



Guide d'utilisation Easy Interactive Tools Version 4.0

Guide d'utilisation Easy Interactive Tools Version 4.0

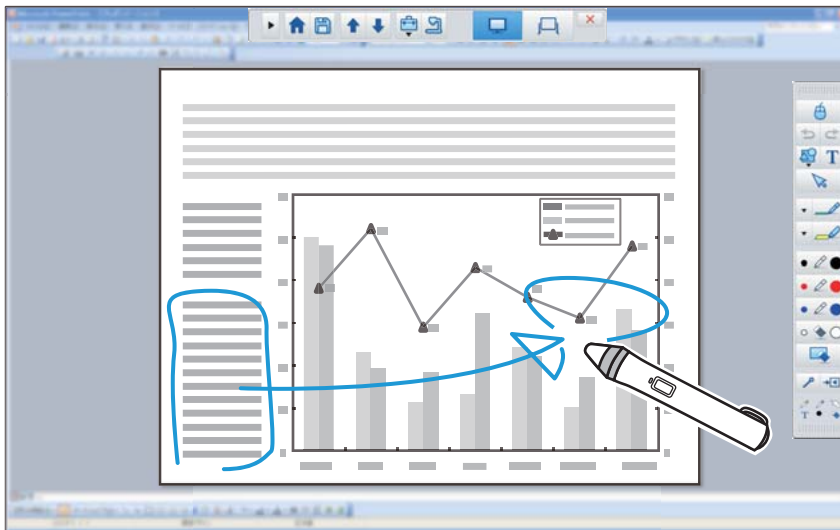
Caractéristiques

Easy Interactive Tools est une application qui vous permet de dessiner sur des images projetées.

En utilisant votre doigt (si votre projecteur prend en charge les opérations tactiles) ou en utilisant les crayons interactifs fournis avec le projecteur ou une souris d'ordinateur, les fonctions de dessin suivantes sont disponibles.

Dessin sur l'image projetée (Mode d'annotation)

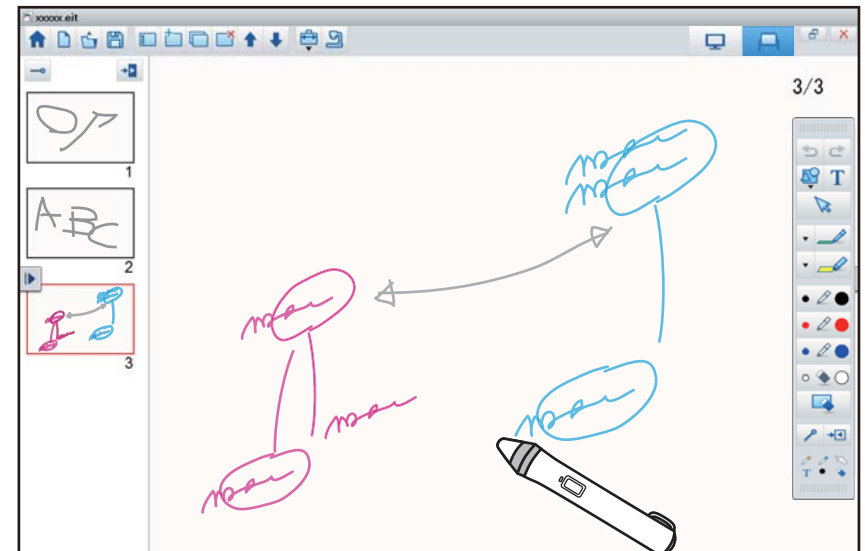
Le mode d'annotation vous permet d'ajouter des points et des notes sur l'image projetée. En utilisant les illustrations, les images et des graphiques, vous pouvez améliorer la qualité de vos leçons en classe et rendre vos présentations plus attrayantes.



☛ "Dessiner en Mode d'annotation" p.12

Dessin sur un arrière-plan ordinaire (Mode tableau blanc)

Le mode du tableau blanc vous permet d'ajouter du texte ou des images à un arrière-plan de couleur unie. Vous pouvez sélectionner plusieurs arrière-plans, comme par ex. un quadrillage ou du papier à musique. Les arrière-plans avec des lignes peuvent être utiles pour rédiger des procès-verbaux ou des documents pendant une réunion.



☛ "Dessin en Mode tableau blanc" p.13

Autres fonctions interactives

Vous pouvez effectuer les opérations suivantes :

- Contrôler la souris de l'ordinateur
 - ☛ "Utilisation d'une souris d'une image projetée (opérations avec la souris)" [p.12](#)
- Les appareils de commande connectés à un ordinateur, comme par ex. un projecteur ou une caméra de documents
 - ☛ "Fonctions du panneau des outils" [p.18](#)
 - ☛ "Écran Caméra document" [p.19](#)
- Éditer le contenu dessiné sur l'écran de projection
 - ☛ "Ajuster et éditer des formes et des images" [p.29](#)
- Enregistrer le contenu que vous avez créé sous forme d'une diapositive PowerPoint
 - ☛ "Outil de dessin du diaporama" [p.31](#)
- Utiliser pour des sessions de téléconférence

Lorsque vous connectez le projecteur à un ordinateur en réseau à l'aide d'EasyMP Network Projection ou d'EasyMP Multi PC Projection, vous pouvez partager l'écran projeté avec un site à distance.

Utilisé avec Easy Interactive Tools, vous pouvez partager les annotations et les dessins sur l'écran projeté avec plusieurs sites. (Le crayon interactif et les opérations tactiles sont prises en charge seulement par EasyMP Network Projection.)

Pour de plus amples informations sur EasyMP Network Projection et EasyMP Multi PC Projection, visitez <http://www.epson.ca>.

Configuration système requise

Windows

Système d'exploitation	Windows Vista*	Édition Intégrale 32 bits Entreprise 32 bits Business 32 bits Édition Familiale Premium 32 bits Édition Familiale Basique 32 bits
	Windows 7	Édition Intégrale 32/64 bits Entreprise 32/64 bits Professionnel 32/64 bits Édition Familiale Premium 32/64 bits Édition Familiale Basique 32 bits
	Windows 8	Windows 8 32/64 bits Windows 8 Pro 32/64 bits Windows 8 Entreprise 32/64 bits
	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 bits Windows 8.1 Pro 32/64 bits Windows 8.1 Entreprise 32/64 bits
	Windows 10	Windows 10 32/64 bits
Processeur	Intel Core2 Duo 1,2 GHz ou supérieur Recommandé : Intel Core i3 ou supérieur	

Quantité de mémoire	1 Go ou supérieur Recommandé : 2 Go ou supérieur
Disque dur Espace	100 Mo ou supérieur
Affichage	Résolutions de XGA (1024 x 768) à WUXGA (1920 x 1200) Couleurs d'affichage de 16 bits ou plus

* Service Pack 2 ou version ultérieure

OS X

Système d'exploitation*	OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x OS X 10.10.x OS X 10.11.x
Processeur	Intel Core2 Duo 1,2 GHz ou supérieur Recommandé : Intel Core i5 ou plus rapide
Quantité de mémoire	1 Go ou supérieur Recommandé : 2 Go ou supérieur
Disque dur Espace	100 Mo ou supérieur
Affichage	Résolutions de XGA (1024 x 768) à WUXGA (1920 x 1200) Couleurs d'affichage de 16 bits ou plus

* QuickTime 7.7 ou version ultérieure est requise.

Installation



- Si votre ordinateur ne possède pas de lecteur CD/DVD ou si vous utilisez un Mac, une connexion Internet est requise pour obtenir le logiciel de votre produit.
- Installez le logiciel avec des droits administrateur.
- Fermez toutes les applications en cours, puis démarrez l'installation.

Windows

- 1 Allumez votre ordinateur.**
- 2 Insérez le CD du produit ou visitez le site Web www.epson.com/support (É.-U.) ou www.epson.ca/support (Canada) afin de télécharger le progiciel de votre produit.**
- 3 Suivez les instructions à l'écran pour exécuter le programme d'installation.**

Si le programme d'installation sur le CD ne démarre pas automatiquement, double-cliquez sur le fichier EIN_TTWInst.exe afin de l'exécuter.
- 4 Lorsque l'accord de licence s'affiche, acceptez les termes et cliquez sur Suivant.**

5

Lorsque l'écran de configuration Easy Interactive Tools s'affiche, sélectionnez ce qui suit :

Si vous utilisez Easy Interactive Tools avec un projecteur interactif, sélectionnez **Dessin sur l'écran du bureau/de la caméra.**

Si vous utilisez Easy Interactive Tools avec une caméra de documents, sélectionnez **Dessin sur l'écran de la caméra.**

6

Cliquez sur Installer.

OS X

1

Allumez votre ordinateur.

2

Insérez le CD du produit ou visitez le site Web www.epson.com/support (É.-U.) ou www.epson.ca/support (Canada) afin de télécharger le progiciel de votre produit.

3

Double-cliquez sur l'icône Install Navi dans la fenêtre EPSON.

4

Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran afin d'installer le logiciel.

5

Lorsque l'accord de licence s'affiche, cliquez sur Continuer, puis sur Accepter.


