

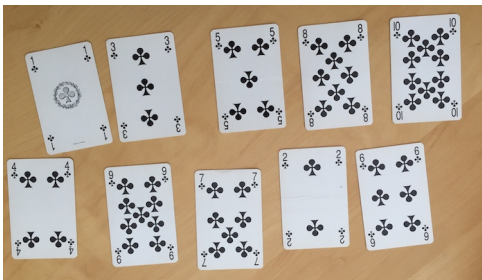
Trouve la carte manquante

Grande Section



Étape n°1 : Trie les cartes

1. Garde uniquement les 10 cartes d'une même couleur (trèfle, carreau, cœur ou pique) qui contiennent les nombres de 1 à 10.
2. Retourne-les et mélange-les.
3. Retire une carte du jeu sans la regarder.



Étape n° 2 : Retourne les cartes et trouve celle qu'il te manque !



Votre enfant va devoir trouver une procédure pour repérer la carte manquante (les ranger dans l'ordre numérique, évoquer oralement ou mentalement la comptine numérique en pointant du regard ou du doigt les cartes présentes ...).

Étape n° 3 : Si tu as trouvé la bonne carte, tu marques 1 point. Tu peux rejouer avec les 10 cartes initiales.

Si votre enfant est en difficulté, vous pouvez l'aider en réduisant le nombre de cartes à 6 (1, 2, 3, 4, 5, 6) ou en lui proposant une bande numérique dont il pourra s'inspirer pour ranger les cartes qu'il possède.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----