



CUBE TICE 

CUBETICE

Sommaire

le cube ?

installer le cube en 10 étapes

lire des médias

brancher un ordinateur

réglages

astuces



le cube ?

le cube ?

avant, pour faire de la vidéoprojection en classe,
il fallait posséder et installer tout cela :



un peu fastidieux, non ?

le cube ?

le cube regroupe tout cela en un seul appareil : un vidéoprojecteur, un lecteur de CD/DVD/USB, des enceintes intégrées



il suffit de le brancher et il est opérationnel
êtes-vous prêt à essayer ?



installer le cube

en 10 étapes

installation



1. déposer le cube sur une surface stable



2. brancher le câble d'alimentation sur le cube



3. brancher le câble d'alimentation dans une prise

installation



4. appuyer sur le bouton (🔌)



5. ouvrir la trappe protégeant l'objectif

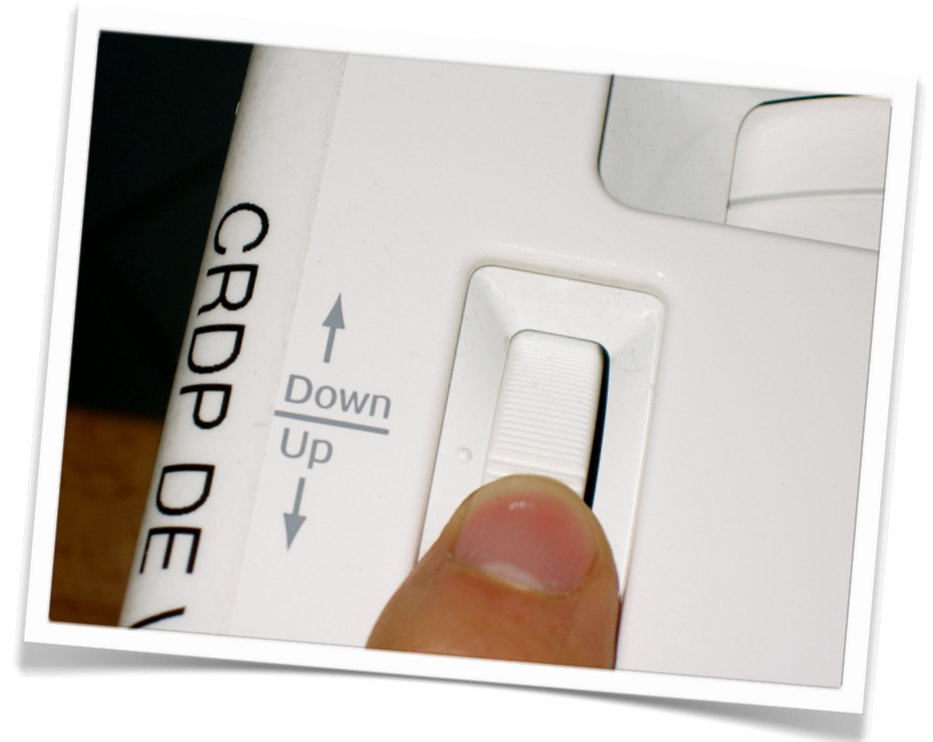


6. régler les pieds en les tournant afin de remonter l'image, seuls les pieds situés du côté opposé à l'écran LCD sont réglables.

