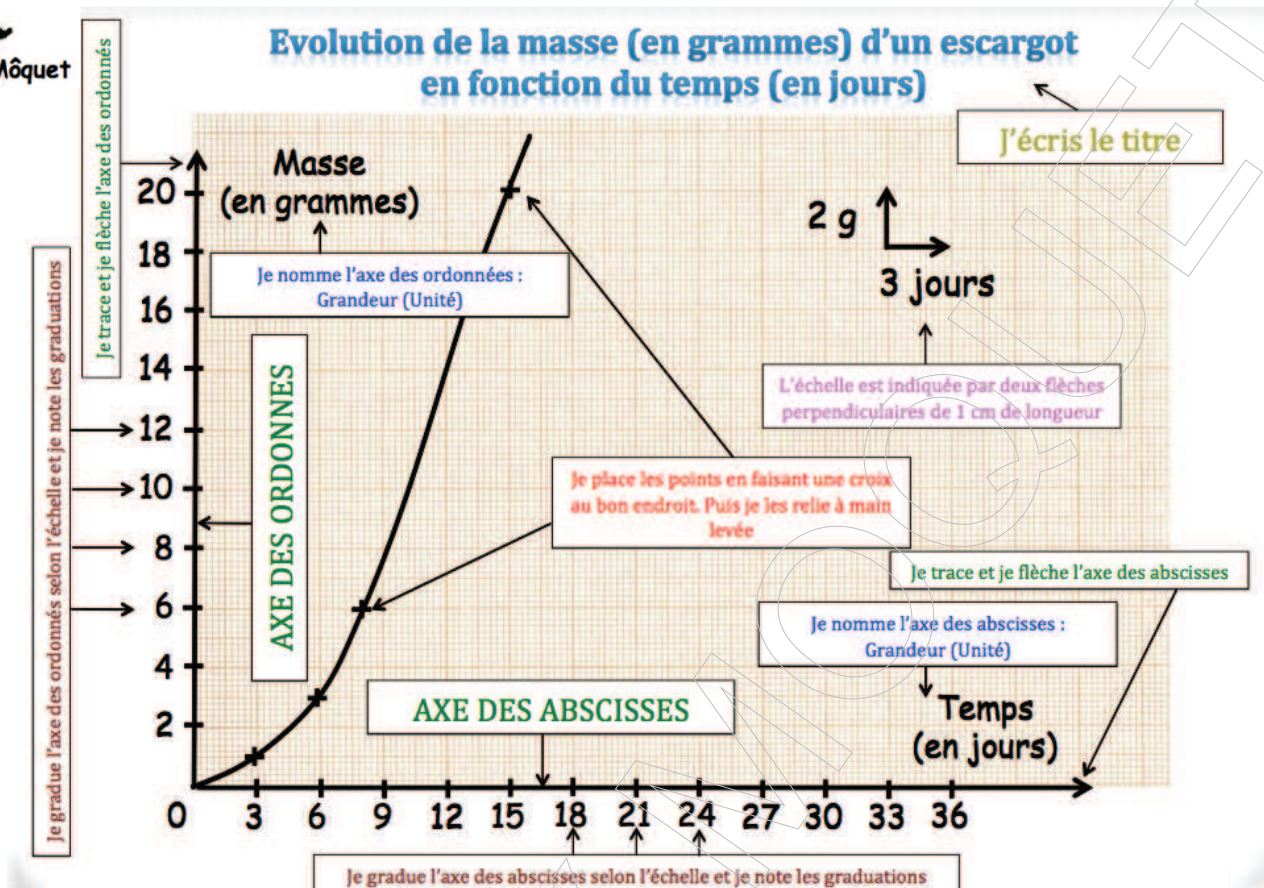


# COMMENT CONSTRUIRE UN GRAPHIQUE ?



Réseau Guy Môquet



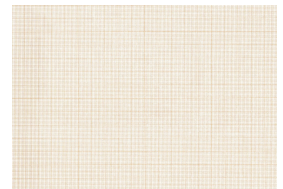
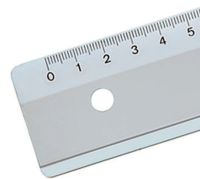
Pour obtenir l'intégralité des points, il te faudra respecter quelques règles :

1) Te munir des bons outils :

- un support : idéalement du papier millimétré.

- un crayon à papier bien aiguisé

- une règle



2) **Placer en haut du graphique le titre** : On trace toujours l'évolution d'une grandeur physique (avec son unité) en fonction d'un autre (avec son unité)

3) **Placer en haut à droite sur le graphique l'échelle** qui est imposée dans l'énoncé : c'est la valeur attribuée à un carreau vertical ou horizontal.

4) **Tracer les axes perpendiculaires et y ajouter des flèches au bout.**

5) **Nommer les axes** : grandeurs et unités entre parenthèses.

6) **Graduer les axes** pour qu'ils correspondent à l'échelle donnée.

