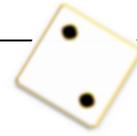




# Fabrique ton memory des nombres

Moyenne Section



Consigne pour les parents d'élèves :

Vous pouvez imprimer le document joint (page 2) contenant 24 cartes à découper représentant les nombres de 1 à 6 sous 4 formes différentes :

- chiffres (ex : 3),
- constellations de doigts (ex : 🖐️),
- constellations de dés (ex : 🎲),
- collections d'objets (ex : 🍒).

**Si vous n'avez pas d'imprimante**, vos enfants peuvent, avec votre aide, reproduire les cartes proposées sur du papier (épais si possible de type papier canson pour éviter la transparence).

**Attention**, il est très difficile pour beaucoup d'élèves d'écrire les nombres et de dessiner dans l'espace restreint d'une carte. N'hésitez donc pas à les aider afin que l'activité reste ludique et que les nombres soient correctement représentés.

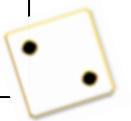
**Conseil** : Le 1<sup>er</sup> jour, votre enfant peut, par exemple, jouer avec 12 cartes (constellations de dés de 1 à 6, et nombres en chiffres correspondants). Le 2<sup>e</sup> jour, avec les 6 cartes de nombres et les 6 constellations de doigts, le 3<sup>e</sup> jour, avec les 6 nombres et les 6 collections d'objets.

2

Règle du jeu : choisir par exemple 12 cartes dont 6 nombres en chiffres et les 6 constellations de dés correspondantes. Les retourner (pour que la face visible soit cachée). Votre enfant retourne une carte puis une deuxième. Si les nombres correspondent, l'enfant gagne les 2 cartes et rejoue. Sinon, il repose les cartes à leur place initiale et c'est au joueur suivant de retourner 2 cartes. Lorsque toutes les cartes ont été retournées, c'est le joueur qui a gagné le plus de cartes qui remporte la partie.



Si votre enfant a des difficultés à ce stade, n'hésitez pas à choisir moins de cartes de nombres et constellations, pour se focaliser sur 4 nombres au lieu de 6 par exemple (comme dans l'image ci-dessous).



1	2	3	4	5	6
					
					