6


Lorsque l'écran de configuration Easy Interactive Tools, sélectionnez ce qui suit :

Si vous utilisez Easy Interactive Tools avec un projecteur interactif, sélectionnez **Dessin sur l'écran du bureau/de la caméra.**

Si vous utilisez le logiciel avec une caméra de documents, sélectionnez **Dessin sur l'écran de la caméra.**

7 Cliquez sur Installer.

 Pour les projecteurs interactifs, vous devez installer Easy Interactive Driver pour OS X. Sélectionnez Easy Install et installez le pilote Easy Interactive pour votre modèle de projecteur.

 Pour obtenir la version Easy Interactive Tools la plus récente et de l'information concernant les produits pris en charge, visitez le site Web <http://www.epson.ca>.

OS X

 1 Double-cliquez sur Applications - Easy Interactive Tools Ver.X.XX.

 2 Exécutez Easy Interactive Tools Uninstaller dans le dossier Outils.

 3 Suivez les instructions de désinstallation à l'écran.

Désinstallation

Windows Vista/Windows 7

 1 Cliquez sur  ou Démarrer > Panneau de configuration > Programmes et fonctionnalités.

 2 Sélectionnez Easy Interactive Tools Ver.X.XX, puis cliquez sur Désinstaller.

Windows 8/Windows 8.1/Windows 10


 1 Naviguez vers l'écran Applications (Windows 8.x) ou cliquez sur l'icône de démarrage  (Windows 10) et sélectionnez Windows > Panneau de configuration > Programmes et fonctionnalités.

 2 Sélectionnez Easy Interactive Tools Ver.X.XX, puis cliquez sur Désinstaller.

 3 Suivez les instructions de désinstallation à l'écran.

Lancer Easy Interactive Tools

Procédez comme suit avant d'utiliser Easy Interactive Tools.

 La méthode de réglage du projecteur et les éléments disponibles varient selon le modèle. Les modèles qui ne prennent pas en charge une connexion réseau ne peuvent pas être connectés au réseau. Pour de plus amples informations, consultez le Guide de l'utilisateur du projecteur.

Pour une connexion entre ordinateur et projecteur avec un câble USB

- Connectez le câble USB au port USB de l'ordinateur et au port USB-B du projecteur.
- Si vous utilisez une caméra de documents, raccordez l'ordinateur au projecteur au moyen d'un câble VGA ou HDMI.
- Définissez les paramètres **Avancé** dans le menu Configuration du projecteur. (Réglez le **Mode crayon à PC interactif**, ou sélectionnez l'icône du mode souris à l'écran.)

Pour une connexion entre ordinateur et projecteur sur réseau

- Effectuez les réglages nécessaires de manière à pouvoir établir une connexion entre l'ordinateur et le réseau.
- Connectez une unité LAN sans fil ou un câble LAN de manière à pouvoir connecter le projecteur au réseau.
- Définissez les paramètres **Réseau** dans le menu Configuration du projecteur.
- Installez le logiciel EasyMP Network Projection pour le projecteur.
- Ouvrez l'écran de sélection des options, sélectionnez l'onglet **Paramètres généraux** et sélectionnez **Utiliser le crayon interactif** et **Utiliser Easy Interactive Tools**. (Un seul crayon interactif peut être utilisé à la fois avec EasyMP Network Projection.)





Un câble USB est nécessaire pour l'interactivité avec certains projecteurs. Pour de plus amples informations, consultez le Guide de l'utilisateur du projecteur.



Mettez le projecteur en marche et projetez les images depuis l'ordinateur.

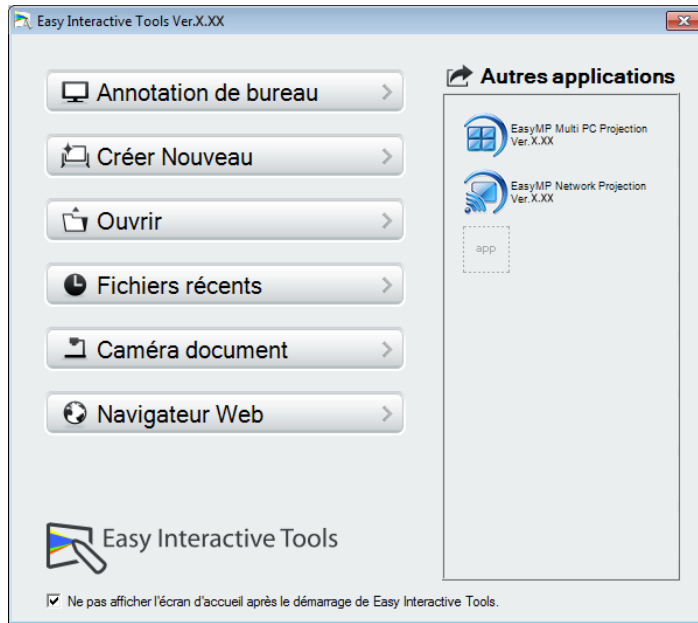


Lancez Easy Interactive Tools sur l'ordinateur.

- **Windows Vista/Windows 7** : Cliquez sur  ou **Démarrer** > **Tous les programmes** ou **Programmes** > **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 8/Windows 8.1** : Naviguez vers l'écran **Applications** et sélectionnez **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 10** : Cliquez sur  > **Toutes les applications** > **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

- **OS X** : Depuis le dossier **Applications**, double-cliquez sur **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

Easy Interactive Tools démarre, et l'écran d'accueil s'affiche.



3

Si vous utilisez une caméra de documents, cliquez sur le bouton **Caméra document et utilisez la barre d'outils de l'application afin d'exécuter les fonctionnalités.**



Si vous démarrez Easy Interactive Tools lors de la lecture d'un film, l'écran de lecture du film pourrait devenir noir. Relancez l'application de lecture de vidéos.

Utilisation du crayon interactif

Vous pouvez utiliser le crayon interactif fourni avec le projecteur pour commander le logiciel Easy Interactive Tools.

Les fonctions et la forme du crayon interactif dépendent du modèle avec lequel ils ont été fournis. Pour de plus amples informations, consultez le *Guide de l'utilisateur* du projecteur.

Assurez-vous que le crayon interactif dispose d'une pile et mettez-le en marche.

<p>Appuyez la pointe du crayon sur l'écran pour sélectionner une icône.</p>	
<p>Appuyez et déplacez le crayon sur l'écran pour dessiner.</p>	

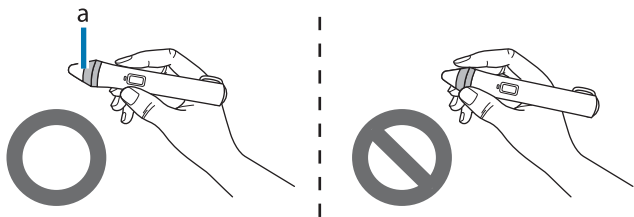


- Vous pouvez utiliser simultanément deux crayons interactifs (si deux crayons interactifs peuvent être pris en charge par votre projecteur). Cependant, vous ne pouvez utiliser plus d'un crayon lorsque vous avez établi une connexion à un réseau ou lorsqu'un écran du mode de tableau blanc est affiché. Pour de plus amples informations, consultez le Guide de l'utilisateur du projecteur.
- Vous pouvez utiliser simultanément Easy Interactive Tools avec six autres dispositifs, comme par exemple, une souris connectée à un ordinateur, des crayons interactifs et des opérations tactiles.

- Les opérations suivantes ne peuvent être exécutées qu'avec un seul dispositif :
 - Opérations sur l'écran d'accueil, Paramètres, Caméra document, Insérer une image et Sélectionner un arrière-plan
 - Ajuster et éditer des formes et des images identiques
 - Utiliser les menus
 - Saisir du texte
 - Opérations sur une fenêtre en Mode tableau blanc

Caution:

Ne pas tenir la section de la pointe (a) du crayon interactif ni la fissurer ou la salir. Le crayon interactif ne pourrait plus fonctionner.



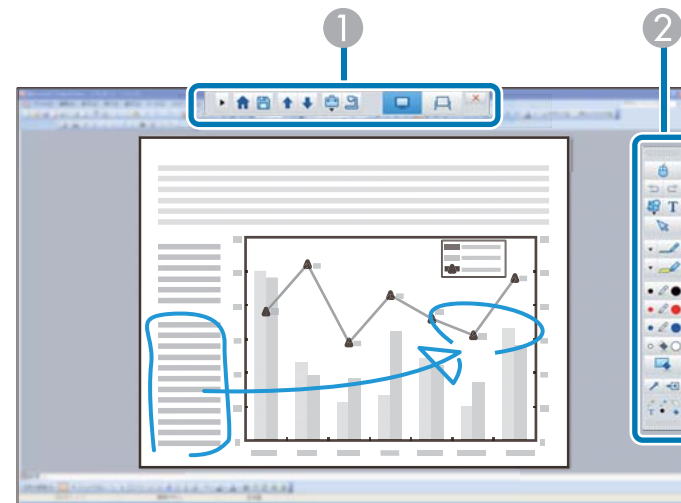
Opérations tactiles

Avec les projecteurs qui prennent en charge les opérations tactiles, vous pouvez utiliser les doigts pour exécuter les mêmes fonctions que le crayon interactif.

Lorsque vous exécutez des opérations tactiles, vous pouvez également vous servir de deux doigts pour les opérations multitactiles, telles que l'agrandissement ou réduction d'une image. Le projecteur reconnaît jusqu'à six points multitactiles. Lorsqu'un groupe de personnes effectuent des opérations tactiles, les membres du groupe doivent utiliser le même outil de dessin.