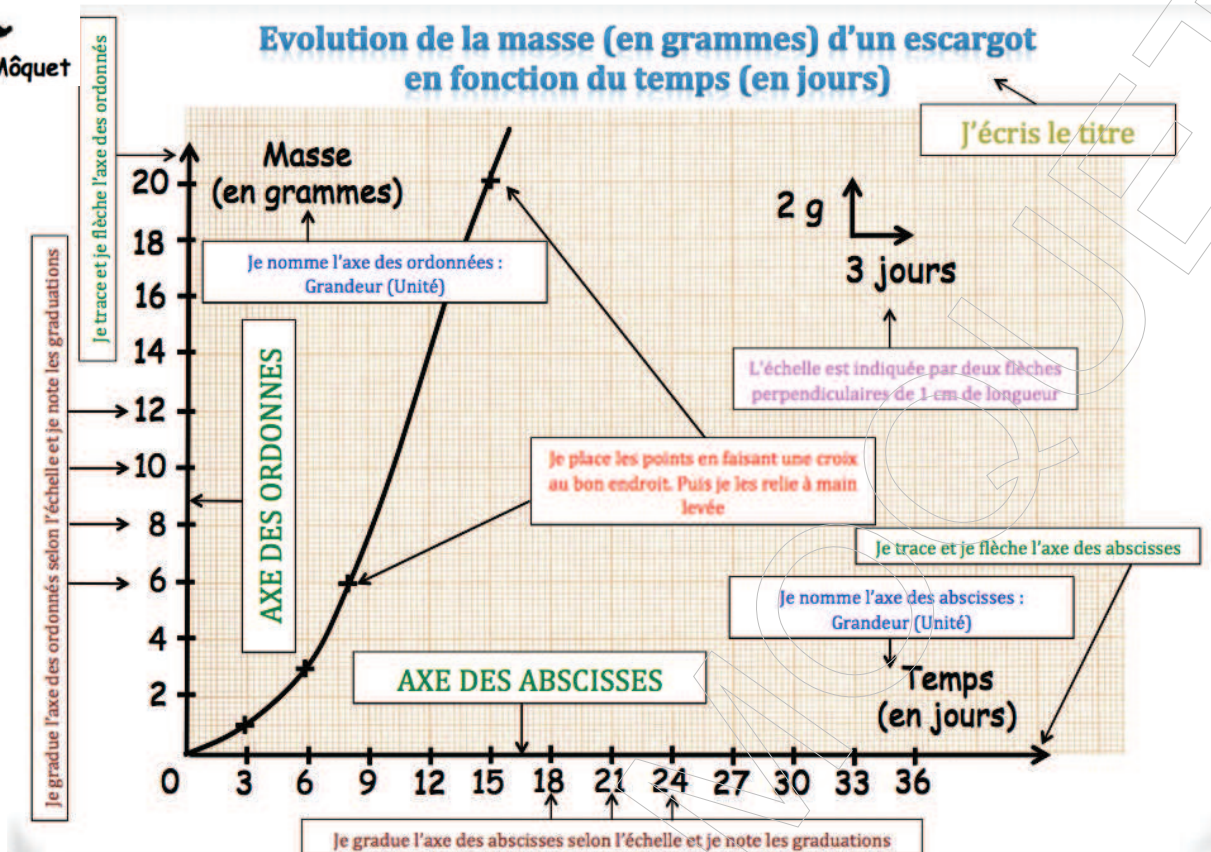
7) **Je place les points** sur le graphique à partir du tableau de valeurs fournis par l'énoncé.

8) **Je relie les points** placés sur le graphique à main levée.

# COMMENT CONSTRUIRE UN GRAPHIQUE ?



Réseau Guy Môquet



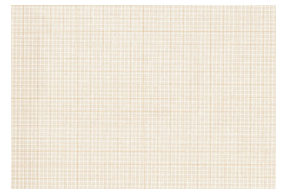
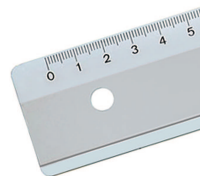
Pour obtenir l'intégralité des points, il te faudra respecter quelques règles :

1) Te munir des bons outils :

- un support : idéalement du papier millimétré.

- un crayon à papier bien aiguisé

- une règle



2) **Placer en haut du graphique le titre** : On trace toujours l'évolution d'une grandeur physique (avec son unité) en fonction d'un autre (avec son unité)

3) **Placer en haut à droite sur le graphique l'échelle** qui est imposée dans l'énoncé : c'est la valeur attribuée à un carreau vertical ou horizontal.

4) **Tracer les axes perpendiculaires et y ajouter des flèches au bout.**

5) **Nommer les axes** : grandeurs et unités entre parenthèses.

6) **Grader les axes** pour qu'ils correspondent à l'échelle donnée.

7) **Je place les points** sur le graphique à partir du tableau de valeurs fournis par l'énoncé.

8) **Je relie les points** placés sur le graphique à main levée.