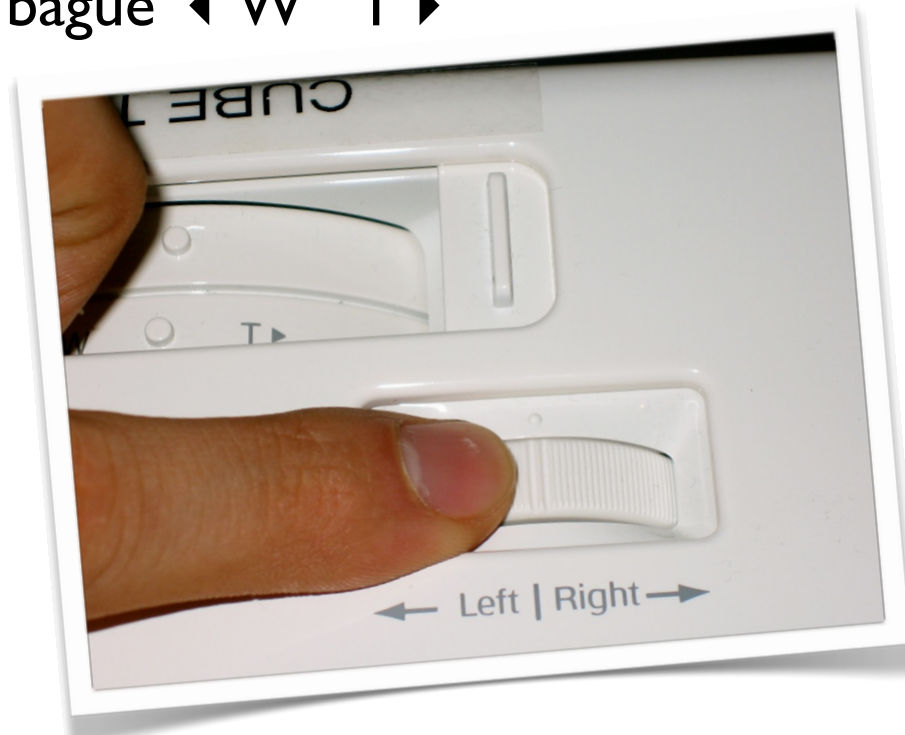
installation



7. régler la taille de l'image avec la bague ◀ W ° T ▶



8. affiner la hauteur de l'image



9. affiner la position de l'image, sur la droite ou sur la gauche



10. faites le point avec la seconde bague pour que
l'image soit nette

le cube est prêt à fonctionner !



lire des médias

insérer un disque



insérer le disque et la lecture est
automatiquement lancée

insérer une clé USB

ôter le cache



insérer la clé : les fichiers
contenus sur la clé sont
affichés, même si un DVD est
en cours de lecture



naviguer dans un DVD

imaginons que nous souhaitions diffuser un extrait du DVD
“l’âge de glace” en version originale sous-titrée.*



* Attention : les oeuvres protégées sont soumises à des droits.
Vérifiez que vous avez l'autorisation de diffuser votre DVD à la classe.

naviguer dans un DVD

une fois le DVD inséré, l'écran d'accueil s'affiche :



naviguer dans un DVD

on appuie sur  de la télécommande pour placer le pointeur sur “sélection des langues”, puis sur le bouton  :



naviguer dans un DVD

le menu des langues apparaît : on choisit “English” à l’aide des touches     puis on valide par .



naviguer dans un DVD

on se positionne sur “Sous-titres” à l’aide
des touches     puis on valide par  :



naviguer dans un DVD

on sélectionne la langue souhaitée pour les sous-titres à l'aide des touches     puis on valide par .



naviguer dans un DVD

on se positionne sur “retour au film” puis on valide.



naviguer dans un DVD

le film est lancé en anglais, sous-titré en anglais.



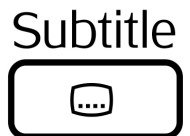
lire un DVD

Il est toujours possible de changer la langue et les sous-titres pendant le film.

- pour changer la langue, appuyer successivement sur la touche jusqu'à ce que la langue souhaitée soit sélectionnée.



- pour changer la langue des sous-titres, appuyer sur la touche successivement jusqu'à obtenir la langue souhaitée.



Attention : certains DVD n'autorisent pas le changement de langue "à la volée" : il faut repasser par le menu pour changer les réglages.

Pour se faire, appuyer sur



lire un DVD

quelques touches utiles :



mise en pause de la lecture



reprise de la lecture



avance/retour rapide



mise en sourdine du son



éjection du disque



mise hors tension

lire un fichier

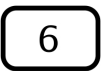
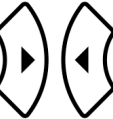
quand la clé USB (ou un disque contenant des fichiers) est insérée après la mise en tension de l'appareil, la liste de son contenu apparaît à l'écran :

