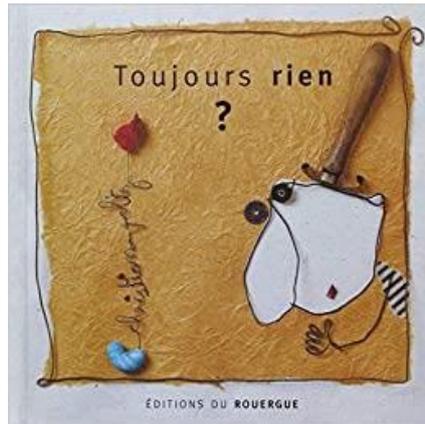


# L'album de la semaine

## TOUJOURS RIEN ?



1. Pour découvrir les personnages et les mots difficiles de l'histoire, téléchargez le lien suivant :

<https://we.tl/t-RvVq8NPCyg>

(130 Mo)

2. Pour écouter l'histoire, téléchargez le lien ci-dessous :

<https://wetransfer.com/downloads/d331075ec65f48c2100ab48533df762220200504072309/266603de040a458cab12e0e5d1e7be7520200504072333/44c645>

(220 Mo)

Liens valables jusqu'au 11 mai

### Questions de compréhension :

- Qu'est ce que Monsieur Louis attend ? Pourquoi vient-il tous les jours ?



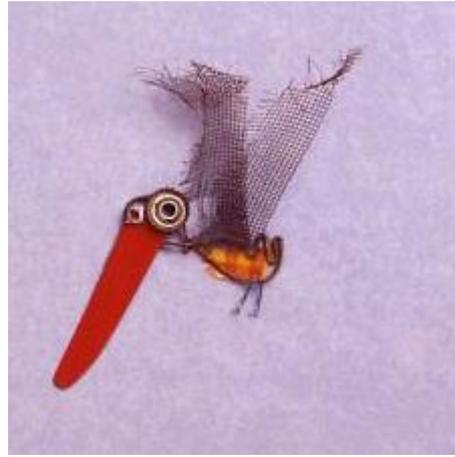
- Comment ça se fait qu'il ne voit pas la petite graine qui pousse ?
- A la fin de l'histoire, comment ça se fait que Monsieur Louis ne voit toujours rien ?



## Les personnages



Monsieur Louis



L'oiseau

## Les mots difficiles

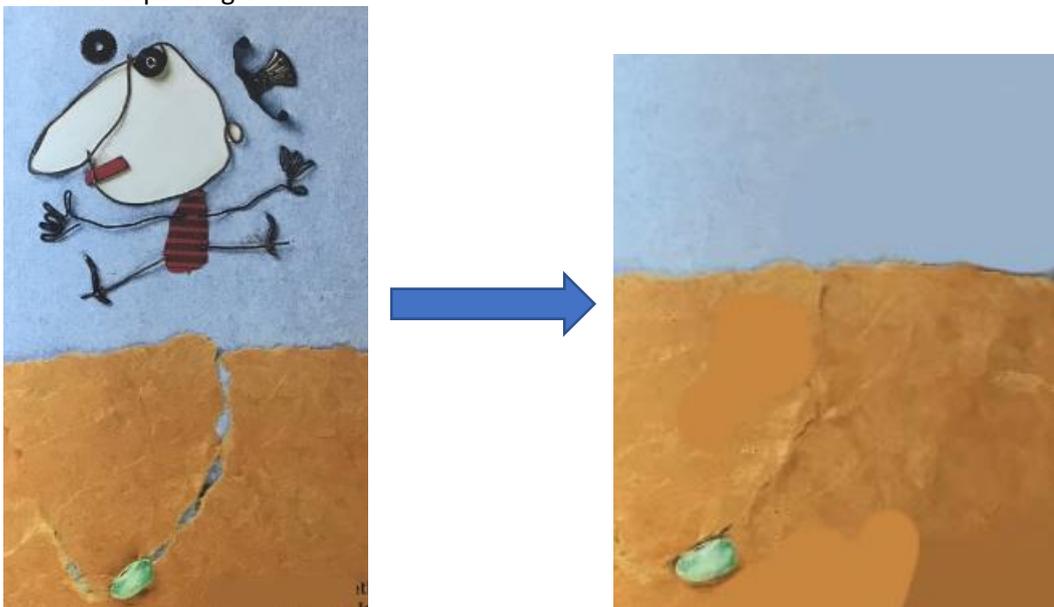
- Monsieur Louis a creusé un trou **énorme** : cela veut dire qu'il a creusé un trou très très gros.



- Monsieur Louis a laissé tomber une petite graine **pleine de promesses** : cela veut dire que c'est une petite graine qui devrait pousser facilement et donner une belle plante.



- Monsieur Louis a sauté dessus pour **tasser la terre** : ça veut dire qu'il a sauté pour que la terre soit bien serrée autour de la petite graine.