Dessin

Sélectionnez une fonction dans la Barre de commandes et dans la Barre d'outils Dessin.



1 Barre de commandes

Permet de changer de mode, d'enregistrer des fichiers, de contrôler des appareils connectés et d'effectuer divers types de paramétrage.

2 Barre d'outils Dessin

Permet de sélectionner l'épaisseur et la couleur des lignes du crayon puis des graphiques ou le texte pour la zone du dessin.

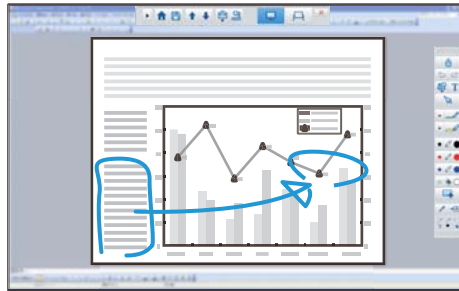
Deux modes de dessin

Easy Interactive Tools offre deux modes de dessin. Lorsque vous changez de mode, l'écran change également tel qu'illustré ci-dessous.

Mode d'annotation

Permet de dessiner sur l'image affichée à l'ordinateur. Cette fonction est pratique lorsque vous devez mettre l'accent sur certains points ou ajouter des notes.

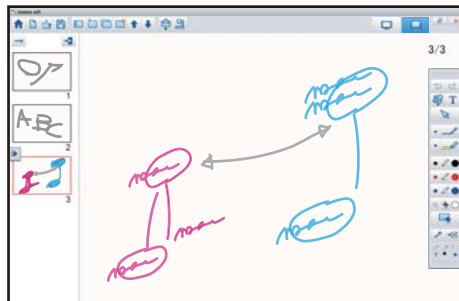
Vous pouvez également tracer sur des images chargées à partir d'une caméra de documents.



Mode tableau blanc

Permet d'afficher et de dessiner sur un écran vide. Vous pouvez traiter la zone de dessin comme une page et créer plusieurs pages sur lesquelles vous allez dessiner.

Vous pouvez également enregistrer vos dessins dans un dossier (format de fichier .eit) pour les utiliser par la suite.






Dessiner en Mode d'annotation

Cette section porte sur la méthode employée pour dessiner sur des images de l'écran d'un ordinateur ou d'une caméra de documents en Mode d'annotation.

1 Sélectionnez Annotation de bureau sur l'écran d'accueil ou depuis la Barre de commandes.




Le Mode d'annotation est lancé et l'écran de l'ordinateur s'affiche.


 Pour dessiner sur des images d'une caméra de documents, sélectionnez **Caméra document** sur l'écran d'accueil ou  depuis la Barre de commandes. L'image de la caméra de documents s'affiche sur l'écran **Caméra document**.

 "Écran Caméra document" p.19



2 Sélectionnez sur la Barre d'outils Dessin.

3 Dessinez sur l'image projetée.

 Pour changer la couleur et l'épaisseur des lignes du crayon, sélectionnez  adjacent à  et afficher la palette de crayons.

Après avoir sélectionné la couleur et l'épaisseur, choisissez  pour fermer la palette de crayons.

4 Pour effacer les dessins, sélectionnez ou dans la Barre d'outils Dessin.


- Lorsque vous sélectionnez  : Vous pouvez utiliser le crayon interactif comme gomme.
- Lorsque vous sélectionnez  : Tous les dessins en cours seront effacés.

5 Pour enregistrer le contenu de votre dessin, sélectionnez dans la Barre de commandes.


Vous pouvez enregistrer l'écran affiché en format jpg, .bmp, .png, .pdf ou eit.

Vous pouvez définir l'emplacement des enregistrements, le nom du fichier et son format via l'onglet **Enregistrer les paramètres** sur l'écran Paramètres.

 "Onglet Enregistrer les paramètres" p.24



 Si vous ouvrez un fichier .eit sur un autre ordinateur dont la résolution est différente, certaines parties des dessins peuvent ne pas s'afficher.

Utilisation d'une souris d'une image projetée (opérations avec la souris)

Lorsque vous sélectionnez  dans la Barre d'outils Dessin en Mode d'annotation, vous pouvez utiliser l'ordinateur de l'image projetée (opérations avec la souris).

Lorsque les opérations avec la souris sont activées, vous pouvez utiliser le crayon interactif pour exécuter des opérations telles que cliquer, cliquer avec le bouton droit et glisser-déposer.

- Cliquer : Appuyez la pointe du crayon sur l'image projetée et retirez-le.
- Cliquer avec le bouton droit : Appuyez sur le bouton droit du crayon interactif ou maintenez la pointe du crayon sur l'image projetée pendant quelques secondes et retirez-la.
- Glisser-déposer : Appuyez le bouton du crayon sur l'icône ou l'objet à déplacer, glissez la pointe du crayon à l'endroit souhaité pour positionner l'objet et retirez ensuite la pointe du crayon de l'image projetée.

-  • Vous ne pouvez pas utiliser les fonctions de dessin lorsque vous effectuez des opérations avec la souris.
- Pour utiliser les fonctions de dessin, sélectionnez à nouveau  .



Dessin en Mode tableau blanc

Cette section porte sur les dessins exécutés sur une page vierge en Mode tableau blanc.

En Mode tableau blanc, vous pouvez ajouter des pages depuis la Barre de commandes, ainsi qu'afficher l'écran de liste des pages vous permettant d'exécuter des opérations de page.




1 Sélectionnez **Créer Nouveau** sur l'écran d'accueil ou depuis la Barre de commandes.

Le Mode tableau blanc est lancé et une nouvelle page s'affiche.

 Pour ouvrir un fichier déjà enregistré, sélectionnez **Ouvrir** sur l'écran d'accueil ou  depuis la Barre de commandes.



2 Sélectionnez sur la Barre d'outils Dessin.

3 Dessinez sur la page.

 Pour changer la couleur et l'épaisseur des lignes du crayon, sélectionnez  adjacent à  et afficher la palette de crayons.

Après avoir sélectionné la couleur et l'épaisseur, choisissez  pour fermer la palette de crayons.

4 Pour effacer les dessins, sélectionnez ou dans la Barre d'outils Dessin.

- Lorsque vous sélectionnez  : Vous pouvez utiliser le crayon interactif comme gomme.
- Lorsque vous sélectionnez  : Tous les dessins en cours seront effacés.

5 Depuis la Barre de commandes vous pouvez ajouter, supprimer, dupliquer ou déplacer des pages.



Permet d'afficher des images miniaturisées des pages disponibles.

- Sélectionner une image miniaturisée : Change la page affichée.
- Glisser-déposer une image miniaturisée : Change l'ordre de l'affichage.



Ajoute et affiche une nouvelle page.



Reproduit la page affichée.



Supprime la page affichée.




Déplace la page affichée vers le haut d'une position.



Déplace la page affichée vers le bas d'une position.

6 Pour enregistrer le contenu de votre dessin, sélectionnez dans la Barre de commandes.

Si vous utilisez le plein écran en mode Tableau blanc, utilisez  pour sélectionner **Enregistrer** ou **Enregistrer sous**.

Enregistre toutes les pages avec les dessins en format .jpg, .bmp, .png, .pdf ou .eit

Pour rééditer un fichier par la suite, sélectionnez le format .eit.





Si vous ouvrez un fichier .eit sur un autre ordinateur dont la résolution est différente, certaines parties des dessins peuvent ne pas s'afficher.

Format d'enregistrement	Unité d'enregistrement
.jpg/.bmp/.png	Enregistre toutes les page en traitant une page comme un fichier.
.pdf/.eit	Enregistre toutes les pages dans un fichier.

Vous pouvez définir l'emplacement des enregistrements, le nom du fichier et son format via l'onglet **Enregistrer les paramètres** sur l'écran Paramètres.

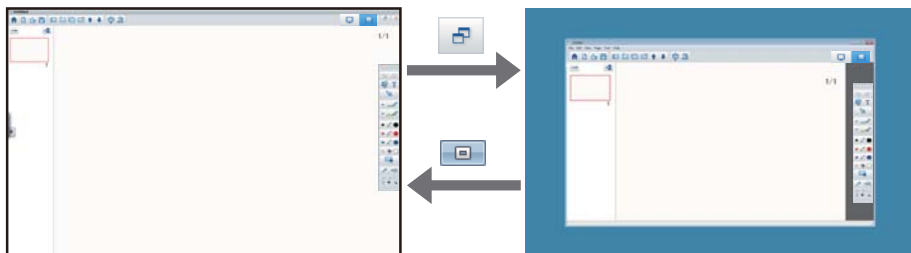
☞ "Onglet Enregistrer les paramètres" p.24

Permutation entre un affichage plein écran et celui de la fenêtre

Si vous sélectionnez  ou  depuis la Barre de commandes en Mode tableau blanc, vous pouvez faire passer l'écran de dessin de plein écran à affichage en fenêtre.

Plein écran

Affichage de la fenêtre






Avec un affichage de fenêtre, vous pouvez utiliser uniquement un crayon interactif.

- Avec un affichage de fenêtre, les opérations en dehors de la fenêtre deviennent des opérations avec la souris.