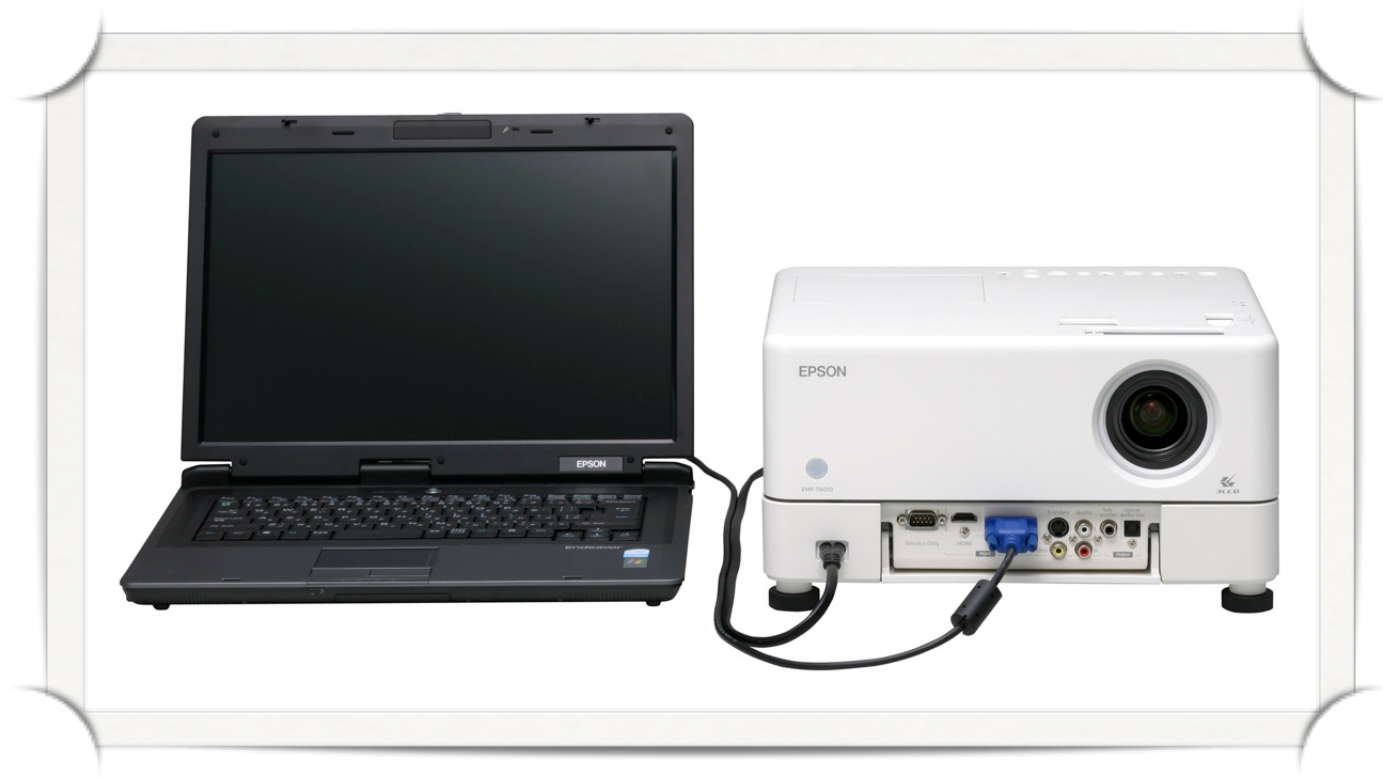


il suffit alors de naviguer avec les touches   ,
puis de lancer le fichier désiré avec  ou  .

lire des photos

quand on lance un photo, le cube crée directement un diaporama

- l'intervalle de passage d'une image à l'autre dépend de la taille de l'image
 - le diaporama s'arrête arrivé à la dernière photo
 - il est possible de faire une pause en appuyant à tout moment sur 
 - il est possible d'appliquer une rotation à la photo en appuyant sur  pour le sens horaire et sur  pour le sens anti-horaire.
 - il est possible d'inverser le haut et le bas de la photo avec la touche 
 - il est possible d'inverser la gauche et le droite avec la touche 
 - en appuyant sur  , la mosaïque des photos est affichée
- la touche  ^{Angle} permet de modifier, pendant le diaporama, la transition
 - pour zoomer, utiliser la touche  ^{Zoom}
puis     pour se déplacer dans l'image



brancher un ordinateur

avant toute chose, il faut s'assurer de posséder ces deux câbles :

pour l'audio :
un câble mini-jack - 2 RCA

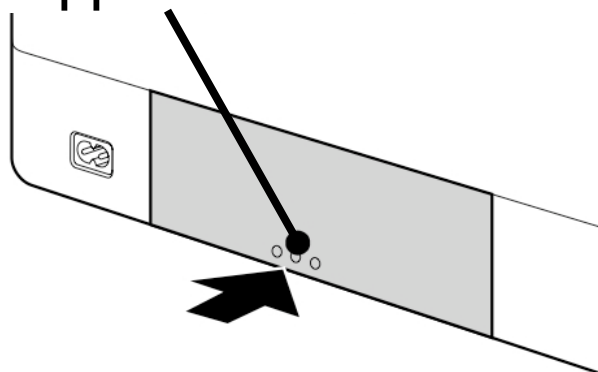


pour la vidéo :
un câble VGA

image



ouvrir la trappe qui se trouve sur
le côté opposé à l'écran LCD



brancher le cordon VGA

sur l'ordinateur :