- **Arroser** : mouiller la terre avec de l'eau que Monsieur Louis va verser avec son **arrosoir**.  
**Humide** : qui est un peu mouillé



- Il faut **être patient** : savoir attendre sans s'énerver, sans se fâcher, en restant calme.
- Monsieur Louis était **fidèle à son rendez-vous** : cela veut dire qu'il n'oublie pas de venir comme les autres jours.
- L'oiseau a **retrouvé sa langue** : cela veut dire qu'il sait à nouveau parler.

Pour planter une graine, il faut...



**Creuser** un trou dans la terre



**Planter** la graine dans le trou

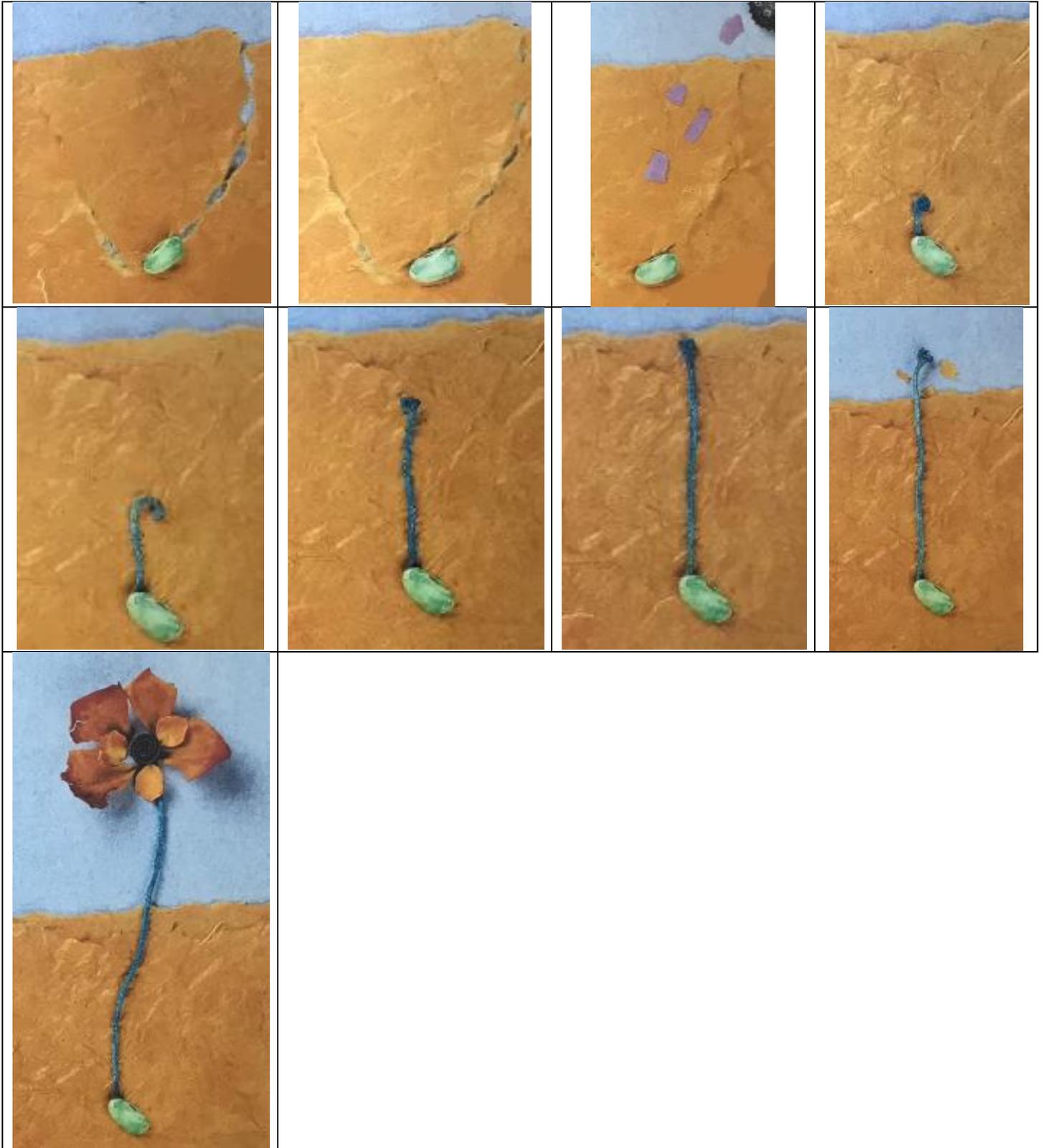


**Tasser** la terre en sautant  
ou en appuyant fort avec ses mains



**Arroser**

# La petite graine pousse



Il est possible d'imprimer les dessins, de les découper et de les remettre dans l'ordre.