

Raid Collégiens

CIRCULAIRE D'ORGANISATION

Responsables du dossier : Kildine ALBERT ☎ : 06 19 93 65 19 @ : kildine.albert@unss.org
Philippe LEVARDON ☎ : 06 18 64 88 40 @ : philippe.levardon@unss.org
Secrétaires du dossier : Corinne et Jennifer ☎ : 09 52 67 78 67 @ : sd078@unss.org

Inscription **OBLIGATOIRE** des élèves sur Opuss : <http://opuss.unss.org> *
du vendredi 20 septembre 2019 14:00 au mercredi 25 septembre 2019 23:45
ou dès que les 700 places seront attribuées (= base bloquée à 700 élèves max).

* Aller dans « Mon espace », puis dans le calendrier sélectionner l'activité

I. DATES ET FONCTIONNEMENT

Le « Raid des Collégiens » se déroulera le

MERCREDI 2 OCTOBRE 2019

de 11h30 à 17h

à l'Île de Loisirs de Saint-Quentin-en-Yvelines

Parking de la piscine à vagues

Horaires prévisionnels :

🕒	11h30	Accueil des équipes
🕒	12h15	Briefing général
🕒	12h30	Prise des Postes par les professeurs + échauffement en musique au podium
🕒	12h45	Départ du Raid
🕒	16h10	Fin des épreuves (*15h30 pour la CO)
🕒	16h30	Cérémonie de remise des récompenses
🕒	17h	Fin et retour en cars

Compétition ouverte à TOUS les élèves de collège licenciés UNSS.

II. EPREUVES

Toutes les équipes auront 6 épreuves à réaliser. Les épreuves ne sont pas enchaînées et les élèves s'y rendent librement sans ordre défini.

Attention : les équipes qui veulent prétendre au classement final devront avoir participé aux 6 épreuves avant 16h10 (dernier départ en CO à 15h30).

A. CANOE

- Cette épreuve est chronométrée ! Boitier à poinçonner au départ et à l'arrivée !
- Les 3 élèves participeront à cette épreuve. Celui du milieu guide ses camarades. PARCOURS en BOUCLE : faire le tour des bouées indiquées (parcours différents en fonction des catégories) ou balises à poinçonner.
- Gilets obligatoires pour les 3 !
- A la fin, les élèves doivent ranger eux-mêmes le matériel, le nez du bateau vers le lac, pagaies dans l'embarcation, avant de poinçonner.
- *N.B. : pensez à former vos élèves à utiliser une pagaie.*

B. TRAIL DES FUGITIFS

- Cette épreuve est chronométrée ! Boitier à poinçonner au départ et à l'arrivée !
- Les 3 équipiers sont attachés au poignet par l'intermédiaire d'une bande de tissu.
Conseil : se donner la main (en plu du lien) pour ne pas se faire mal aux poignets).
- Suivre un parcours balisé et accidenté ensemble.
- Interdiction de se détacher sous peine de pénalités (sauf cas d'urgence : accident)
- Poinçonner les balises sur le parcours.

C. BIKE AND RUN

- Epreuve chronométrée : boitier à poinçonner au départ et à l'arrivée !
- Les élèves ont 1 VTT par équipe, il s'agit d'un bike and run avec 1 vététiste et 2 coureurs, ils doivent suivre le parcours fléché, puis se passer le VTT lors du parcours. Ils alternent donc course à pied et VTT. Les élèves doivent poinçonner les balises aperçues sur le chemin.
- Casque obligatoire pour les 3 concurrents
- Parcours pouvant être différents en fonction des catégories

D. COURSE D'ORIENTATION

- Epreuve : boitier à poinçonner au départ et à l'arrivée, plus toutes les balises de la carte !
ATTENTION : les équipes ne doivent jamais se séparer sous peine de pénalité.
- L'ordre des balises est libre mais il faudra veiller à ne pas en oublier pour prétendre aux meilleures places du classement.
- Des définitions de poste aideront les élèves à trouver les balises. Il sera interdit d'aller sur les routes.
- ATTENTION : il y a plusieurs parcours, donc il est possible de voir des balises qui n'appartiennent pas à votre carte ! Ne les poinçonnez pas ! Le numéro de la balise à trouver sera marqué sur le poste à poinçonner. Donc, il faut bien lire les définitions !
- *Dépose du sac obligatoire au début de la CO, récupération en fin de CO.*

E. DISQUE GOLF

- Cette épreuve n'est pas chronométrée !
- Il s'agit de lancer un frisbee dans une panier avec le moins de lancers possible.
- Interdiction de se déplacer le frisbee en main
- SECURITE : tous les participants sont derrière le lanceur au moment du lancer
- Les 3 élèves de l'équipe participent et lancent à tour de rôle dans l'ordre des dossards : 1.1 / 1.2 / 1.3
- Départ sur le parcours sur les consignes du référent de l'atelier puis enchaîner entre les paniers.

