

Loto des lettres

Pour apprendre le nom des lettres

Pour apprendre à reconnaître et à associer les lettres en majuscule d'imprimerie, les lettres en script et les lettres en cursive

Matériel :

- 1 planche de jeu
Niveau 1 : lettres en majuscule
Niveau 2 : lettres en script
Niveau 3 : lettres en cursive
- 1 sac avec les cartes lettres découpées
- Des pions verts et orange

Règle du jeu :

Chacun prend une planche de jeu correspondant à son niveau. Une fois que le premier niveau est franchi, passer au niveau suivant.

Le meneur de jeu sort du sac une carte lettre.

Sans la montrer aux joueurs, il nomme la lettre.

Chaque joueur doit alors retrouver la lettre nommée sur sa planche. Il pose un pion vert dessus.

S'il ne connaît pas la lettre, il attend que le meneur de jeu montre la carte lettre.

Quand le meneur montre la lettre, le joueur la cherche alors sur sa planche et pose un pion orange.

Les autres joueurs vérifient si leur réponse est correcte ou non. Si oui, ils laissent le pion vert. Si non, ils enlèvent leur pion, corrigent et posent un pion orange.

La couleur des pions permet de vérifier où en est l'enfant dans l'apprentissage du nom des lettres.

Planche de jeu

Niveau 1 : lettres en majuscule

A	Z	E	R	T
Y	U	I	O	P
Q	S	D	F	G
H	J	K	L	M
W	X	C	V	B
N				

Planche de jeu

Niveau 2 : lettres en script

a	z	e	r	t
y	u	i	o	p
q	s	d	f	g
h	j	k	l	m
w	x	c	v	b
n				

Planche de jeu

Niveau 3 : lettres en cursive

a	z	e	r	t
y	u	i	o	↑
q	s	d	f	g
h	j	k	l	m
w	x	c	v	b
n				

Cartes - lettres à glisser dans un sac

A

a

a

B

b

b

C

c

c

D

d

d

E

e

e

F

f

f

G

g

g

H

h

h

I

i

i

J

j

j

K

k

k

L

l

l

M

m

m

N

n

n

O

o

o

P

p

p

Q

q

q

R

r

r

S

s

ſ

T

t

ƚ

U

u

ƚ

V

v

ƚ

W

w

ƚ

X

x

ƚ

Y

y

ƚ

Z

z

ƚ

Pions à poser sur les lettres reconnues

