre et je donne son nom si je le connais.
- 2) S'il s'agit d'un polyèdre, j'indique le nombre de ses sommets, de ses arêtes et de ses faces.

Par exemple, pour décrire le solide suivant :
je peux dire qu'il s'agit d'un polyèdre appelé pavé droit. Il a 8 sommets, 12 arêtes et 6 faces (dont 2 carrés identiques et 4 rectangles identiques)

