

Transformation de la jupe "Léa"

Ouvrir le fichier [Océane.mdl](#)

Renommer le fichier : Jupe_Chimène.mdl

Vérifier les chemins d'accès

DEVANT

Tracé de la ceinture: voir page 4 sur 11

- Paralléliser la taille
- Prolonger la ligne sur le côté

Tracé de la poche revolver: voir page 4 sur 11

- Tracer la courbe de l'ouverture de la poche
- Tracer la courbe du fond de poche

Tracé de la braguette: voir page 4 sur 11

- Tracer le pont
- Tracer le sous-pont: un rectangle de 60 mm x 130 mm et remonter le bas de 10 mm
- Tracer le passant

DOS

Tracé de la ceinture: voir page 4 sur 11

- Paralléliser la taille
- Prolonger la ligne sur le côté

Tracé de l'empiècement: voir page 4 sur 11

- Tracer la ligne de la découpe

Tracé des poches

- **Insérer la poche "Léa" du fichier [BANQUE_DES_DONNÉES_Poches.mdl](#)**
- Tracer la poche Ticket devant

Tracé des volants bas de jupe

- Tracer le volant devant
- Tracer le volant Dos

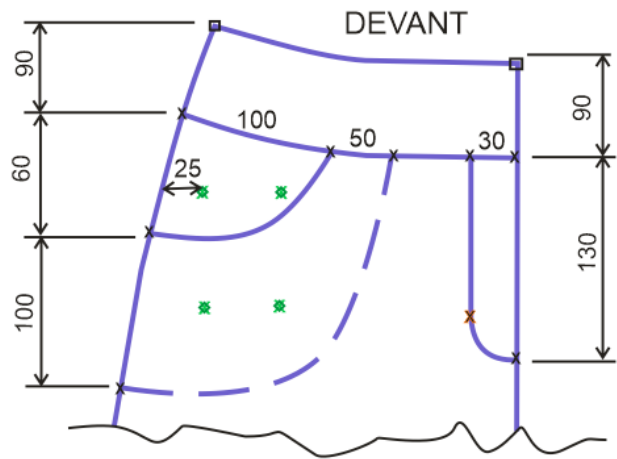
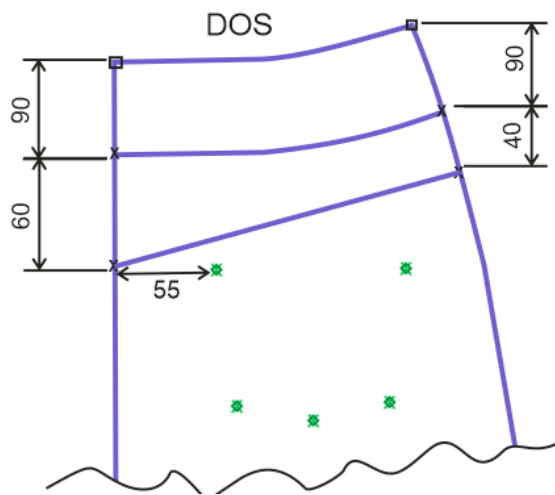
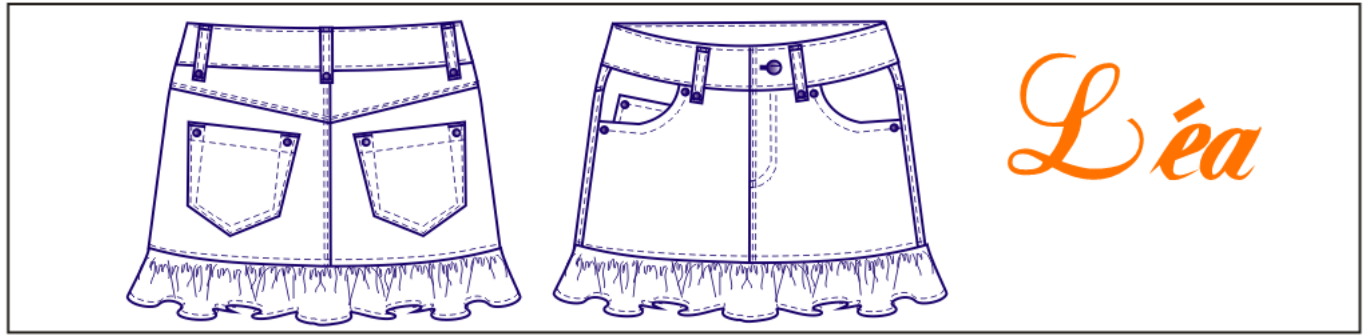
Industrialisation des éléments du patronage

- Extraire tous les éléments du patronage
- Poser les crans de montage
- Industrialiser les éléments du patronage
- Editer les éléments du patronage