si la machine possède une prise VGA, le câble peut être branché immédiatement

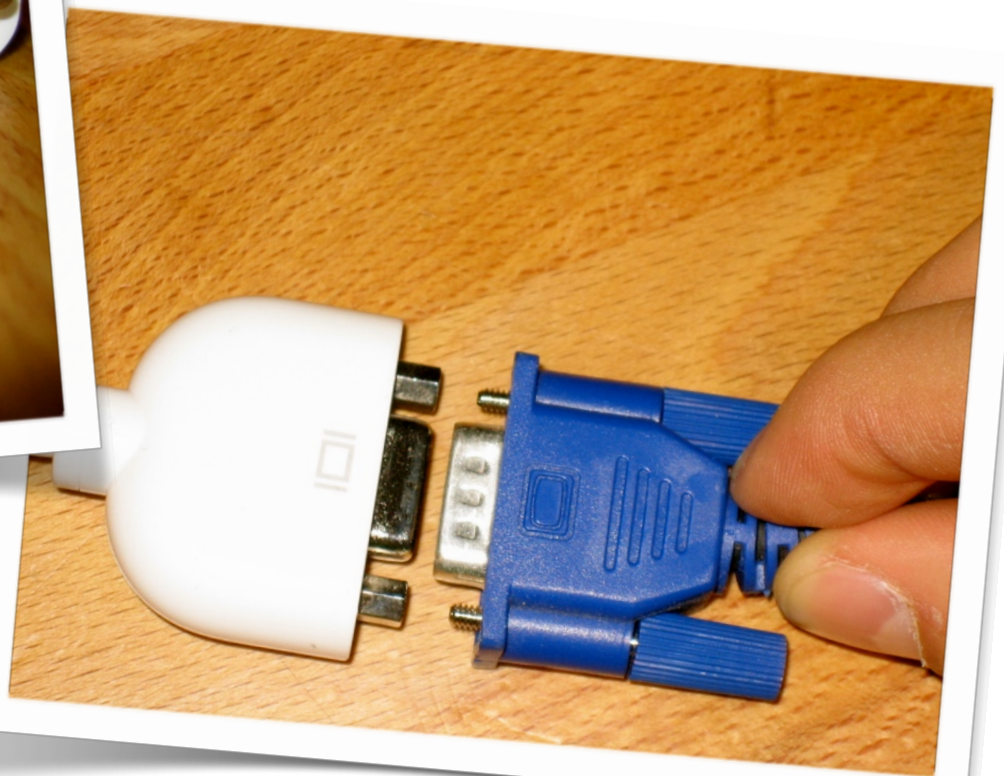


si la machine possède une prise DVI, il faudra un adaptateur DVI-VGA

image



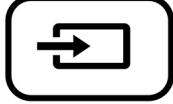
un adaptateur DVI-VGA
il faut le brancher à l'ordinateur



brancher le câble à l'adaptateur

image



appuyer successivement sur la touche  afin de sélectionner “PC” dans le menu qui s’affiche à l’image.

l’image de l’ordinateur est projetée à l’écran

si aucune image s'affiche, vérifier :

- que tout est correctement branché
- que la source "PC" est bien sélectionnée

sur PC :

- maintenir la touche fn enfoncée puis, selon les modèles, appuyer sur la touche F... correspondant à la bascule entre l'écran LCD du portable, la sortie vidéo et l'affichage sur les deux en même temps.

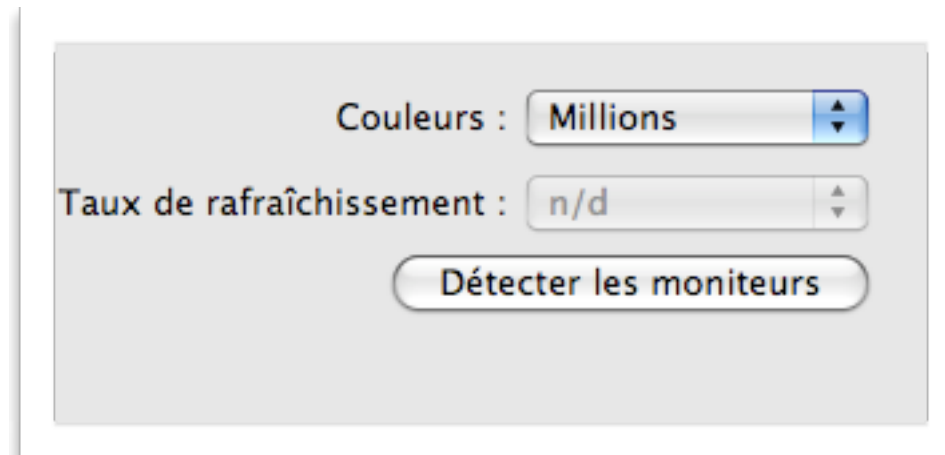


Sur Mac :

- cliquer sur Préférences système



puis sur Moniteurs :



lancer une détection des moniteurs

son



brancher le mini-jack
à la prise casque de l'ordinateur

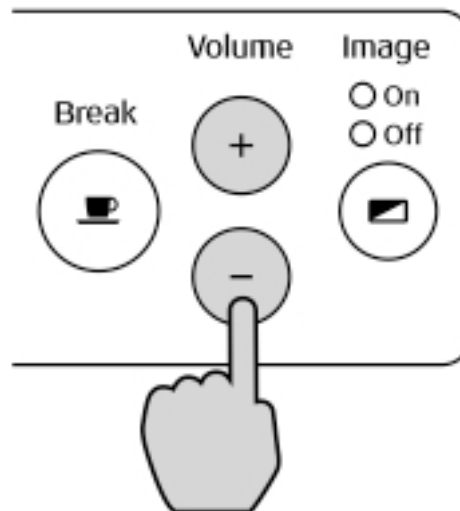


brancher les prises RCA en faisant
correspondre les couleurs

le son de l'ordinateur est maintenant diffusé par
les haut-parleurs du cube

si aucun son n'est audible, vérifier :