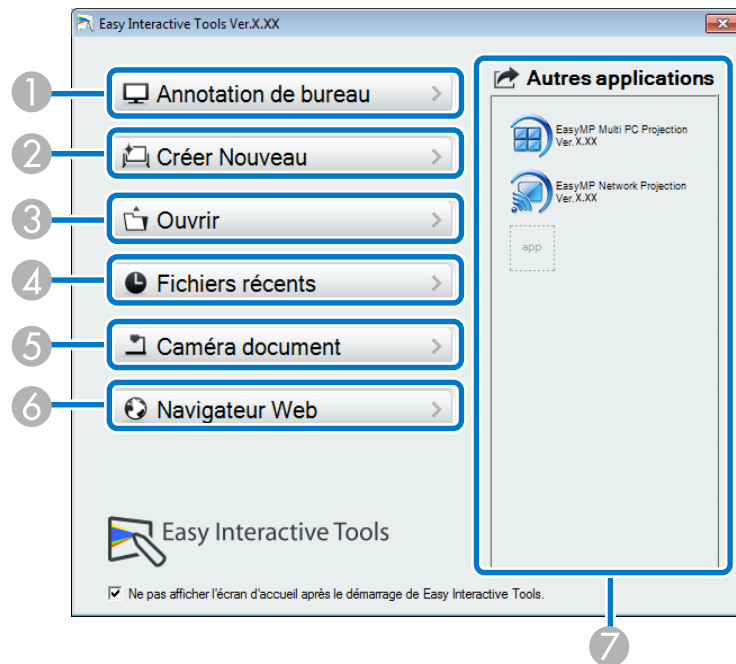
Quitter Easy Interactive Tools

Vous pouvez quitter Easy Interactive Tools en utilisant l'une des méthodes suivantes.

- Cliquez sur  dans la Barre de commandes.
- **Windows** : Cliquez sur  dans la barre des tâches, puis cliquez sur **Fermer la fenêtre** dans le menu contextuel.
- **OS X** : Cliquez et appuyez sur Ctrl  dans le Dock, allez à Easy Interactive Tools et cliquez sur **Quitter Easy Interactive Tools** dans le menu contextuel.

Fonctions de l'écran d'accueil

Vous pouvez exécuter les fonctions suivantes sur l'écran d'accueil.



1 Annotation de bureau

Le Mode d'annotation est lancé et l'écran de l'ordinateur s'affiche.

2 Créer Nouveau

Le Mode tableau blanc est lancé et un nouveau fichier s'affiche.

3 Ouvrir

Le Mode tableau blanc est lancé et vous pouvez ouvrir un fichier enregistré au préalable. Vous pouvez sélectionner des fichiers .eit ou .avi pour Windows ou pour OS X.

4 Fichiers récents

Le Mode tableau blanc est lancé et le fichier enregistré en dernier s'ouvre. Vous pouvez sélectionner des fichiers .eit ou .avi pour Windows ou pour OS X.

5 Caméra document

Le Mode d'annotation est lancé et l'image de la caméra de documents est projetée.

6 Navigateur Web

Le Mode d'annotation est lancé ainsi que le navigateur Web de l'ordinateur.

7 Autres applications

Vous pouvez enregistrer jusqu'à huit raccourcis pour les applications utilisées fréquemment.

Vous pouvez enregistrer une application en glissant-déposant l'icône de raccourci dans un cadre vide. Pour supprimer une application enregistrée, glissez et déposez l'icône de l'écran d'accueil.

Lorsque les applications EasyMP Network Projection ou EasyMP Multi PC Projection sont installées sur l'ordinateur, elles sont automatiquement enregistrées. Il est impossible de supprimer ces applications.

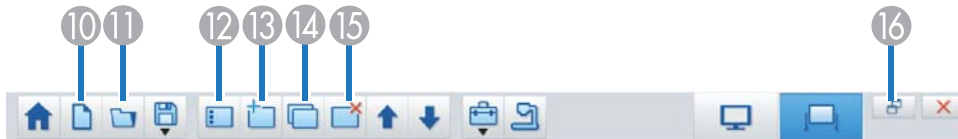
Fonction de la Barre de commandes

Vous pouvez exécuter les fonctions suivantes avec la Barre de commandes.



Mode d'annotation



Mode tableau blanc



- 1  **Écran d'accueil**
Affiche l'écran d'accueil.




- 2  **Enregistrer**
Enregistre l'écran affiché en format .jpg, .bmp, .png, .pdf ou .eit. Les pages sont enregistrées en Mode tableau blanc. Si vous enregistrez en format .pdf ou .eit, toutes les pages sont enregistrées comme un seul fichier.
Si vous utilisez le plein écran en mode Tableau blanc, utilisez  pour sélectionner **Enregistrer** ou **Enregistrer sous**.






Vous pouvez changer l'emplacement de l'enregistrement de l'onglet **Enregistrer les paramètres** sur l'écran Paramètres. Pour rééditer un dessin par la suite, sélectionnez le format .eit.





Si vous ouvrez un fichier .eit sur un autre ordinateur dont la résolution est différente, certaines parties des dessins peuvent ne pas s'afficher.



☛ "Onglet Enregistrer les paramètres" [p.24](#)









- 3  **Page précédente**
En Mode d'annotation : Effectue un défilement vers le haut dans le document sélectionné.
En Mode tableau blanc : Déplace la page affichée vers le haut une position.
- 4  **Page suivante**
En Mode d'annotation : Effectue un défilement vers le bas dans le document sélectionné.
En Mode tableau blanc : Déplace la page affichée vers le bas d'une position.
- 5  **Autres outils**
Affiche le panneau des outils.
☛ "Fonctions du panneau des outils" [p.18](#)

- 6  **Caméra document**
Affiche l'image d'une caméra de documents connectée à l'ordinateur. Pour de plus amples informations sur l'utilisation de l'écran Caméra document, voir ci-dessous.
 "Écran Caméra document" p.19
- 7  **Mode d'annotation**
Lance le Mode d'annotation.
- 8  **Mode tableau blanc**
Lance le Mode tableau blanc.
- 9  **Quitter**
Quitte Easy Interactive Tools.


 Vous pouvez changer la taille de la Barre de commandes en cliquant sur  en mode d'annotation. Quand **Caméra document** est sélectionné, le format d'affichage de la Barre de commandes est optimisé pour les opérations caméra de documents.

Les fonctions suivantes sont uniquement disponibles en Mode tableau blanc.

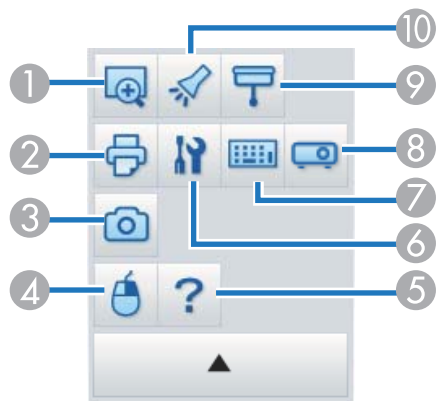
- 10  **Créer Nouveau**
Crée un fichier.
- 11  **Ouvrir**
Ouvre les fichiers .eit précédemment enregistrés ou les fichiers .avi pour Windows ou les fichiers .mov pour OS X.

- 12  **Liste des pages**
Affiche l'écran de la liste des pages.
Lorsque le crayon interactif quitte la liste des pages, la liste est automatiquement réduite sur la droite ou la gauche de l'écran. La liste des pages s'affiche à nouveau lorsque le crayon interactif se déplace vers une zone réduite.
Si vous sélectionnez , il passe à  et la liste des pages est bloquée.
Sélectionnez  pour fermer la liste des pages.
- 13  **Nouvelle page**
Ajoute une nouvelle page après la page affichée.
- 14  **Dupliquer la page**
Reproduit la page affichée et l'ajoute après la page en cours.
- 15  **Supprimer une page**
Supprime la page affichée.
- 16  **Affichage de la fenêtre**
Permute l'écran de dessin entre un affichage plein écran et celui de fenêtre.

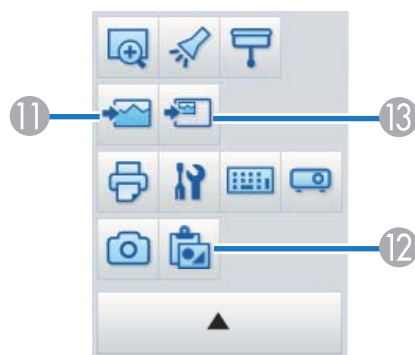
Fonctions du panneau des outils

Le panneau suivant s'affiche lorsque vous sélectionnez  dans la Barre de commandes.

Mode d'annotation



Mode tableau blanc



1 Agrandir la zone

Affiche une vue agrandie de l'image. Faites glisser le curseur pour sélectionner la zone que vous souhaitez agrandir.

2 Imprimer

Imprime l'écran affiché. En Mode tableau blanc, toutes les pages sont imprimées. Vous pouvez également sélectionner les pages à imprimer sur l'écran des paramètres d'impression.

3 Capturer

Capture l'écran affiché et le copie dans le presse-papiers. Le presse-papiers ne peut contenir qu'un élément à la fois.



Lorsque vous affichez une fenêtre en Mode tableau blanc, les notes dessinées hors du cadre de la fenêtre ne sont pas copiées.

4 Clic droit

(Cette opération est uniquement disponible avec la souris et n'est pas possible en Mode d'annotation.)

Un clic du crayon fonctionne comme clic droit seulement une fois, puis retourne en mode clic normal.

