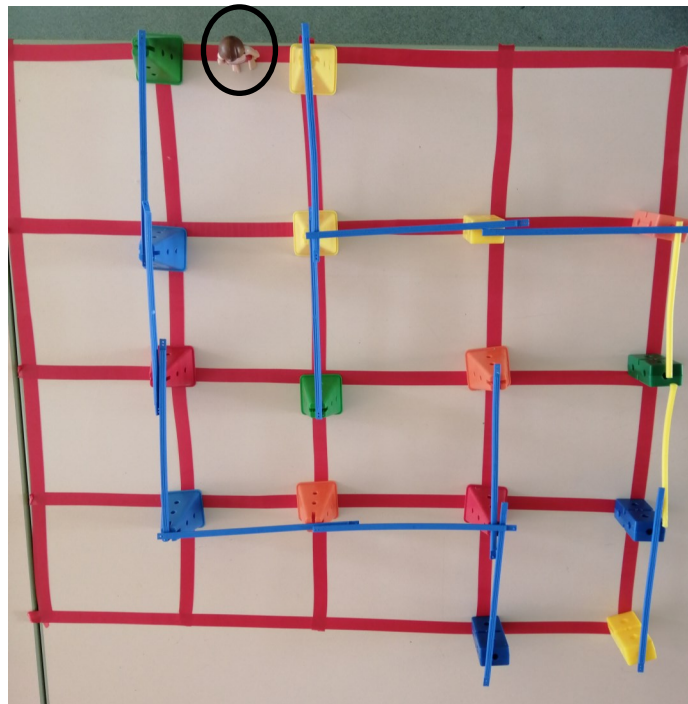
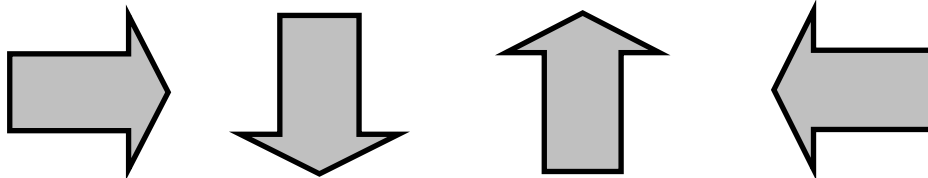


## Le labyrinthe

A l'aide des flèches , indique le chemin que le personnage entouré ci-dessous doit emprunter pour sortir du labyrinthe. Attention, tu n'as le droit de n'utiliser qu'une flèche par case (voir page suivante).

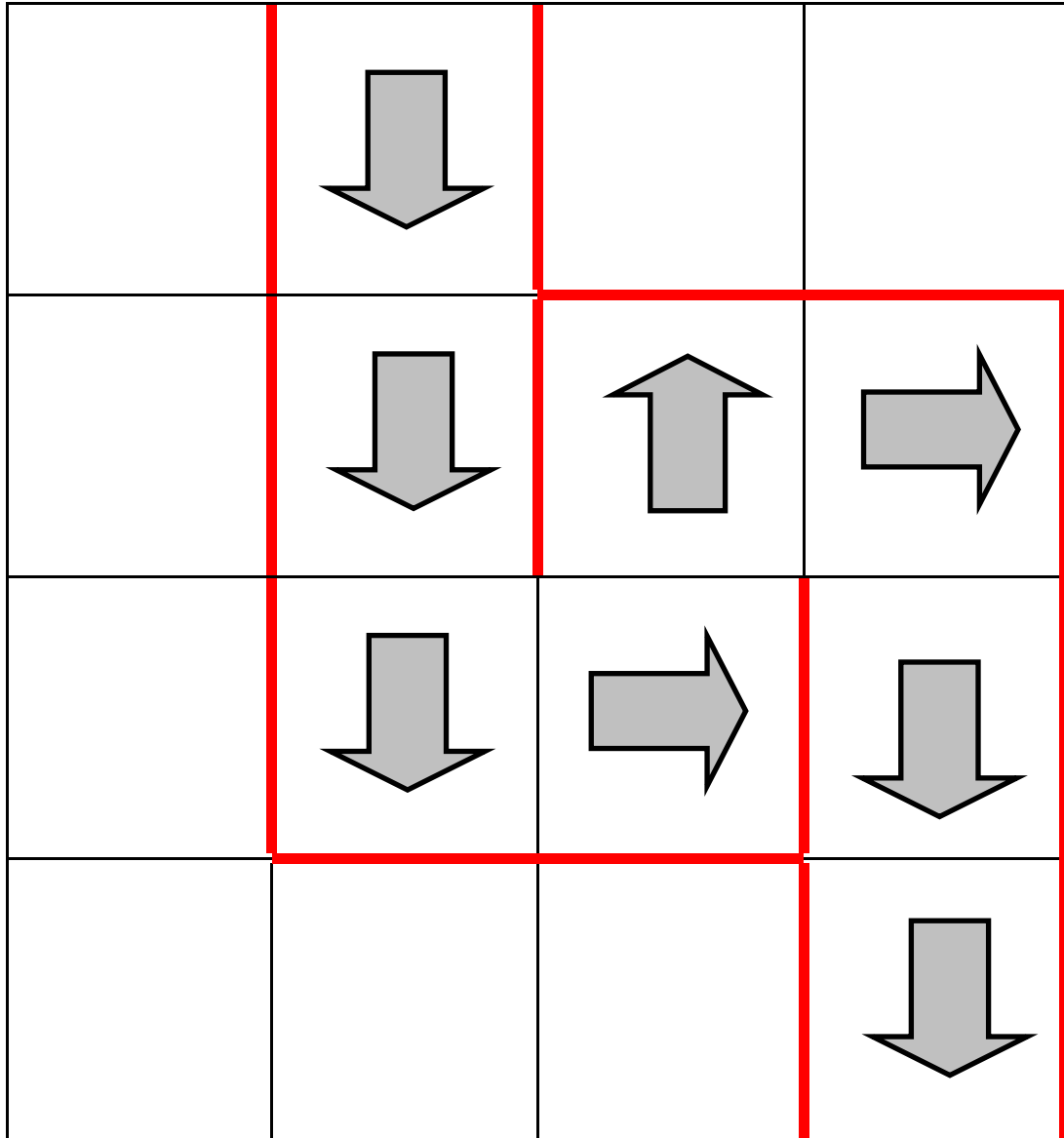


--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Matériel : représenter le quadrillage sur une table ( avec du scotch couleur ou un feutre effaçable ). Utiliser du matériel Asco ou autre pour baliser le chemin.

Solution Série Rouge - Espace et Géométrie

D



A