- que tout est correctement branché
- que le son du cube n'est pas à zéro
- que le son de votre système n'est pas à zéro
- que la sourdine du cube ou du système n'est pas activée
- que si votre ordinateur possède un réglage son physique (comme une molette par exemple), celui-ci est activé





réglages

réglage de la déformation de l'image



le cube est au même niveau que l'image

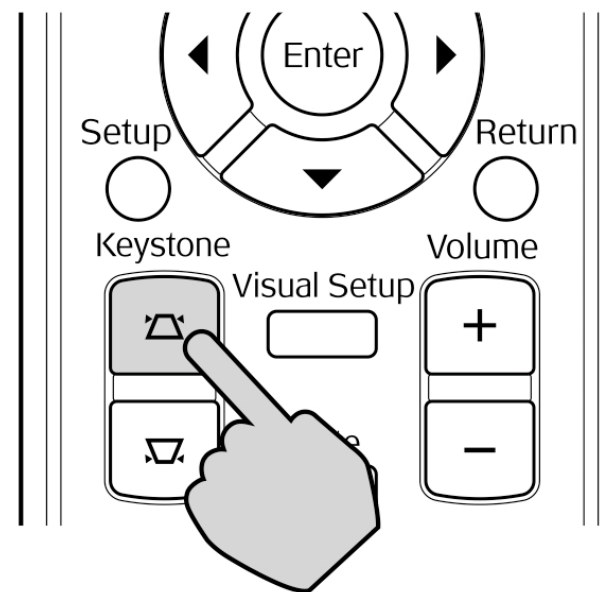
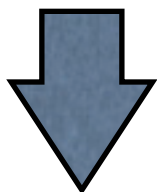


le cube est plus bas que l'image



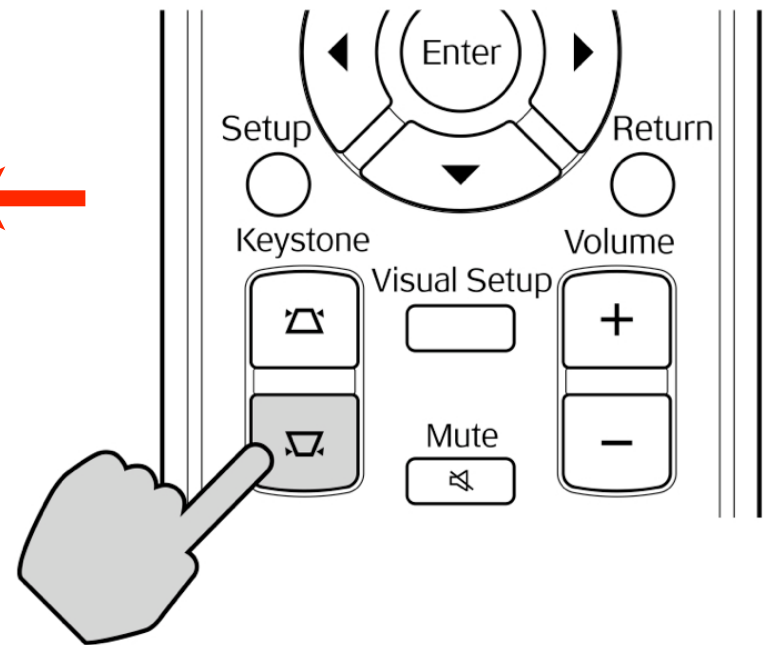
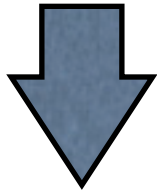
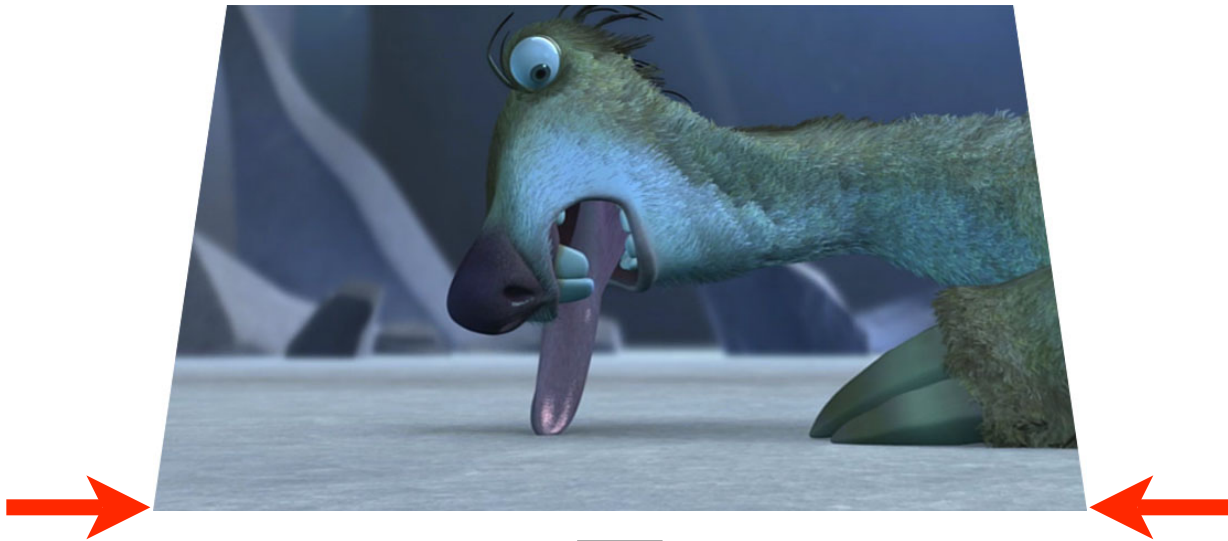
le cube est plus haut que l'image

