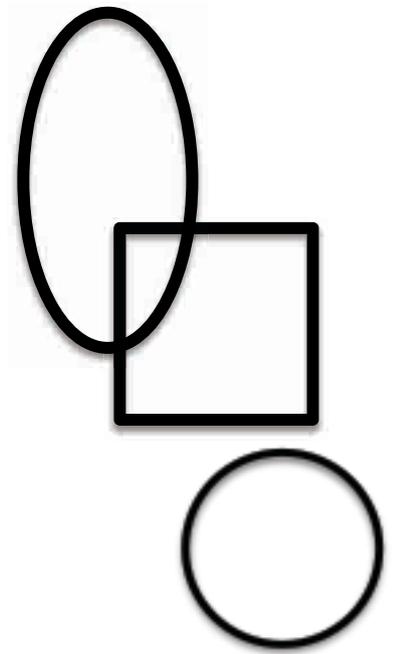


# Plouf les formes



GRANDE SECTION

## Matériel:

- La planche de jeu à imprimer ou à reproduire (page 2)
- Un dé de formes à fabriquer (patron page 3)
- La planche de formes à imprimer ou à reproduire (page 4)
- Crayons de couleur
- Ciseaux

## Consigne pour les parents d'élèves :

Demandez à votre enfant de vous montrer et de nommer les formes qu'il connaît en page 4.

S'il ne sait pas toutes les nommer, ce n'est pas grave.

Il peut ensuite colorier les formes identiques de la même couleur (ex : rouge pour tous les carrés, vert pour tous les triangles ...).

Enfin, il découpe les formes et les trie dans 6 barquettes différentes. Vérifiez qu'il a bien mis ensemble toutes les formes qui allaient ensemble.

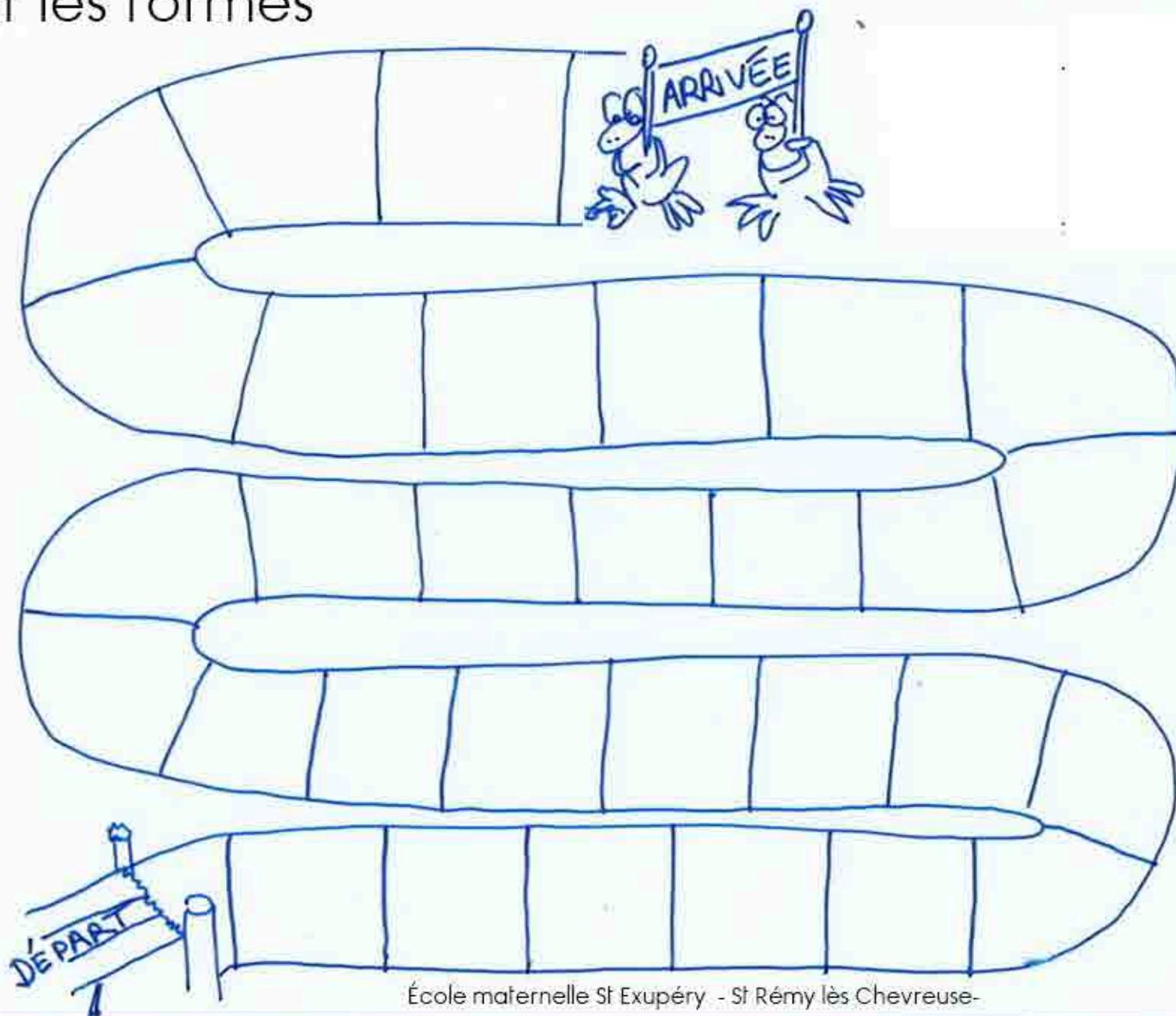
Ensuite, il fabrique son dé des formes (page 3). Si cela vous paraît trop compliqué, ajoutez tout simplement une gommette sur chaque face d'un dé usuel, et dessinez les 6 formes indiquées sur la planche page 4.