Créer la variante: Jupe_Léa

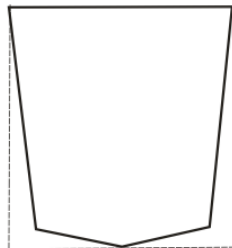
- Enregistrer le travail

CONTRAINTES TECHNIQUES DE LA JUPE "Léa"



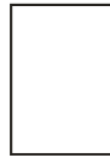
Poche Dos

- Tracer un rectangle de: 130mm x 140mm
- Entraver bas de poche de 15 mm



Poche-Ticket Devant

- Tracer un rectangle de: 55mm x 80mm



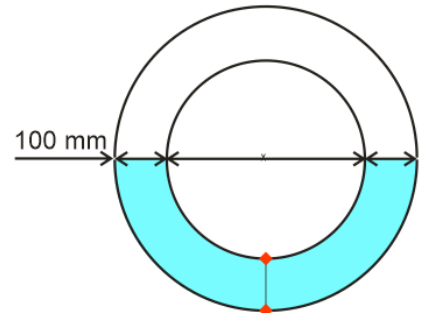
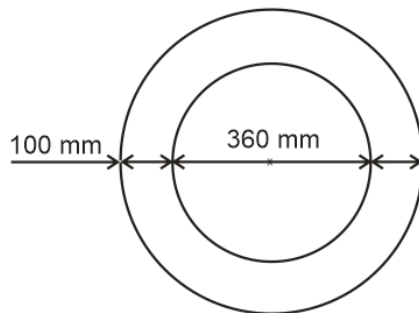
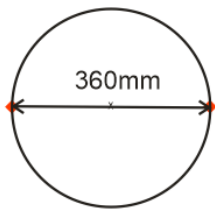
Passant:

- Tracer une rectangle de: 100mm x 40mm



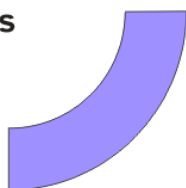
Tracer un cercle de 360 mm de diamètre

- Paralléliser de 100mm

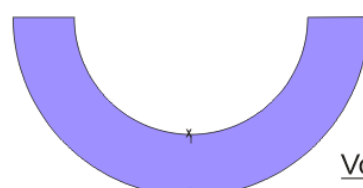


- **Extraire les volants**
dos et devant

Volant Dos

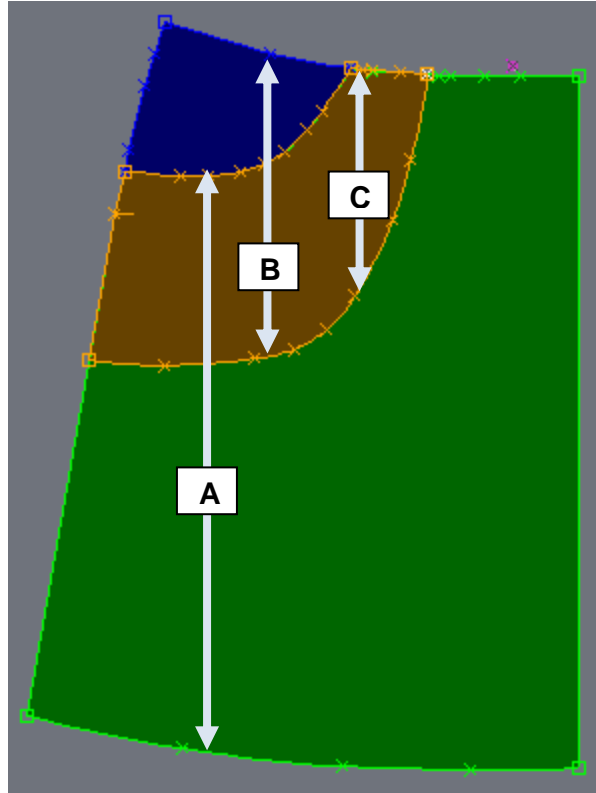


Volant Devant























Extraction de la poche cavalière

1. Tracer l'ouverture de la poche
2. Tracer le fond de poche
3. Extraire la zone **A** : Devant
4. Extraire la zone **B** : Petit côté
5. Extraire la zone **C** : Fond de poche



Menus - Fonctions

 F1 - Droite	 F1 - Ajout point	 F1 - Parallèle	 F1 - Béziérs	 F1 - Développé
 F1 - Relatif	 F3 - Prolongation Points Fusion des courbes	 F3 - Modifier	 F5 - Fusionner	 F2 - Marquage
 F2 - Sym Y	 F2 - Cranter	 F2 - Orienter cran	 F4 - Couture ligne	 F4 - Fini
 F4- Droit fil	 F2 - Rectangle	 F2 - Cercle	 F8 - Variante	 F8 - Art. Pièce

RESULTATS ATTENDUS

PATRONAGE DE LA JUPE "Léa"