réglage de la déformation de l'image



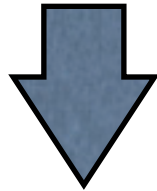
on utilise la touche supérieure de la commande Keystone pour rapprocher les coins supérieurs

réglage de la déformation de l'image



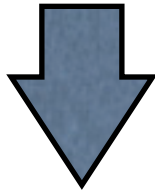
on utilise la touche inférieure de la commande Keystone pour rapprocher les coins inférieurs

réglage du format de l'image



si l'image originale est en 16/9
(format cinéma), le cube l'affiche
en respectant son rapport L/H

réglage du format de l'image



si l'image originale est en 4/3
(format télévision), le cube
l'affiche en respectant son
rapport L/H et comble l'espace
restant avec des bandes noires

Mode normal

réglage du format de l'image



en pressant successivement sur Aspect ☐ , on peut afficher :



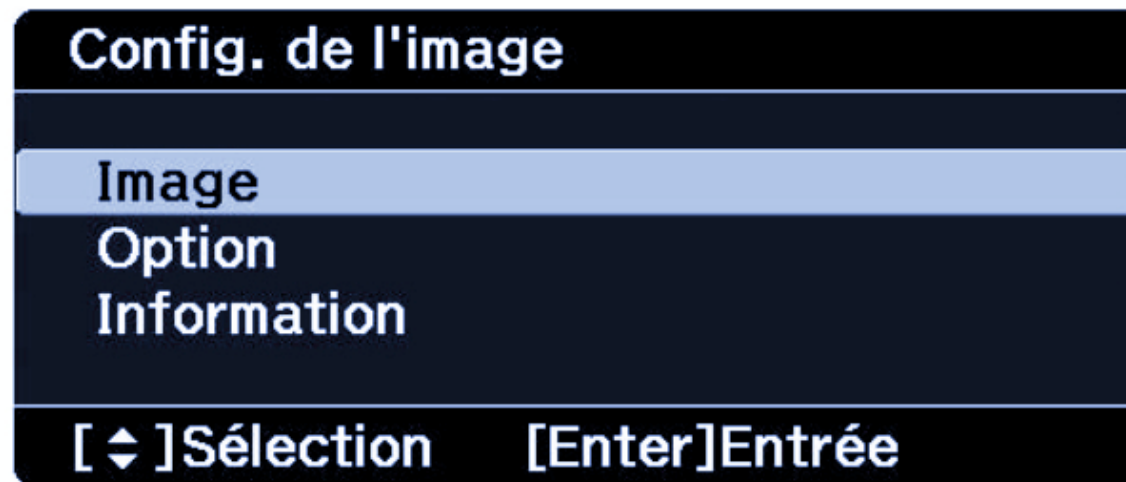
Plein écran : une image étirée



Zoom : une image rognée

réglages visuels

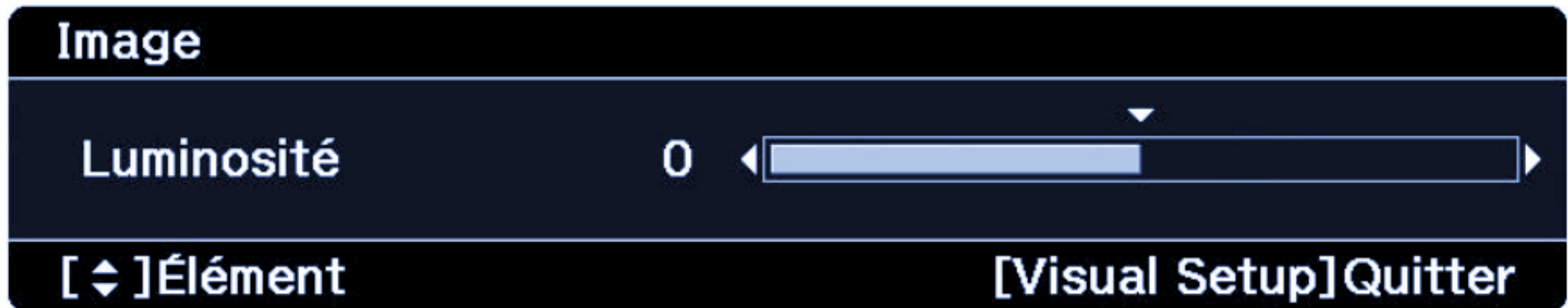