5 Aide

(Cette opération est uniquement disponible avec la souris et n'est pas possible en Mode d'annotation.)

Affiche l'aide.

6 Paramètres

Ouvre l'écran Paramètres.

☞ "Écran Paramètres" [p.22](#)

7 Panneau de saisie

Permet d'afficher un clavier virtuel à l'écran. Vous pouvez entrer des caractères et contrôler l'ordinateur à partir du clavier virtuel en sélectionnant les touches.

8











Contrôle du Projecteur

Sélectionnez les boutons suivants pour contrôler le projecteur.

Lors du contrôle d'un projecteur connecté à un ordinateur sur réseau, définissez les informations du réseau pour le projecteur sur l'onglet **Paramètres du projecteur** de l'écran Paramètres.

☛ "Onglet Paramètres du projecteur" p.26


-  : Passe aux images de l'appareil connecté au port de l'ordinateur.
-  : Passe aux images de l'appareil connecté au port vidéo.
-  : Passe aux images de l'appareil connecté à un réseau.
-  : Passe aux images de l'appareil connecté au port USB.
-  : Marque une pause ou lit les images en cours de projection.
-  : Désactive/active temporairement les images et le son en cours de projection.
-  : Augmente la sortie du volume du projecteur.
-  : Réduit la sortie du volume du projecteur.

9



Ombre

Recouvre l'image projetée avec une ombre. Vous pouvez déplacer les quatre côtés pour changer la zone d'ombre.

Cliquez sur  pour annuler l'effet d'ombre.

10



Projecteur

Met en évidence une partie de l'image projetée à l'aide d'un effet projecteur. Vous pouvez déplacer le cadre pour changer la zone mise en évidence.

Cliquez sur  pour annuler l'effet projecteur.

Vous pouvez modifier la taille de la barre d'outils dans l'onglet **Paramètres généraux** de l'écran Paramètres.

Les fonctions suivantes sont uniquement disponibles en Mode tableau blanc.

11



Sélectionner un arrière-plan

Permet de sélectionner un des neuf motifs d'arrière-plan fournis.

Vous pouvez aussi choisir d'afficher une image fixe de votre bureau, un fichier image, ou une image de la caméra de documents comme image d'arrière-plan.

12



Coller

Colle les données depuis le presse-papier sur la page affichée.


13



Insérer une image

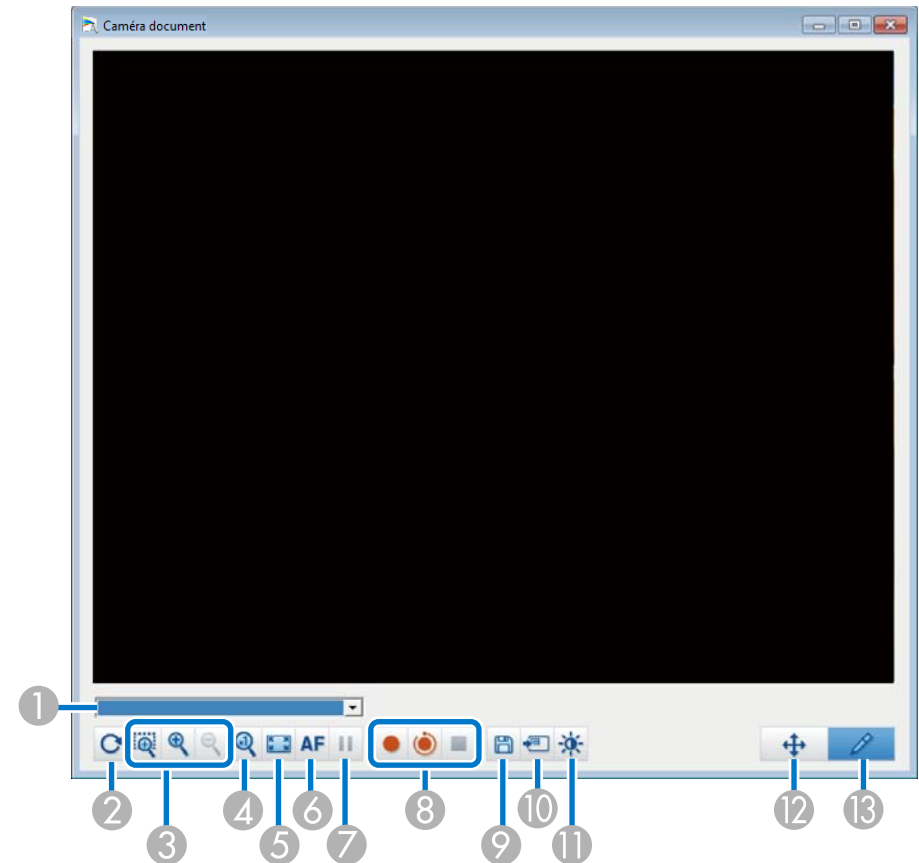
Sélectionnez l'image à insérer dans la page affichée. Vous pouvez sélectionner un fichier en format JPG, BMP, ou PNG.

Écran Caméra document

L'écran Caméra document s'affiche lorsque vous sélectionnez  dans la Barre de commandes.

L'écran Caméra document permet d'afficher des images d'une caméra de documents connectée à l'ordinateur. Vous pouvez effectuer des modifications, telles que changer la taille et la luminosité de l'image et l'enregistrer ensuite comme une image ou comme un fichier de film.

* Les fonctions disponibles varient en fonction de la caméra de documents utilisée.






❶ Sélectionner la caméra

Affiche une liste des caméras de documents connectées à l'ordinateur. Sélectionnez la caméra de documents à utiliser pour projeter des images sur l'écran Caméra document.

❷ Faire pivoter

Fait pivoter l'image de 180 degrés.


③ Avant/Arrière

-  : Faites glisser le curseur pour sélectionner la zone que vous souhaitez agrandir. L'image agrandie s'affiche dans une nouvelle fenêtre. Vous ne pouvez ni enregistrer ni sauver l'image de la nouvelle fenêtre.
-  : Agrandit l'image.
-  : Réduit l'image.

④ x1

Affiche l'image à sa taille réelle, sans l'agrandir ni la réduire.

⑤ Affichage plein écran

Affiche l'écran de la caméra en mode plein écran. Cliquez sur  pour revenir à l'affichage en mode fenêtre.


⑥ Auto Focus

Ajuste automatiquement la mise au point de l'image.



⑦ Gel

Met temporairement l'image en pause.

⑧ Enregistrer

-  : Enregistre les images de la caméra de documents (sauf pour les dessins) et l'audio. Pendant l'enregistrement, la durée d'enregistrement s'affiche en bas à droite de l'image de la caméra. Si l'audio n'est pas enregistré, réglez le périphérique d'entrée audio sur l'onglet **Paramètres caméra** de l'écran Paramètres.

☞ "Onglet Paramètres caméra" [p.25](#)

-  : Enregistre les images de la caméra de documents (sauf pour les dessins) à intervalles d'une seconde. L'audio n'est pas enregistré.
-  : Interrompt l'enregistrement.

L'image est enregistrée au format .avi pour Windows et .mov pour OS X.

Vous pouvez définir l'emplacement des enregistrements d'image via l'onglet **Paramètres caméra** sur l'écran Paramètres.

☞ "Onglet Paramètres caméra" [p.25](#)

⑨ Enregistrer image fixe

Enregistre l'image (y compris les dessins) actuellement affichée en tant qu'image fixe.



⑩ Utiliser l'image actuelle

Colle l'image actuelle de la caméra de documents sur une page en Mode tableau blanc.

* Ceci est indisponible lorsque **Caméra document** est sélectionné comme format d'affichage pour la Barre de commandes.

11 Qualité d'image

Affiche la fenêtre Qualité d'image.

-  : Règle le contraste de l'image. Déplacez le curseur vers la droite pour augmenter le contraste et vers la gauche pour le réduire.
-  : Règle la luminosité de l'image. Déplacez le curseur vers la droite pour augmenter la luminosité et vers la gauche pour la réduire.
- **WB** : Règle la balance des blancs (la teinte) de l'image. Pour augmenter la force de la teinte bleue dans l'image, déplacez le curseur vers la droite. Pour augmenter la force de la teinte rouge dans l'image, déplacez le curseur vers la gauche. Lorsque **Balance des blancs automatique** est sélectionnée, la balance des blancs de l'image est réglée automatiquement.
- Réinit. : Restaure les paramètres de luminosité, de contraste et de balance des blancs à leurs valeurs par défaut.

* Cette option n'est pas disponible si la caméra de documents connectée ne dispose pas de la fonction de réglage du contraste, de la luminosité ou de la balance des blancs.

