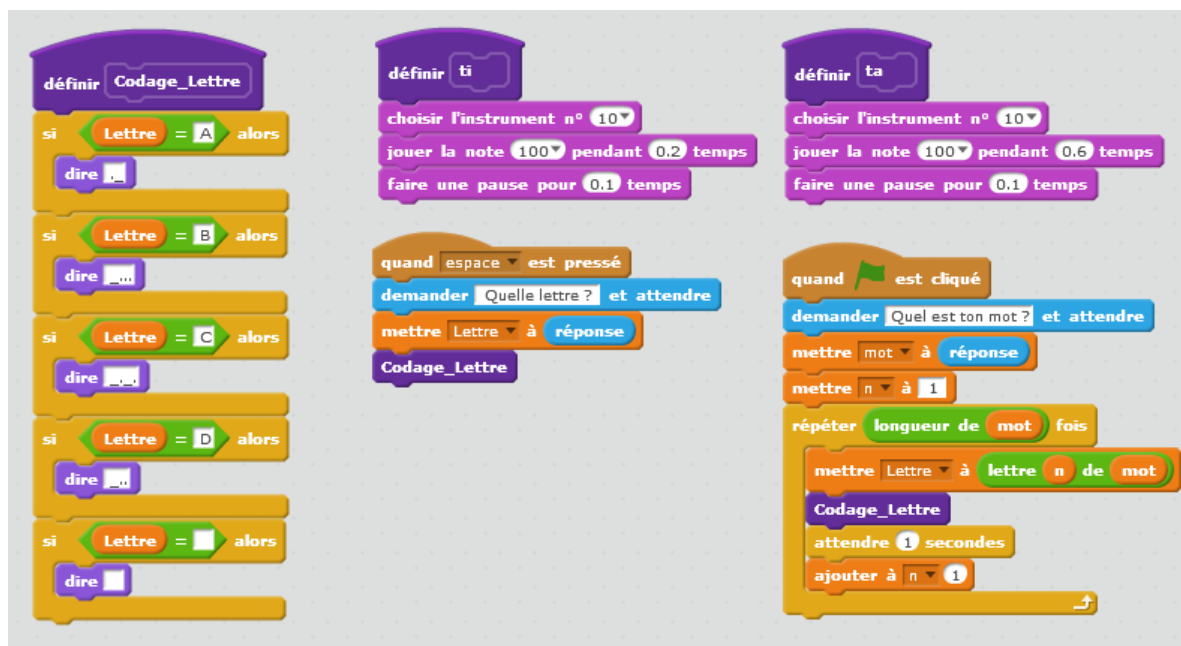


Étapes de programmation

- 1) Recopier et compléter le bloc « Codage_Lettre » (attention aux espaces en trop dans le bloc <... = ...>)
- 2) Recopier le bloc « quand espace est pressé » et vérifier le résultat.
- 3) Recopier (et comprendre!) le bloc « Quand Drapeau Vert est cliqué ».
- 4) Si possible, rajouter le son en recopiant les blocs « ti » (son court) et « ta » (son long) et en les rajoutant dans les blocs « si Lettre = ... alors »



Étapes de programmation

- 1) Recopier et compléter le bloc « Codage_Lettre » (attention aux espaces en trop dans le bloc <... = ...>)
- 2) Recopier le bloc « quand espace est pressé » et vérifier le résultat.
- 3) Recopier (et comprendre!) le bloc « Quand Drapeau Vert est cliqué ».
- 4) Si possible, rajouter le son en recopiant les blocs « ti » (son court) et « ta » (son long) et en les rajoutant dans les blocs « si Lettre = ... alors »

