



## Énigme 2

**Cette deuxième énigme va amener les élèves de vos classes à développer des compétences.**

Dans le domaine de « l'oral » :

- Entrer en communication
- Echanger et réfléchir avec les autres

Dans le domaine « Apprendre ensemble et vivre ensemble » :

- Prendre des décisions, faire des choix à l'issue de débats collectifs

Dans le domaine des « productions plastiques et visuelles » :

- Observer des images
- Comprendre des images

Dans le domaine de l'utilisation des « outils numériques » :

- Mettre les enfants en contact avec les nouvelles technologies
- Commencer à utiliser les outils numériques de manière adaptée

### Consignes

Rendez-vous sur [R@llye web Cycle 1](#)



**Le mot de passe est : R@llye**

Identifier à qui ou à quoi se rapporte l'image proposée.

### Pour aller plus loin...

- Créer ou inventer à partir de morceaux d'images, de photographies ou de dessins, un animal ou un personnage.
- Enrichir la collection d'images proposée.
- Créer d'autres collections sur le même principe.

**@ bientôt**