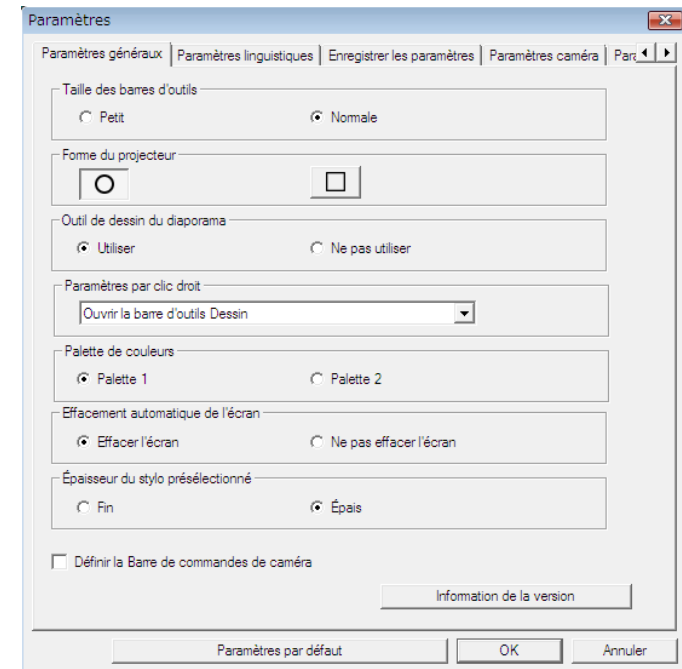
12 Panoramique/Inclinaison

Glissez et déposez pour déplacer la position de l'image (uniquement lorsque l'image est agrandie).

13 Dessin


Utilisez la Barre d'outils Dessin pour dessiner sur l'image.

Onglet Paramètres généraux



Écran Paramètres

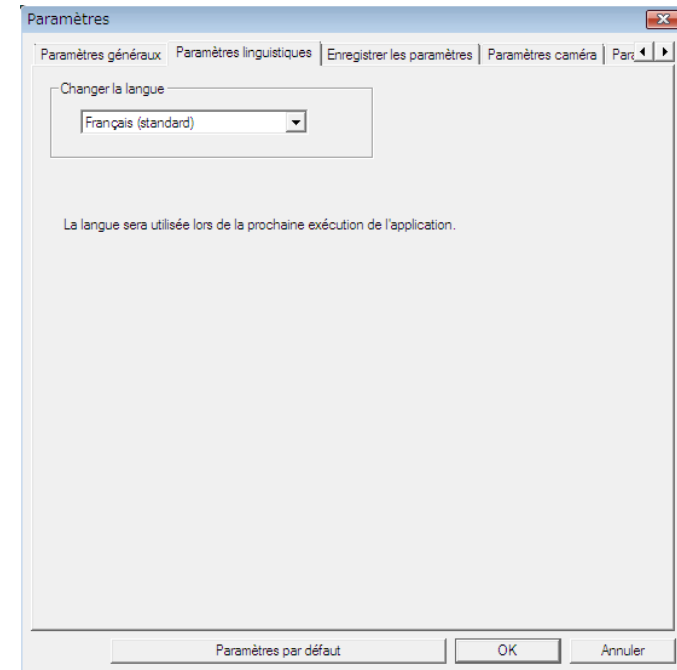
Sélectionnez  >  - dans la Barre de commandes pour afficher l'écran Paramètres.

Taille des barres d'outils	Règle la taille de la barre d'outils sur Petit ou Normale .
Forme du projecteur	Règle la forme de l'effet projecteur en cercle ou en carré.
Outil de dessin du diaporama	Sélectionnez cette option pour utiliser la barre d'outils de dessin Slideshow réservée à la projection des diapositives PowerPoint.  "Outil de dessin du diaporama" p.31

<p>Paramètres par clic droit</p>	<p>Définit l'opération exécutée lorsque vous cliquez avec le bouton droit de la souris dans la zone de dessin.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ouvrir la barre d'outils Dessin : Affiche la Barre d'outils Dessin à l'endroit où vous cliquez avec le bouton droit de la souris. • Modifier le mode de la souris : La fonction passe de dessin à souris (uniquement en Mode d'annotation). • Basculer entre crayon et gomme : Permute entre la fonction du dessin et celle de la gomme. • Off : Aucune action n'est exécutée même si vous cliquez avec le bouton droit de la souris.
<p>Palette de couleurs</p>	<p>Sélectionnez Palette 2 pour faciliter l'affichage pour les personnes souffrant de daltonisme. Essayez Palette 2 si vous avez du mal à voir les couleurs avec le paramètre par défaut.</p>
<p>Effacement automatique de l'écran</p>	<p>Quand Effacer l'écran est sélectionné, tout le contenu dessiné est effacé lorsque vous effectuez les opérations suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Passage d'opérations de dessin à des opérations avec la souris dans Mode d'annotation • Cliquer sur Page précédente ou sur Page suivante
<p>Épaisseur du stylo présélectionné</p>	<p>Sélectionnez Épais ou Fin pour changer de combinaison de largeur de trait pour les lignes fines et les lignes épaisses pour chaque crayon, noir, rouge et bleu.</p>
<p>Définir la Barre de commandes de caméra</p>	<p>Réglez le format d'affichage pour la Barre de commandes utilisée pour les caméras.</p>

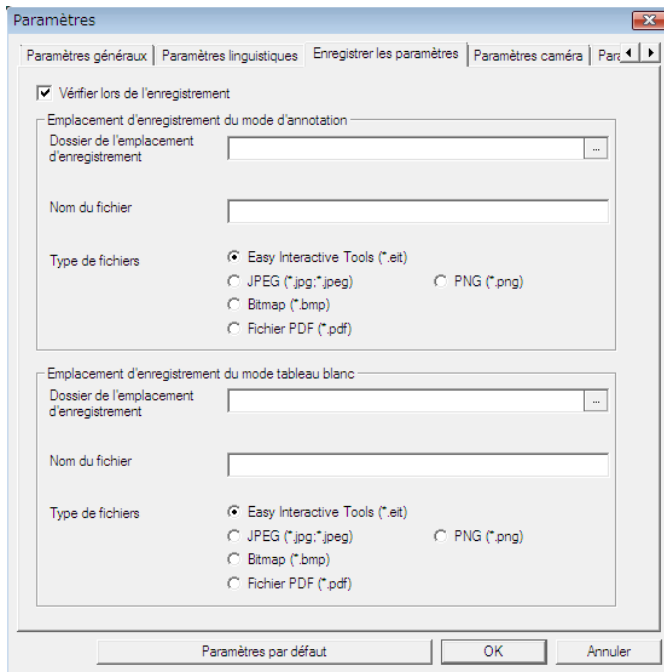
<p>Information de la version</p>	<p>Affiche les informations sur la version du logiciel Easy Interactive Tools que vous utilisez.</p>
---	--

Onglet Paramètres linguistiques (Windows uniquement)



<p>Changer la langue</p>	<p>Règle la langue d'affichage d'Easy Interactive Tools. Ce paramètre prend effet après le redémarrage de Easy Interactive Tools.</p>
---------------------------------	---

Onglet Enregistrer les paramètres



Vérifier lors de l'enregistrement

Sélectionnez l'affichage de l'écran où vous pouvez définir l'emplacement des enregistrements, le nom et le format du fichier lorsque vous enregistrez des images.

Dossier de l'emplacement d'enregistrement

Choisissez le dossier d'enregistrement de l'écran. Les dossiers suivants sont les dossiers d'enregistrement par défaut.

Windows

<lecteur_système>:\utilisateurs\

OS X

<lecteur_système>:\utilisateurs\

Nom du fichier

Définit le nom du fichier lors de l'enregistrement. Vous pouvez saisir 32 caractères maximum. (Les symboles suivants ne peuvent pas être utilisés : \/:*?" <>|)

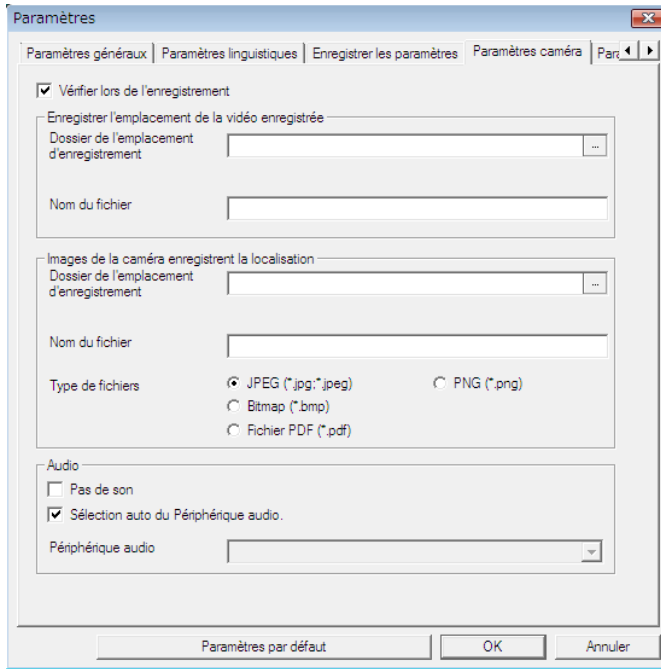
Un chiffre et une extension sont ajoutés à la fin du nom lors de l'enregistrement du fichier.

Exemple : AAA0001.jpg

Type de fichiers

Définit le format du fichier lors de l'enregistrement.

