

Vendredi 9 avril – Correction

Le verbe

N°10 :

- a) Tu auras un choix à faire.
- b) Vous verrez bien demain.
- c) Je dirai toujours la vérité.
- d) Kader pourra inviter tous ses amis.
- e) Les chevaux seront dans l'écurie.

N°11 :

Le jeune homme ne pourra se dérober. Un instant encore, il s'attardera à peindre puis il posera le pinceau et s'approchera à contrecœur. Son air dédaigneux sera encore souligné par le magnifique costume qu'il portera. Il prendra un dessin. Il ne verra pas le regard sévère de Boretti qui le détaillera en lisant sa jalousie.

Lexique

N°10 :

- a) Douze est un nombre pair.
- b) Thibault possède une paire de gants en cuir.
- c) Il a menti ; il ne perd rien pour attendre !
- d) Le père de Swann est informaticien.
- e) La couleur des yeux pers varie entre le vert et le bleu.

N°11 :

- a) Son pantalon est trop court.
- b) Les élèves jouent dans la cour de récréation.
- c) Le match de tennis le plus important se déroule sur le court n°1.
- d) Dimanche aura lieu une chasse à courre dans la forêt.
- e) Le cours de la Loire est très irrégulier.

Calcul

m°8:

$$\begin{array}{r|l} 256 & 4 \\ -4 & 114 \\ \hline 05 & \\ -4 & \\ \hline 16 & \\ -16 & \\ \hline 00 & \end{array}$$

$$\begin{array}{r|l} 879 & 5 \\ -5 & 175 \\ \hline 37 & \\ -35 & \\ \hline 029 & \\ -25 & \\ \hline 04 & \end{array}$$

$$\begin{array}{r|l} 9124 & 7 \\ -7 & 17 \\ \hline 0514 & \\ -49 & \\ \hline 05 & \end{array}$$

$$\begin{array}{r|l} 8 & 8 \\ -24 & 38 \\ \hline 068 & \\ -64 & \\ \hline 04 & \end{array}$$

$$\begin{array}{r|l} 3460 & 5 \\ -30 & 692 \\ \hline 046 & \\ -45 & \\ \hline 010 & \\ -10 & \\ \hline 00 & \end{array}$$

m°13:

$$\begin{array}{r|l} 1500 & 9 \\ -18 & 277 \\ \hline 070 & \\ -63 & \\ \hline 070 & \\ -63 & \\ \hline 07 & \end{array}$$

Le centre aéré pourra acheter 277 peluches.

Géométrie

N°4:

- La droite (d) n'est pas un axe de symétrie.
- (d1) et (d2) sont des axes de symétrie.
- (d) n'est pas un axe de symétrie.
- (d1) n'est pas un axe de symétrie. (d2) est un axe de symétrie.
- (d) n'est pas un axe de symétrie.

5 Reproduis ces polygones sur ton cahier, puis trace tous les axes de symétrie.

