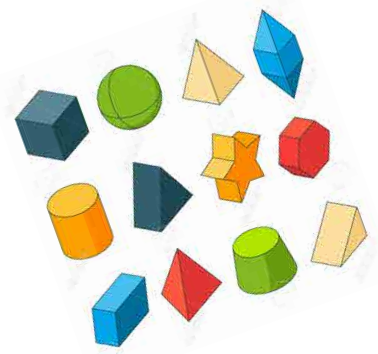




Jeu de KIM FORMES GÉOMÉTRIQUES Grande Section



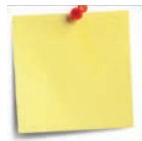
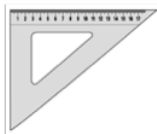
Pour ce jeu, vous aurez besoin :

* d'un sac opaque



- de formes variées à mettre dans le sac opaque (exemples d'objets pages 2-6):

« Ronds » (ou disques), rectangles, triangles, carrés, boules, pavés droits, cubes, cylindres, cônes, et pyramides.



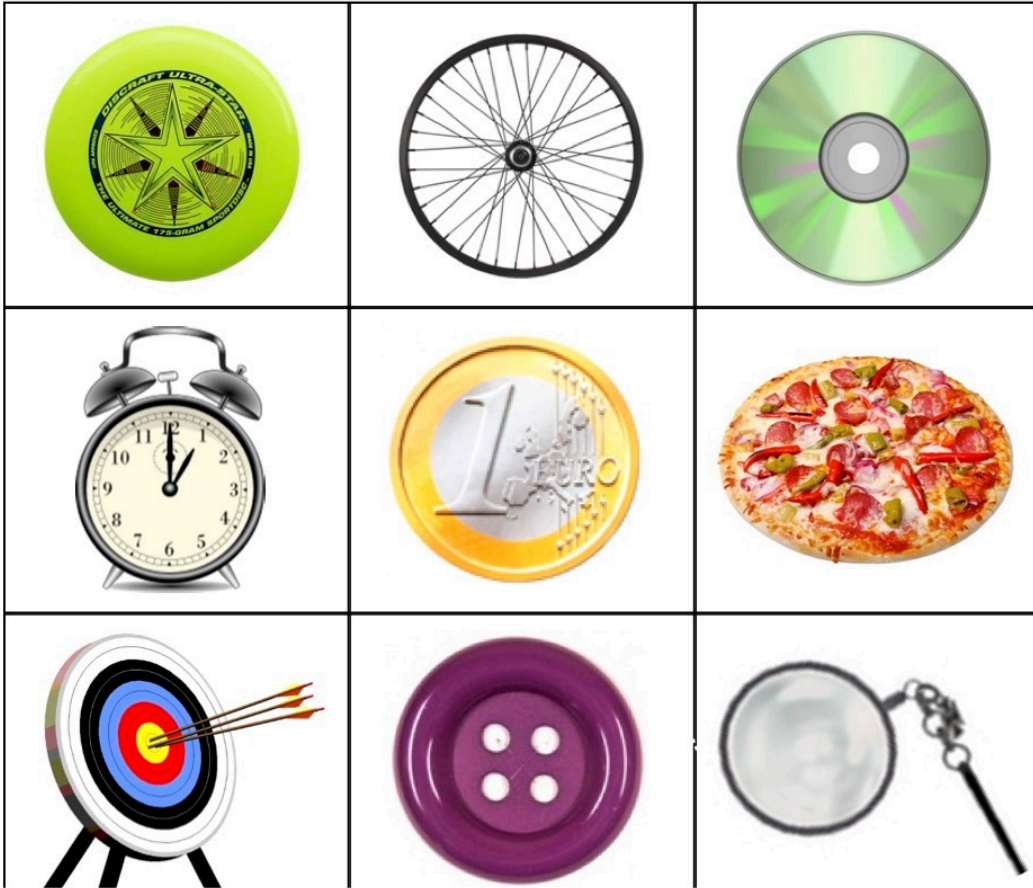
COMMENT JOUER ?

Demandez à votre enfant de mettre la main dans le sac, [sans regarder à l'intérieur](#), puis demandez-lui de sortir soit une forme ronde (un « rond » / un disque) (le plus facile à trouver), soit un triangle (3 sommets pointus « qui piquent »), soit un rectangle (4 côtés).

On peut demander à l'enfant d'expliquer comment il a fait : « Comment sais-tu qu'il s'agit d'un rond ? D'un triangle ? D'un rectangle ? ». Par la suite, on peut rajouter des carrés. Vous pouvez ensuite ajouter des formes solides (boules, pavés droits, cubes, cylindres, cônes et pyramides).

Variante : Votre enfant choisit une forme dans le sac ([toujours sans regarder dans le sac](#)), énonce de quelle forme il s'agit (avant de la sortir) et sort la forme pour valider sa réponse.

« Ronds » (ou disques) à observer ou à mettre dans le sac si la taille le permet.



carré à observer ou à mettre dans le sac si la taille le permet.



Triangles à observer ou à mettre dans le sac si la taille le permet.



Rectangles à observer ou à mettre dans le sac si la taille le permet.



Exemples de BOULES (à observer ou à mettre dans le sac... si la taille le permet !)



Exemples de PAVÉS DROITS (à observer ou à mettre dans le sac... si la taille le permet !)



CUBES (à observer ou à mettre dans le sac... si la taille le permet !)



CYLINDRES (à observer ou à mettre dans le sac... si la taille le permet !)



Exemples de CÔNES (à observer ou à mettre dans le sac... si la taille le permet !)



Exemples de PYRAMIDES (à observer ou à mettre dans le sac... si la taille le permet !)