en cours de projection, appuyer sur ^{Visual Setup} :



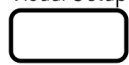
sélectionner “Image” et valider avec  .

réglages visuels

le menu “Image” affiche le premier paramètre :



appuyer sur   pour sélectionner l'élément,
puis, pour choisir sa valeur, sur   .

quand les réglages sont terminés, appuyer sur  .



astuces

Image on/off



cette fonction permet d'éteindre la lampe du cube tout en le laissant fonctionner. Cette fonction peut s'avérer utile pour faire une pause dans la projection sans éteindre le cube :

il suffit d'appuyer sur  puis sur  .

pour reprendre la projection, d'appuyer sur  puis sur  .

cette fonction permet également de continuer la diffusion du média, tout en supprimant l'image.

Break



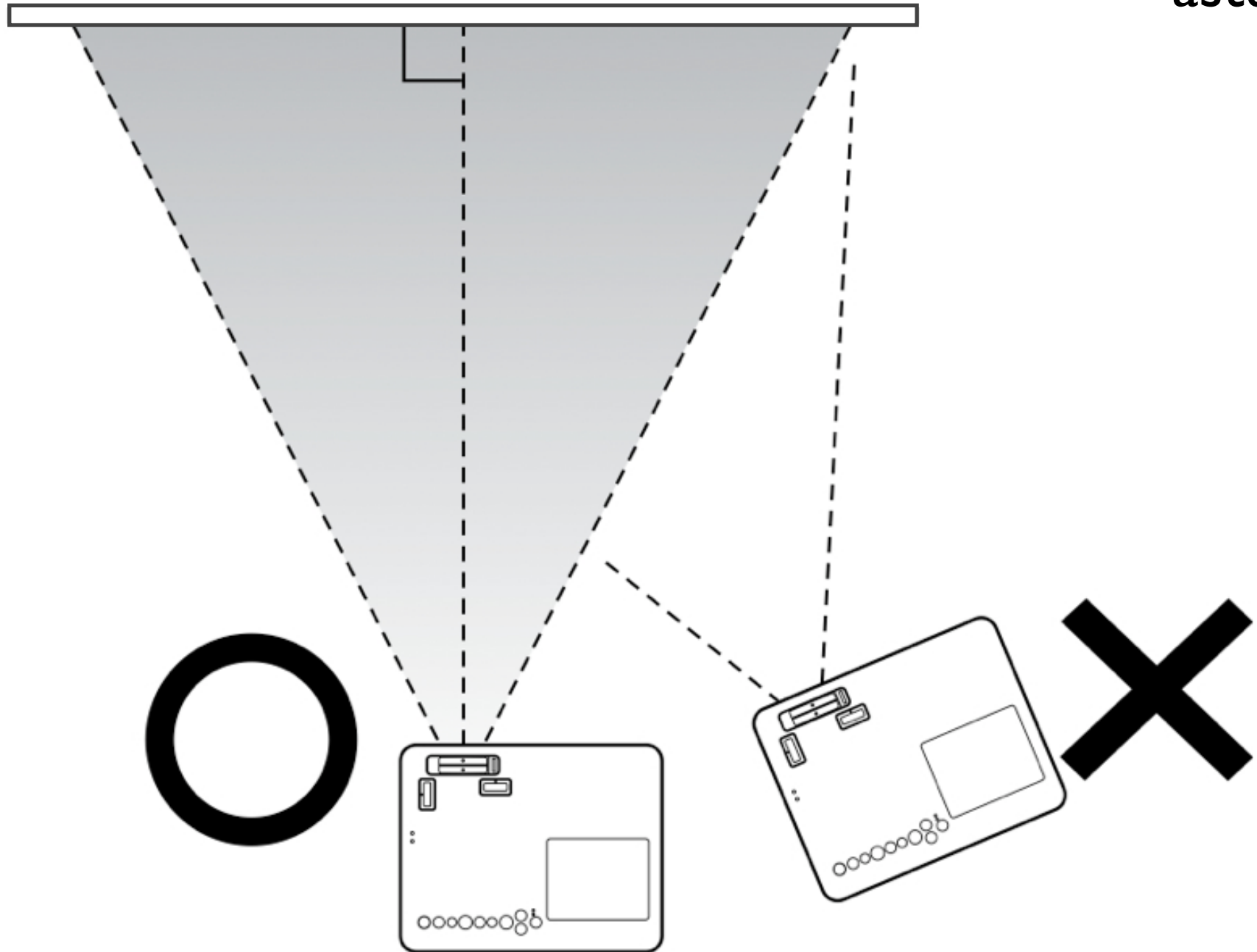
cette fonction permet de mettre la diffusion en pause et d'afficher un écran entièrement blanc, évitant ainsi les quelques secondes de noir parfois source d'agitation.

