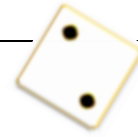




# Fabrique ton mémoire des nombres

Petite Section



Consigne pour les parents d'élèves :

Vous pouvez imprimer le document joint (page 2) contenant 12 cartes à découper représentant les nombres de 1 à 3 sous 4 formes différentes :

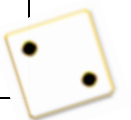
- chiffres (ex : 3),
- constellations de doigts (ex : 🖐️),
- constellations de dés (ex : 🎲),
- collections d'objets (ex : 🍒).

**Si vous n'avez pas d'imprimante**, vous pouvez, avec l'aide de vos enfants, reproduire les cartes proposées sur du papier (épais si possible de type papier canson pour éviter la transparence).

**Conseil :** Le 1<sup>er</sup> jour, votre enfant peut, par exemple, jouer avec 3 cartes (constellations de dés de 1 à 3, et nombres en chiffres correspondants). Le 2<sup>e</sup> jour, avec les 3 cartes de nombres et les 3 constellations de doigts, le 3<sup>e</sup> jour, avec les 3 nombres et les 3 collections d'objets.

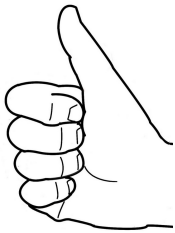
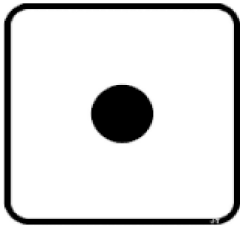


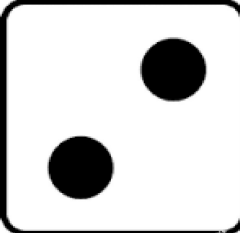

2

Règle du jeu : choisir par exemple 6 cartes dont 3 nombres en chiffres et les 3 constellations de dés correspondantes. Les retourner (pour que la face visible soit cachée). Votre enfant retourne une carte puis une deuxième. Si les nombres correspondent, l'enfant gagne les 2 cartes et rejoue. Sinon, il repose les cartes à leur place initiale et c'est au joueur suivant de retourner 2 cartes. Lorsque toutes les cartes ont été retournées, c'est le joueur qui a gagné le plus de cartes qui remporte la partie.



Si votre enfant a des difficultés, n'hésitez pas à disposer les cartes face visible, afin qu'il puisse entrer dans l'activité plus facilement.

12 cases à découper

1			
2			
3	