

Les effets des jeux vidéo sur le système nerveux

Introduction:

Un élève sur huit aurait un usage problématique des jeux vidéo. Avec plus de 11 écrans à domicile, les adolescents français sont suréquipés. Le but de ce travail est de démontrer les effets négatifs qu'ont les jeux vidéo sur ces utilisateurs.

I) Les causes des perturbations:

Les jeux vidéo peuvent avoir des effets négatifs comme de la dépendance, de la perte d'appétit, l'insomnie ...

Ou des effets positifs comme favorisent le travail de groupe, lorsque le jeu est maîtrisé cela provoque de la confiance en soi, amusement ...

II) Les conséquences des perturbations

Sur le document 3 l'expérience réalisée est la mesure de la quantité de dopamine d'une personne au repos et on compare ce taux avec le taux d'une personne entraînée de jouer au jeu vidéo. La comparaison nous permet de conclure que pendant une partie de jeu vidéo le cerveau libère de la dopamine. La dopamine est une substance chimique libérée par le cerveau qui provoque du plaisir.

III) Les mesures de prévention et de protection contre ces perturbations

Nous avons comme méthode de prévention la classification par âge sur le devant de la boîte du jeu vidéo et derrière celle-ci des inscriptions qui nous informent sur ce que contient le jeu comme s'il est violent, s'il fait peur...

Conclusion:

Une utilisation abusive des jeux vidéo perturbe le système nerveux en causant des insomnies, des troubles de la vision, ou en provoquant de l'hyperactivité ou de la violence chez certains joueurs. Et en libérant un grand taux de dopamine dans le cerveau ce qui perturbe le système nerveux en provoquant du plaisir à cause de celle-ci.