

Dans ma maison il y a ...



MS /GS

Situation de départ 1	Jouons avec ce lieu qui nous est encore plus familier en cette période, la maison . Explorer les coins et recoins, observer les détails, redécouvrir ce lieu convivial.
Je dessine, je construis	
SITUATION DE BASE	S'approprier le lieu dans lequel on évolue en le représentant de différentes façons. (dessiner/coller/construire/ photographier) <i>Plusieurs séances vous seront proposées</i>
Etape 1	<u>Dessine</u> ta maison vue de la rue/du jardin. Tu choisis un coté de la maison, tu peux aussi dessiner ce qu'il y a autour les arbres, la rue, ... (tu peux faire tous les cotés les uns après les autres, si tu veux).
Etape 2 	Choisis une pièce dans la maison. Avec des jeux de construction que tu as à la maison (Lego/Kappla/Cubes/Monobloc...), représente la pièce que tu as choisie : un cube=un meuble. (ne représente pas les murs/les fenêtres) Bravo tu as fait une MAQUETTE ! (prends une photo) Tu peux aussi faire la maquette en découpant et collant des formes.
	Choisis une autre pièce pour faire une autre maquette. Tu peux utiliser une technique différente pour chaque pièce.
Pour aller plus loin, activité autour du langage	Dans ma maison il y a ... Faites un petit texte en commençant par cette phrase et en reprenant toujours le dernier endroit/objet nommé.
<p>Exemple : Dans ma maison il y a un couloir, dans le couloir il y a une porte, derrière la porte il y a la cuisine, dans la cuisine il y a une casserole et avec la casserole j'applaudis les médecins tous les soirs. (ceci n'est qu'un exemple à vous de jouer !) Pensez à garder une trace.</p>	

N'HESITEZ PAS ETALER LES ACTIVITES SUR PLUSIEURS JOURS !

Prolongement

Les maisons imaginaires (voir la fiche correspondante)