- Un jeune organisateur sera juge pour chaque équipe et comptabilisera le nombre de lancers pour réaliser l'ensemble du parcours (4 panières).
- En fin de parcours, l'équipe doit poinçonner le boîtier correspondant au nombre de lancers effectués annoncé par le jeune juge.
- Un parcours pour les benjamins et un parcours pour les minimes.

F. a. **BIATHLON TIR A L'ARC** pour les benjamin(e)s

- Cette épreuve est chronométrée ! Plus vous êtes précis dans vos tirs, moins vous aurez de temps ajouté !
- Les élèves effectueront cette épreuve en relais ! Dans l'ordre des dossards : 1.1 / 1.2 / 1.3
- Cette épreuve consiste à effectuer un parcours de course à pied, enchaîné par un tir à l'arc sur une cible ! 3 tirs réussis sur 5 et c'est gagné pour passer le relais ! Si au bout des cinq tirs, moins de trois sont réussis alors il devra effectuer une boucle de pénalité, avant de passer le relais au coéquipier suivant !
- Lorsque les trois élèves ont terminé leur épreuve de biathlon, on arrête le chronomètre.

b. **LASER RUN** pour les minimes

- Cette épreuve est chronométrée ! Boitier à poinçonner au départ et à la fin !
- Les élèves effectueront cette épreuve en relais ! Dans l'ordre des dossards : 1.1 / 1.2 / 1.3
- Cette épreuve consiste à effectuer un parcours de course à pied, enchaîné par un tir au pistolet laser sur une cible ! Le concurrent dispose de 50 secondes pour toucher 5 fois la cible. Dès qu'il a 5 touches, il peut repartir et passer le relais à son coéquipier. S'il ne réussit pas dans le temps imparti (50 secondes), la cible s'éteint, il peut alors repartir donner le relais à son coéquipier.
- Lorsque les trois élèves ont terminé leur épreuve de laser run, on arrête le chronomètre

III. **VILLAGE ANIMATION**

Le Raid des collégiens reconduit et enrichit son Village Animation.



Stands Développement durable / Eco-responsabilité

Les élèves bénéficient d'une sensibilisation au tri des déchets grâce à l'Association *Odyssee pour la Terre*.

Nouveauté : une **brigade de verte de jeunes éco-responsables du collège George Sand Magnanville** sera présente. Elle participera à la sensibilisation. Les établissements devront se présenter au stand pour recevoir un sac poubelle en plastique permettant le tri de leurs déchets. Les équipes qui jouent le jeu et qui rapportent leur sac avec les déchets triés à ce stand en fin de raid se verront offrir une **récompense** !

Stands Sport – Santé

Le *CDOS 78* proposent aux élèves de **tester leur condition physique** par des petits exercices rapides et simples. Ils pourront ainsi définir leur profil.

Le stand *Odyssee pour la Terre* propose aux élèves de se fabriquer un smoothie en pédalant grâce au **vélo smoothie** – où comment allier sport - santé et nutrition !



Stand sensibilisation aux handicaps

Les associations *Association Nouvelle du Vivre Ensemble* et *Les Bouchons de l'Espoir - Les Clayes Handisport* s'associent pour sensibiliser les élèves aux handicaps par la pratique d'une activité physique : venez tester le handbike et la joëlette.

Pensez à rapporter vos bouchons en plastique, ils seront collectés au profit de l'Association



Jeunes reporters

Des jeunes reporters du **collège Jean Racine St-Cyr-l'Ecole** couvriront l'événement, accompagnés de leur professeur Thomas BERTEIN.

IV. POSTE DE SECOURS ET SECURITE

Un poste de secours se trouvera au départ de l'épreuve sur la raquette événementielle.

Une équipe de secouristes du **Lycée des Métiers Louis Blériot Trappes** sera en mesure d'assurer les premiers secours avant l'arrivée éventuelle des secours médicalisés.

Pour la sécurité, des élèves également du Lycée Louis Blériot organiseront l'arrivée des cars sur le parking, mettront en place un point de filtrage avec contrôle visuel des sacs et feront des rondes.