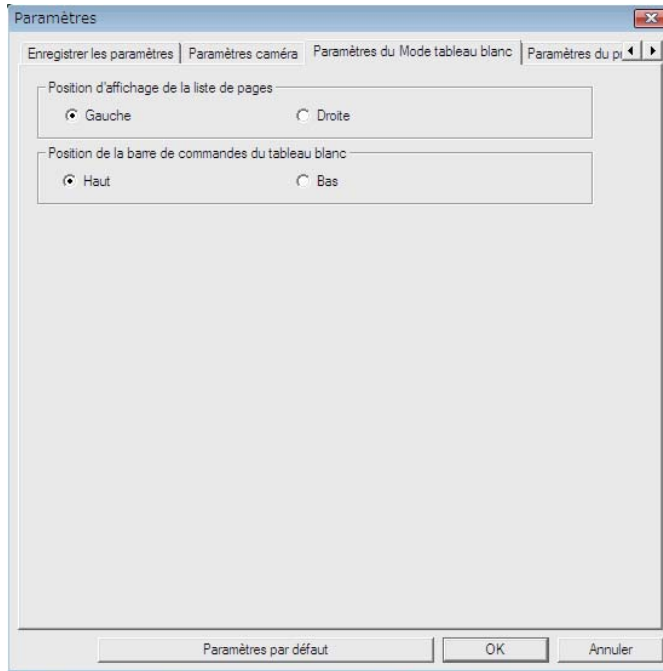
Onglet Paramètres caméra



Vérifier lors de l'enregistrement	Sélectionnez cet onglet pour afficher l'écran depuis lequel définir l'emplacement des enregistrements et le nom du fichier lorsque vous enregistrez des films ou des images.
--	--

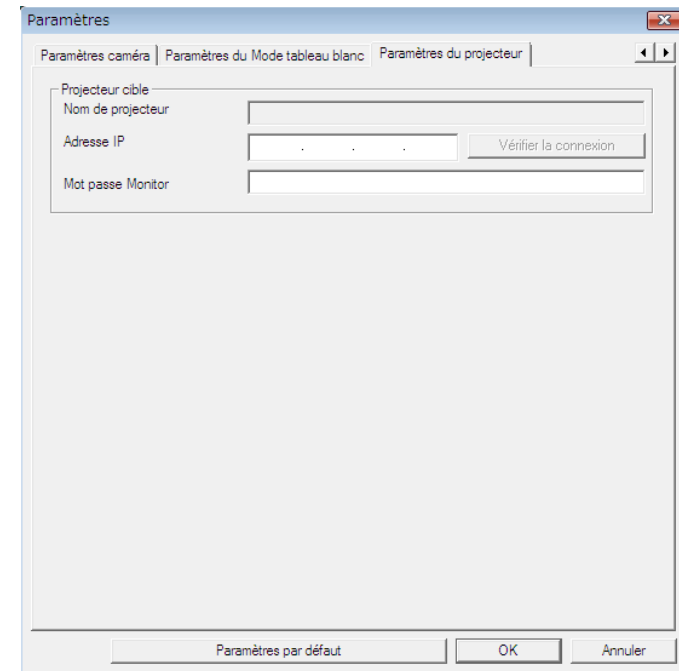
Dossier de l'emplacement d'enregistrement	Définit le dossier d'enregistrement du film ou de l'image. Les dossiers suivants sont les dossiers d'enregistrement par défaut des films ou des images. Windows <lecteur_système>:\utilisateurs\ <nom_utilisateur>\documents\easy interactive="" tools<br=""></nom_utilisateur>\documents\easy> OS X <lecteur_système>:\utilisateurs\ <nom_utilisateur>\documents\easy interactive="" td="" tools<=""> </nom_utilisateur>\documents\easy>
Nom du fichier	Définit le nom du fichier lors de l'enregistrement. Vous pouvez saisir 32 caractères maximum. (Les symboles suivants ne peuvent pas être utilisés : \:;*?"<>) Un chiffre et une extension sont ajoutés à la fin du nom lors de l'enregistrement du fichier. Exemple : AAA0001.avi
Type de fichiers	Définit le format du fichier lors de l'enregistrement.
Pas de son	Sélectionnez cette option si vous ne voulez pas enregistrer l'audio lors de l'enregistrement de films.
Sélection auto du Périphérique audio	Sélectionnez cette option pour choisir automatiquement le périphérique audio utilisé lors de l'enregistrement de films.
Périphérique audio	Sélectionnez le périphérique audio que vous souhaitez utiliser lors de l'enregistrement d'images. Cette option n'est pas disponible lorsque Sélection auto du Périphérique audio est sélectionné.

Onglet Paramètres du Mode tableau blanc



Position d'affichage de la liste de pages	Règle la position d'affichage de la liste des pages en Mode tableau blanc.
Position de la barre de commandes du tableau blanc	Définit la position de l'affichage de la Barre de commandes.

Onglet Paramètres du projecteur



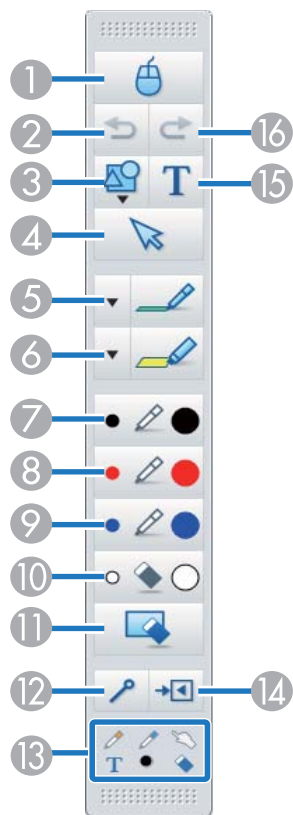
Nom de projecteur	Affiche le nom du projecteur cible (affichage uniquement).
Adresse IP	Saisissez l'adresse IP du projecteur à contrôler par Easy Interactive Tools depuis les projecteurs connectés au réseau. Cliquez sur le bouton Vérifier la connexion pour établir la connexion au projecteur spécifié.

Mot passe Monitor	Saisissez le mot de passe du moniteur défini pour le projecteur. Vous pouvez saisir jusqu'à 16 caractères alphanumériques d'un octet. Si le mot de passe est erroné, vous ne pouvez pas vous connecter au projecteur.
--------------------------	---

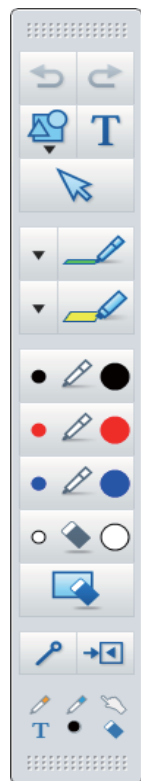
Fonctions de la Barre d'outils Dessin










Vous pouvez exécuter les fonctions suivantes avec la Barre d'outils Dessin.










Mode d'annotation







Mode tableau blanc



- 1**  **Souris**
 (Cette opération est uniquement disponible en Mode d'annotation.)
 Passe du mode de dessin au mode souris, et le pointeur sur l'écran de l'ordinateur devient un pointeur de souris normal. Vous pouvez cliquer et glisser l'image projetée à l'aide du crayon interactif ou de votre doigt.
 Cliquez à nouveau sur cette icône pour retourner au mode de dessin.
- 2**  **Annuler**
 Permet d'annuler l'opération précédente.
- 3**  **Formes**
 Sélectionnez une des formes fournies. Vous pouvez aussi sélectionner la couleur et la largeur de la ligne de la forme.
- 4**  **Sélection**
 Sélectionnez le contenu dessiné ou une image insérée puis effectuez des opérations telles que déplacer l'élément ou ajuster la taille.
- 5**  **Crayon**
 Passe à un crayon pour dessiner librement. Cliquez sur  à gauche de l'icône pour modifier la couleur et la largeur de la ligne du crayon.
- 6**  **Crayon surligneur**
 Passe à un surligneur pour dessiner des lignes translucides. Cliquez sur  à gauche de l'icône pour modifier la couleur et la largeur du crayon surligneur.
- 7**  **Crayon noir**
 Passe à un crayon noir pour dessiner librement. Cliquez sur la droite de l'icône pour dessiner des lignes épaisses, et sur la gauche de l'icône pour dessiner des lignes fines.


- 8  **Crayon rouge**
Passe à un crayon rouge pour dessiner librement. Cliquez sur la droite de l'icône pour dessiner des lignes épaisses, et sur la gauche de l'icône pour dessiner des lignes fines.
- 9  **Crayon bleu**
Passe à un crayon bleu pour dessiner librement. Cliquez sur la droite de l'icône pour dessiner des lignes épaisses, et sur la gauche de l'icône pour dessiner des lignes fines.
- 10  **Gomme**
Passe à une gomme. Cliquez sur la droite de l'icône pour effacer des zones plus larges, et sur la gauche pour effacer des zones plus étroites.
- 11  **Effacer l'écran**
Efface tous les dessins sur la page affichée.
- 12  **Toujours afficher les barres d'outils**
(Cette option n'est pas disponible lors de l'affichage en Mode tableau blanc.)
La Barre d'outils Dessin est toujours visible.
- 13  **Outil sélectionné**
Affiche l'outil sélectionné comme crayon   et en tactile  en tant qu'icône. (Affiché seulement lors de la connexion à un projecteur qui prend en charge le crayon et les opérations tactiles. Le contenu affiché varie selon le modèle utilisé.)

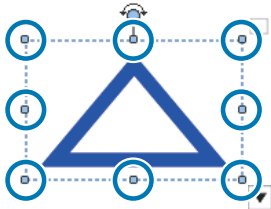
- 14  **Fermer**
(Cette option n'est pas disponible lors de l'affichage en Mode tableau blanc.)
Ferme la Barre d'outils Dessin. La Barre de commandes est également fermée en Mode d'annotation.
Vous pouvez afficher de nouveau la Barre d'outils Dessin en sélectionnant l'onglet Barre d'outils Dessin  situé à droite ou à gauche de l'écran.
- 15  **Saisir texte**
Passe en mode de saisie du texte. Sélectionnez la zone de dessin pour l'affichage de la case de texte.
- 16  **Répéter**
Annule une opération d'annulation et rétablit l'état précédent.