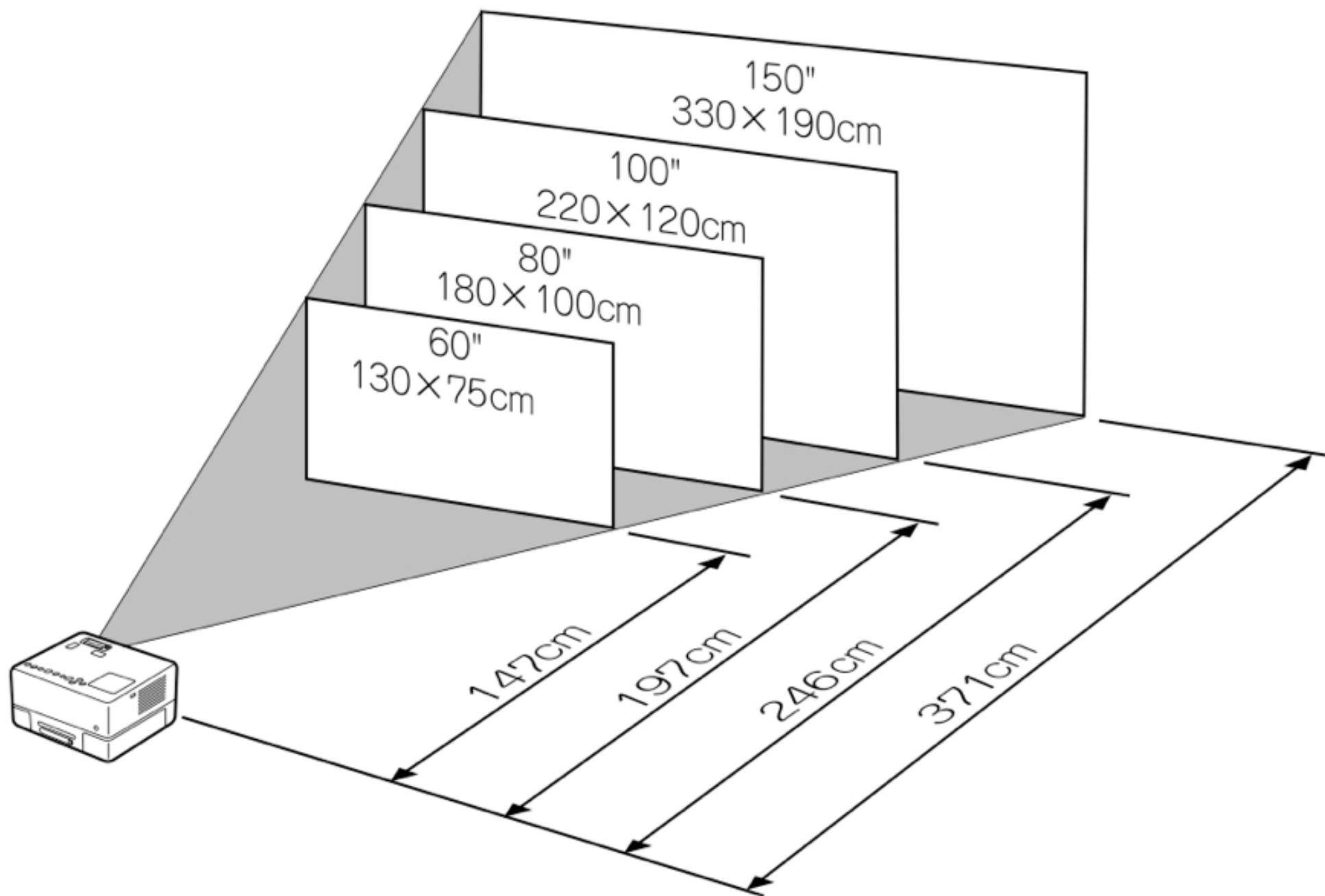
Break



pour reprendre la projection, d'appuyer sur .

astuces





Facile, non ?
Alors maintenant, c'est à vous de jouer...



antoine.moussy@crdp.ac-versailles.fr