Nous demandons à tous de se plier à ces consignes et de rester minimum par 3 pour se déplacer pendant le raid.

V. CONDITIONS DE PARTICIPATION

A. Licences

Les inscriptions sont possibles dès votre affiliation sur le site www.unss.org > OPUSS.

B. Equipes

1 équipe est composée de 3 élèves.

4 catégories : Benjamines, Benjamins, Minimes Filles, Minimes Garçons.

- Si mixité de sexe : l'équipe est classée en garçons
- Si mixité de catégorie d'âge : l'équipe est classée en minimes

Un seul cadet autorisé par équipe Minime.

Les équipes incomplètes ne seront pas classées.

C. Effectifs

Raid limité à 700 licenciés. La base sera fermée automatiquement une fois ce seuil atteint.

Typologie	Effectif max concurrents	JO RAID niveau District (obligatoire)	Prof. accompagnateur ORGANISATEUR (obligatoire)
AS classique	8 équipes (24 concurrents)	1	1
AS classique + Sport Partagé	10 équipes (8+2) (30 concurrents)	1	1
AS Raid * (liste arrêtée en CMD d'organisation le 17/09/19 – cf. p.6)	9 équipes (27 concurrents)	2	1

* Liste des AS Raid arrêtée en CMD d'organisation le 17/09/19 :

COL LES 3 MOULINS	BONNELLES
COL L'AGIOT	ELANCOURT
COL F.MAURIAC	HOUDAN
COL A.FRANCE	LES CLAYES SOUS BOIS
COL LES MOLIERES	LES ESSARTS LE ROI
COL A.EINSTEIN	MAGNY LES HAMEAUX
COL L.PERGAUD	MAUREPAS
COL LA QUINTINYE	NOISY LE ROI
COL Y.GAGARINE	TRAPPES
COL CHAMPOLLION	VOISINS LE BRETONNEUX
COL H.BOUCHER	VOISINS LE BRETONNEUX

D. Attestation savoir nager scolaire

ATTENTION : les élèves doivent être en possession d'une **ATTESTATION DE SAVOIR NAGER SCOLAIRE** (à confirmer sur l'inscription en ligne).

Différentes options :

- attestation de natation de 25m NL attestée par un MNS
ou
- test anti-panique attesté par un MNS
ou
- attestation par le professeur d'EPS qui est reconnu pour délivrer cette attestation
(MENE1514345A arrêté du 9-7-2015 - J.O. du 11-7-2015 MENESR - DGESECO A1-2 arrêté du 9-07-15 JO du 11-07-15)

Le Chef d'établissement doit signer un document officiel ([modèle proposé par l'EN pour la signature de l'attestation](#)).

E. Compétences requises

Il est conseillé de sélectionner des élèves capables de :

- pratiquer des activités d'endurance ;
- s'orienter avec une carte : reconnaître les grandes lignes directrices et les zones limites ;
- s'organiser de façon autonome et responsable : respecter les règles, avoir une bonne attitude ;
- conduire un VTT : freiner et guider en situation accidentée, et changer les rapports à bon escient.
- pagayer

VI. PROCEDURE D'INSCRIPTION

A. Pour bien inscrire vos équipes : les préparer en amont par catégorie (BF BG MF MG)

Dans la base, 1 équipe = 3 élèves de la même catégorie

Exemple : si vous inscrivez 8 équipes, l'équipe n°1 sera composée de 3 élèves qui porteront tous le N°1 ; la 2^{ème} équipe = 3 élèves portant tous le N°2 ; etc... jusqu'à 8.

Attention à ne pas mettre Equipe 1-2-3 pour les BG puis équipe 1-2-3 pour les MG ! Si vous inscrivez 3 BF, alors elles seront Equipe 1 ; puis si vous inscrivez 3 MG, alors ils seront Equipe 2 ; puis 3 MF seront Equipe 3, etc....