Ajuster et éditer des formes et des images

Vous pouvez ajuster et éditer des figures, des lignes et des images insérées.

- Avant, Arrière

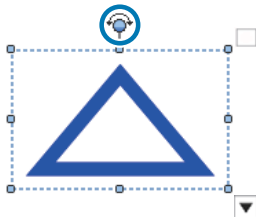
Sélectionnez  dans la Barre d'outils Dessin, sélectionnez l'objet puis déplacez les points pour agrandir ou réduire sa taille.




Lors de l'agrandissement ou la réduction d'un objet avec vos doigts, sélectionnez l'objet puis touchez deux des points de l'objet. Lors de l'agrandissement, écartez les doigts pour séparer les deux points. Lors de la réduction, rapprochez le doigts.



- Faire pivoter



Sélectionnez  dans la Barre d'outils Dessin, sélectionnez l'objet puis faites pivoter les points.





Lors de la rotation d'un objet avec vos doigts, sélectionnez l'objet puis touchez deux des points de l'objet. Déplacez les doigts dans le sens de la rotation souhaité pour l'objet.

 Lorsque vous sélectionnez une figure avec des lignes, assurez-vous de sélectionner sur la ligne pleine en haut.

Vous pouvez effectuer les opérations suivantes dans le sous-menu en sélectionnant  sur la Barre d'outils Dessin, en sélectionnant l'objet, puis .

Dupliquer	Crée un objet identique à l'objet sélectionné, et le place en bas à droite de l'objet initial. Vous pouvez sélectionner plusieurs objets.
Clonage infini	Passes au mode de Clonage infini depuis lequel vous pouvez copier des objets sélectionnés par glisser-déposer. Vous pouvez également sélectionner ce mode en cliquant sur <input type="checkbox"/> en haut à droite d'un cadre d'objet et en le réglant sur  .
Annuler le clonage infini	Annule le mode clonage infini lorsque l'objet sélectionné est sous ce mode. Vous pouvez également annuler le clonage infini en cliquant sur  en haut à droite d'un cadre d'objet et en le réglant sur <input type="checkbox"/> .
Copier	Copie l'objet sélectionné dans le presse-papiers. Vous pouvez sélectionner plusieurs objets.
Coller	Colle l'objet copié.
Édition	Édite le texte sélectionné.
Grouper par	Groupe plusieurs objets pour créer un seul objet.
Dissocier	Annule le groupe créé avec la fonction Grouper .
Mettre au premier plan Mettre à l'arrière-plan Avancer (suivant) Reculer (précédent)	Change l'ordre de chevauchement pour l'objet sélectionné. Vous pouvez sélectionner plusieurs objets.
Supprimer	Supprime l'objet sélectionné. Vous pouvez sélectionner plusieurs objets.

 Les opérations de raccourci, telles que l'appui sur les touches **Ctrl + A** sur le clavier de l'ordinateur, ne sont pas prises en charge.

 • Assurez-vous que vous lancez bien Easy Interactive Tools avant de lancer un Diaporama de PowerPoint.
 • Vous pouvez paramétrer l'outil de dessin du diaporama sur l'onglet **Paramètres généraux** pour qu'il soit disponible ou non.
 ➔ "Onglet Paramètres généraux" [p.22](#)

Outil de dessin du diaporama

Les versions suivantes de PowerPoint sont prises en charge :

Windows	Microsoft PowerPoint 2003/2007/2010/2013
OS X	Microsoft PowerPoint 2008/2011



Lorsqu'un Diaporama de PowerPoint est démarré, la Barre d'outils Dessin change et devient la barre d'outils suivante pour vous permettre d'utiliser les Outils de dessin de PowerPoint.



Windows



OS X




Cliquez sur   à gauche ou à droite de l'écran pour modifier la position d'affichage des outils de dessin.

-  : Affiche les outils de dessin sur la gauche de l'écran.
-  : Affiche les outils de dessin sur la droite de l'écran.

Lorsque vous utilisez Windows, vous pouvez enregistrer une diapositive de PowerPoint avec du contenu dessiné.

Pour OS X, vous pouvez seulement dessiner.

Dépannage

Problème	Solution
Les caractères sont déformés après avoir changé la langue.	<p>Les caractères sont déformés si les polices de la langue que vous utilisez ne sont pas disponibles sur votre système d'exploitation.</p> <p>Sélectionnez Paramètres par défaut sur l'écran Paramètres pour restaurer les paramètres par défaut.</p> <p> "Écran Paramètres" p.22</p>
Un utilisateur ne peut pas opérer son crayon lorsque deux personnes utilisent des crayons interactifs.	<p>Dans les situations suivantes, une seule personne peut utiliser un crayon interactif.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque l'affichage de fenêtre est utilisé pendant des opérations avec la souris ou en Mode tableau blanc • Lors d'opérations exécutées sur l'écran d'accueil, Paramètres, Caméra document, Insérer une image et Sélectionner un arrière-plan • Lors de l'ajustement et de l'édition des formes et des images identiques • Avec les menus • Lors de l'ajout de texte
Impossible de dessiner sur une présentation de diapositive Keynote.	Vous ne pouvez pas dessiner sur des diapositives Keynote sous OS X.
Impossible d'afficher correctement les images dans Agrandir la zone.	<p>Les restrictions suivantes s'appliquent.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les applications utilisant la fonction Microsoft DirectX peuvent ne pas s'afficher correctement lorsque vous utilisez la fonction Agrandir la zone. (Windows Vista uniquement) • Les images du lecteur DVD ne peuvent pas être affichées correctement dans Agrandir la zone. (OS X 10.7.x uniquement)
Impossible d'enregistrer ou d'imprimer des images du Lecteur Windows Media.	<p>Les restrictions suivantes s'appliquent.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les applications utilisant la fonction Microsoft DirectX peuvent ne pas afficher ou imprimer les images correctement. • Les images du lecteur DVD ne peuvent pas être enregistrées ou imprimées correctement. (OS X 10.7.x uniquement)
Impossible de lire certains dessins en ouvrant un fichier .eit.	<ul style="list-style-type: none"> • Si vous ouvrez un fichier .eit sur un autre ordinateur dont la résolution est différente, certaines parties des dessins peuvent ne pas s'afficher. Ouvrez le fichier .eit sur un ordinateur ayant la même résolution d'affichage. • Il est possible que le fichier .eit soit corrompu. Créez un autre dessin.

Problème	Solution
Impossible de lire correctement des films enregistrés.	<ul style="list-style-type: none">• Utilisez Windows Media Player pour lire des vidéos enregistrées sur des systèmes d'exploitation Windows.• Utilisez QuickTime Player 7.7 ou ultérieur pour lire des vidéos enregistrées sur des systèmes d'exploitation OS X. <p>* Selon la caméra de documents utilisée, l'audio n'est pas enregistré.</p>

Remarques générales

Avis sur les droits d'auteur

Tous droits réservés. Il est interdit de reproduire, de conserver dans un système central ou de transmettre le contenu de cette publication sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit — reproduction électronique ou mécanique, photocopie, enregistrement ou autre — sans la permission écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Ni Seiko Epson Corporation ni ses filiales ne sauraient être tenues responsables vis-à-vis de l'acheteur de ce produit, ou de tiers, des dommages, pertes, frais ou dépenses découlant : d'un accident, d'une utilisation incorrecte ou abusive, de modifications non autorisées, de réparations ou (à l'exception des États-Unis) du non-respect des directives d'utilisation ou d'entretien de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation décline toute responsabilité en cas de dommages ou de problèmes découlant de l'utilisation d'options ou de produits consommables autres que les produits désignés comme produits Epson d'origine ou comme produits approuvés pour Epson par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du produit.

Concernant l'utilisation de noms

Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista®
Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7
Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8
Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8.1
Système d'exploitation Microsoft® Windows® 10

Dans ce guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Windows Vista », « Windows 7 », « Windows 8 », « Windows 8.1 » et « Windows 10 ». En outre, le terme collectif « Windows » peut être utilisé pour désigner Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 et Windows 10, et plusieurs versions de Windows peuvent être désignées par Windows Vista/7/8/10, à titre d'exemple, sans mentionner Windows.

OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x
OS X 10.10.x
OS X 10.11.x

Dans ce guide, les système d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Mac OS X 10.7.x », « Mac OS X 10.8.x », « Mac OS X 10.9.x », « Mac OS X 10.10.x » et « Mac OS X 10.11.x ». Le terme collectif « OS X » est en outre utilisé pour les désigner tous.

Marques de commerce

EPSON est une marque déposée et EPSON Exceed Your Vision est un logotype déposé de Seiko Epson Corporation.

Mac et OS X sont des marques de commerce d'Apple Inc., déposées aux États-Unis et dans d'autres pays.

Microsoft, DirectX, Microsoft Office, PowerPoint, Windows et Windows Vista sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à titre d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.

Open Source Software License

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.

3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

jloup@gzip.org

Mark Adler

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

© 2016 Epson America, Inc., 2/16

CPD-50334