



Fabrique ton « *memory* » des Lettres

Petite Section



Consigne pour les parents d'élèves :

Vous pouvez imprimer en 2 exemplaires le document joint (pages 2 et 3) contenant 26 cartes à découper représentant les 26 lettres de l'alphabet en lettres capitales.

Si vous n'avez pas d'imprimante, vous pouvez reproduire les cartes sur du papier (épais si possible de type papier canson pour éviter la transparence).

Activité 1 (avec toutes les lettres de l'alphabet) : votre enfant repère et nomme les lettres qu'il reconnaît parmi les 26 lettres proposées.

Activité 2 : « *memory des lettres* » (voir règle du jeu ci-dessous).

Pour cette activité 2, ne surtout pas jouer avec toutes les lettres de l'alphabet en même temps, car cela reste très difficile pour des élèves de Petite Section. Privilégiez dans un premier temps les lettres du prénom de votre enfant, dont l'initiale.

Le 1^{er} jour, votre enfant peut, par exemple, réaliser l'activité 1.

Le 2^e jour : il peut jouer avec 6 cartes, pour associer deux lettres capitales identiques (exemple : l'initiale de son prénom en 2 exemplaires, ainsi que 2 autres lettres qui se trouvent dans son prénom). Exemple : si l'enfant s'appelle LOLA (choisir L, O et A en 2 exemplaires chacune).

Le 3^e jour, avec les 3 lettres différentes ... fréquentes dans son environnement (exemples : lettres du prénom d'un frère, d'une sœur...)

Règle du jeu du « *memory* » : choisir 6 cartes dont 3 lettres en double exemplaire (exemple : A, A, B, B, C et C). Les retourner (pour que la face visible soit cachée). Votre enfant retourne une carte puis une deuxième. Si les lettres correspondent, l'enfant gagne les 2 cartes et rejoue. Sinon, il repose les cartes à leur place initiale et c'est au joueur suivant de retourner 2 cartes. Lorsque toutes les cartes ont été retournées, c'est le joueur qui a gagné le plus de cartes qui remporte la partie.

Recommandation : si votre enfant a des difficultés à ce stade, vous pouvez, dans un premier temps, placer les cartes face visible afin que les élèves rentrent plus aisément dans l'activité.

A

B

C

D

E

F

G

H

I

J

K

L

M

N

O

P

Q

R

S

T

U

V

W

X

Y

Z