B. 1 seule base d'inscription OPUSS mais avec des champs spécifiques

- **AS Classique = inscription Opuss catégorie « Collège Mixte Animation »** : vous inscrivez vos élèves en veillant à respecter la procédure ; en cas de manquement, votre inscription ne sera pas prise en compte. **Merci de n'inscrire que des équipes complètes** sous peine de voir également l'inscription non prise en compte. **Ne pas oublier le Jeune Officiel RAID Niveau District.**
- **AS classique + Sport partagé = inscription Opuss catégorie « Collège Mixte Sport Partagé »** où vous inscrivez vos élèves de l'équipe Sport Partagé (2 élèves valides + 1 en situation de handicap). Un onglet spécifique vous permet de préciser le type de handicap de l'élève concerné. Pour les cas particuliers lors de convention avec des établissements spécialisés, merci de contacter le SD78 : sd078@unss.org. **Ne pas oublier le JO RAID Niveau District.**
- **AS Raid** = vous inscrivez vos 8 équipes comme pour les « AS classiques » et envoyez votre 9^e équipe + 1 JO par mail : Nom / Prénom / Catégorie / Sexe / N° Licence. **Ne pas oublier les 2 JO RAID Niveau District.**

C. Accompagnateurs

- ➡ **Inscrire en accompagnateur le professeur qui sera à disposition de l'organisation.** Ce professeur sera affecté sur un atelier avec son Jeune Officiel. Ils aideront à l'encadrement et au jugement. A l'issue de la journée, le professeur pourra demander la validation de son JO au niveau départemental si le jeune a montré les compétences requises.
- ➡ **Aucun adulte ne peut suivre ses équipes sur les épreuves.**

Afin de faciliter la communication lors du RAID, le numéro de téléphone portable du professeur sera un champ obligatoire à renseigner lors des inscriptions en ligne.

VII. MATERIEL

Matériel exigé à l'accueil **PAR COLLEGE**

- Listing des inscriptions téléchargeable sur Opuss
- Trousse à pharmacie par AS : chaque professeur est responsable de ses élèves.

Matériel obligatoire **POUR CHAQUE EQUIPE**

- **Épingles** pour les 3 dossards (les épingles ne seront pas fournies)

Matériel obligatoire **POUR CHAQUE CONCURRENT**

- Chaussures adaptées
- Tenue de rechange complète

Matériel conseillé

- Tente 2 sec par AS pour faire office de vestiaires. Aucune autre possibilité sur place.
- T-shirt de son AS

Matériel prêté

- Canoë, gilet de sauvetage, pagaie
- VTT, casque
- Carte de CO
- « Doigt » électronique – **Attention à ne pas le perdre sinon il sera facturé à l'AS à raison de 28€ (à l'ordre du Comité départemental de Course d'Orientation)**

Matériel donné à l'accueil

- 1 dossard par élève, le capitaine de l'équipe ayant le dossard N°1 et le doigt électronique.

VIII. CLASSEMENT

Le classement général prendra en compte le nombre de balises en CO, le nombre de lancers au Disque Golf et les poinçonnages obligatoires au cours des épreuves, puis le chronomètre réalisé.

Un classement Sport Partagé sera réalisé en fonction des types de handicap : Cognitif-Moteur-Visuel-Auditif.

Les 3 premières équipes de chaque catégorie seront récompensées.

Les équipes incomplètes ne seront pas classées.

Tous les élèves doivent connaître les 5 règles fondamentales (voir plus bas).

Si les règles ne sont pas appliquées, l'organisation se réserve le droit de mettre une pénalité de temps ou même de disqualifier l'équipe.

IX. REGLEMENT SPORTIF / REGLES FONDAMENTALES

Les 3 coéquipiers doivent rester ensemble et porter le dossard visible, accroché de face, sous peine de disqualification immédiate. Le capitaine dossard 1 garde le doigt électronique.

Les coéquipiers ne doivent jamais abandonner seul un coéquipier blessé, et doivent faire prévenir par une autre équipe ou par un contrôleur, les adultes les plus proches. Le port du casque est obligatoire avant de monter sur le VTT. De même, le gilet de sauvetage est obligatoire en canoë. Il est strictement interdit de défaire ces 2 sécurités, **sous peine de disqualification.**

Les équipes devront rester dans les files d'attente avant, pendant et après l'épreuve : ceci afin de veiller au bon fonctionnement des épreuves. Les déplacements dans le parc à VTT se feront à pied, le VTT à la main, sous peine de pénalités.

Interdiction de traverser les parcours de disque golf.

Les professeurs accompagnateurs et organisateurs seront interdits d'accès à la zone de Course d'orientation dans la totalité de la carte : sous peine de disqualification de leurs équipes.

Règles fondamentales obligatoires à connaître par tous les élèves sous peine de pénalité

1. Ne jamais être séparés
2. Respecter les autres
3. Respecter le matériel
4. Respecter l'environnement
5. Respecter le règlement

PLAN D'ACCES

ÎLE DE LOISIRS DE SAINT-QUENTIN-EN-YVELINES

Rond-Point Eric Tabarly – Route Départementale 912 – 78190 Trappes

