

Réussite 6ème : « Ma Super-héroïne »
Portraits réalisés par quelques élèves à l'issue d'une séance sur les super-héros

«SUPER CALCULATRICE»

Dans ma classe, il y a une fille nommée « super calculatrice », car quand on lui donne un calcul à faire, elle a le pouvoir de nous le calculer en moins d'une seconde. Quand arrive le moment de répondre, elle se transforme en super-héroïne. C'est à dire qu'elle a un costume recouvrant sa tête jusqu'aux pieds, de couleur bleu et noir avec un logo de calculatrice sur sa poitrine. Pour comprendre tout cela, il faut remonter dans le temps. Premièrement, elle était vraiment mauvaise en Mathématiques. Un jour, après avoir été humiliée en cours de Mathématiques, elle prit sa calculatrice, la fixant comme si elle voulait en être une. Et tout à coup, la calculatrice se mit en marche, en se soulevant vers la jeune fille et rentrant dans sa poitrine. C'est depuis ce jour-là qu'elle est devenue super-héroïne.

« TIME GIRL »

Son pouvoir : elle peut retourner dans le passé et aller dans le futur pour changer le cours des choses. Elle fait 1,75m et pèse 63 kg. Elle est rapide et agile, mais surtout très intelligente et maligne. Elle a une apparence humaine et son costume est en cuir noir. Elle a les cheveux blonds et les yeux verts. Elle peut se transformer en n'importe quel humain, ce qui lui permet de passer inaperçue.

Matthias

« MON HÉROÏNE »

Elle a le pouvoir de la pensée. Tout ce qu'elle pense se détruit, devient de minuscules morceaux et disparaît dans le ciel. Elle a aussi l'invincibilité. Elle disparaît en cas de peur et pour piéger ses ennemies.

Williane

« FELINIA »

Histoire : alors qu'elle rentrait chez elle, Alison voit un léopard blessé, malheureusement une voiture la percute. Le lendemain, la jeune femme se réveille, elle est devenue un léopard : Félinia.
Pouvoirs : Intelligence (développée), rapidité.

Grâce-Divine

« CHARMWOMAN »

Une femme qui peut activer un « charme » visant au choix certaines personnes dans le monde alentour, qui peut modifier la mémoire, faire changer d'apparence, ou hypnotiser (ou séduire).

Sophiane

« AQUA GIRL »

Cette fille peut respirer sous l'eau et parler avec les animaux aquatiques. Elle sauve les gens en danger dans la mer et les animaux aquatiques qui ont besoin d'aide.

Costume : cape bleue, short, t-shirt, casquette Aqua girl, bague qui lui permet de parler avec les animaux aquatiques.

Laetitia L.

Kessy L.

« CAPTAIN FRANCE »

Pouvoirs : feu, électricité, eau

Histoire : elle a été attaquée par un méchant qui lui dépose une puce

Costume : bleu-blanc-rouge

Créateur : Jérémy V.

Lieu d'exercice : au milieu de l'océan Atlantique, une barre secrète appelée Super Avangers

Amis : Rodéoman, Flamman

Ennemis : Crâne noir, Crâne vert

Jérémy V.

« ABRACADABRAWOMAN »

Elle est rapide, fait de la téléportation, arrête le temps, a une force surhumaine. Elle peut partir dans le corps des gens.

Adam.



« QUICKWOMAN »

Nom : Kate

Histoire : Kate veut courir le marathon de New-York mais ses parents n'ont plus beaucoup d'argent. Ils investissent alors leurs derniers frais dans le rêve de leur fille. Lorsqu'il ne reste plus que 300 m à parcourir, il y a 50 personnes devant Kate. Plus déterminée que jamais, elle atteint les 200 km/h et gagne. Avec l'argent, elle aide ses parents. C'est ainsi qu'elle est devenue Quickwoman.

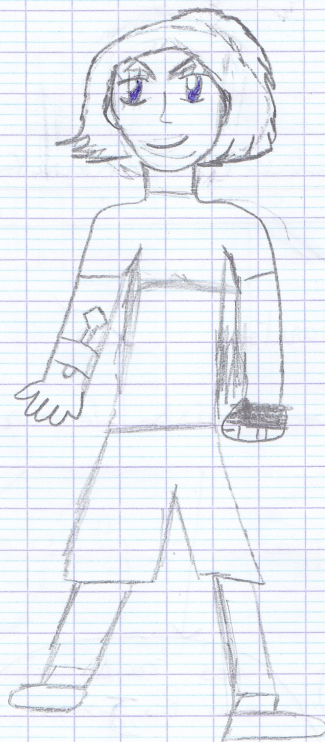
Pouvoirs : Elle peut atteindre 200 km/h et a une capacité à se déplacer sur les murs. Quickwoman a 90 balles dans son pistolet.

Nawel.



Ma Super Héroïne

Nom : Hayasubi
Prénom : Ien
Âge : 18
Origine : Tokyo



Oliver C. La