

# Jouons avec des cartes !

Tu auras besoin :



- de 2 dés à 6 faces à fabriquer soi-même\* avec un cube si tu n'en n'as pas.



- d'un jeu de 54 cartes\*.

- Si tu n'as pas de jeu de cartes chez toi, tu peux les fabriquer à l'aide des exemples ci-joints (page 2 À 6) : cartes à imprimer, ou à reproduire sur du papier ou carton (rigide de préférence... comme vous pouvez).
- Dé à confectionner en pâte à modeler, ou à l'aide d'un cube quelconque sur lequel vous collez des gommettes avec les nombres de 1 à 6.

## Etape n°1 : Trie les cartes

---

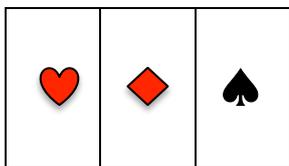
Enlève du jeu toutes les cartes qui représentent un nombre plus grand que 10. Il doit te rester 40 cartes (comme dans l'exemple pages 2 à 6).

## Etape n° 2 : joue

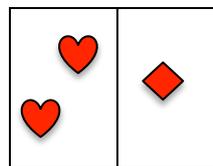
---

Lance le dé, et en fonction du nombre obtenu, choisis le plus possible de paquets de cartes qui représentent ce nombre.

Par exemple, si tu lances et que tu obtiens 3 avec le dé, tu dois rassembler des cartes qui font 3. Tu as plusieurs possibilités. Par exemple :



Ou bien



Et d'autres encore... à toi de les trouver.

## Etape n° 3 : variante

---

Si votre enfant est à l'aise, on peut éventuellement remplacer les constellations par des chiffres au lieu des points. Si au contraire il n'est pas à l'aise, on pourra utiliser un seul dé au lieu de deux.

