



Énigme 4

Cette quatrième énigme va amener les élèves de vos classes à développer des compétences.

Dans le domaine de « l'oral » :

- Entrer en communication
- Echanger et réfléchir avec les autres

Dans le domaine « Apprendre ensemble et vivre ensemble » :

- Prendre des décisions, faire des choix à l'issue de débats collectifs

Dans le domaine des « Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques » :

- Dessiner, produire un dessin en fonction d'une description.
- Comparer des réalisations.

Dans le domaine « Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions » :

- Pratiquer divers usages du langage oral, décrire, expliquer ...
- Comprendre des textes écrits sans autre aide que le texte entendu

Dans le domaine de l'utilisation des « outils numériques » :

- Mettre les enfants en contact avec les nouvelles technologies
- Commencer à utiliser les outils numériques de manière adaptée

Consignes

Rendez-vous sur [R@llye web Cycle 1](#)



Le mot de passe est : R@llye

Réaliser un dessin en écoutant la description proposée. Identifier ce qui a été dessiné.

Pour aller plus loin...

- Jeu « Drôles de bobines »
- Créer des descriptifs pour dessiner d'autres animaux
- Enregistrer des descriptions d'élèves, faire deviner ce dont il s'agit aux autres classes.

@ bientôt pour découvrir ce que va trouver R@llye.