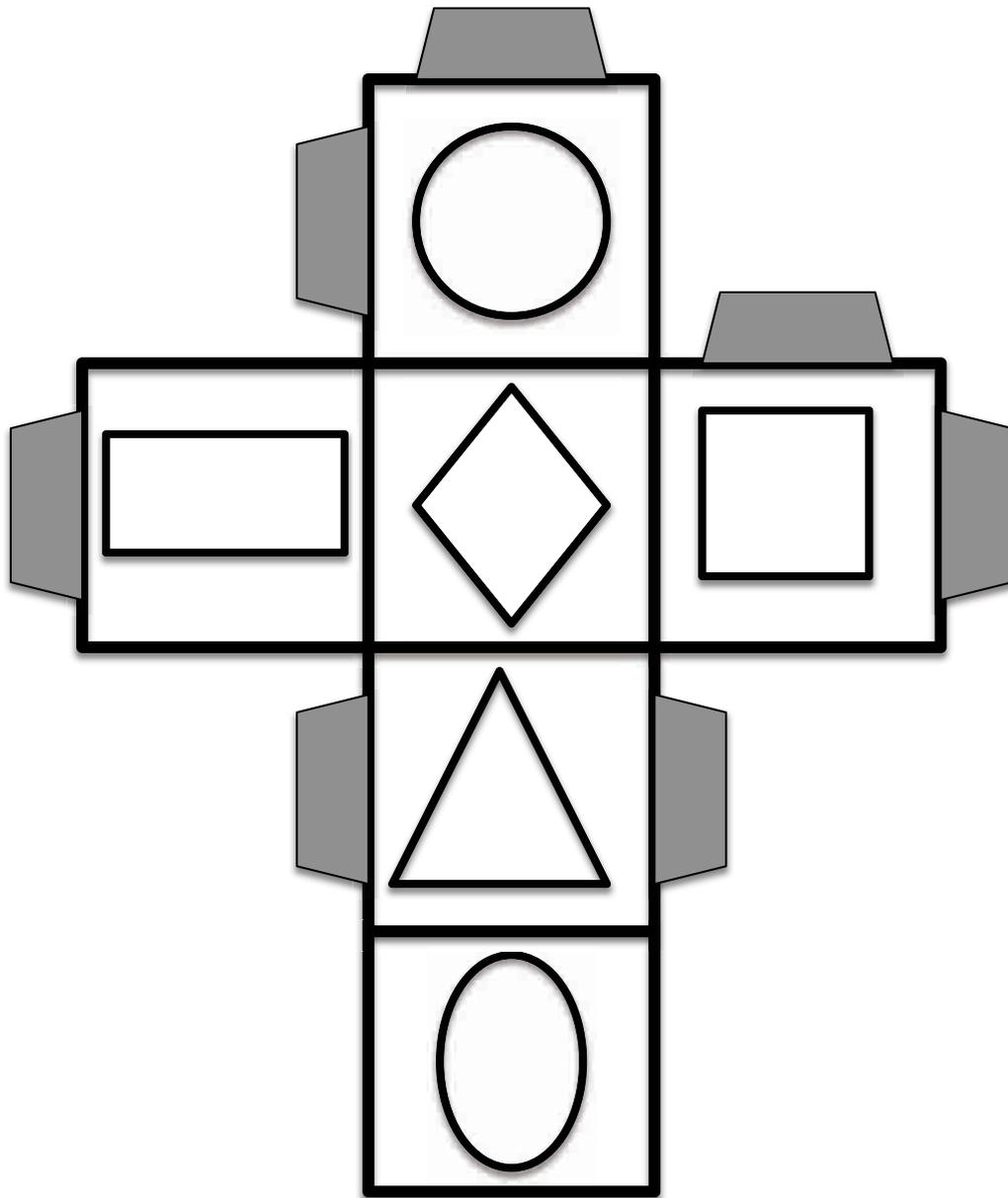
Le joueur lance son dé une 1<sup>re</sup> fois, et dépose sur la planche de jeu (page 2) la figure correspondante. Il recommence de la même façon avec 5 autres lancers. Ensuite, il observe l'organisation de la suite des 6 formes qui sont ainsi placées. Exemples, il a 1 rectangle, puis 2 carrés, puis 2 triangles, puis 1 « rond » (cercle). Il doit poursuivre la suite en respectant cette organisation jusqu'à ce qu'il atteigne le ponton.

S'il réussit à rejoindre le ponton, en réussissant l'alternance demandée, il a gagné.

Si c'est trop compliqué, votre enfant peut se limiter à 4 lancers initiaux, puis compléter la suite plus complexe ainsi formée. Ou bien, vous pouvez vous même proposer une organisation initiale plus simple qu'il pourra reproduire.

# Plouf les formes





6 FORMES À NOMMER :



CARRÉ



« ROND »  
(CERCLE)



TRIANGLE



RECTANGLE



LOSANGE



OVALE

PUIS À COLORIER CI-DESSOUS (EVENTUELLEMENT) - PUIS À DÉCOUPER

