

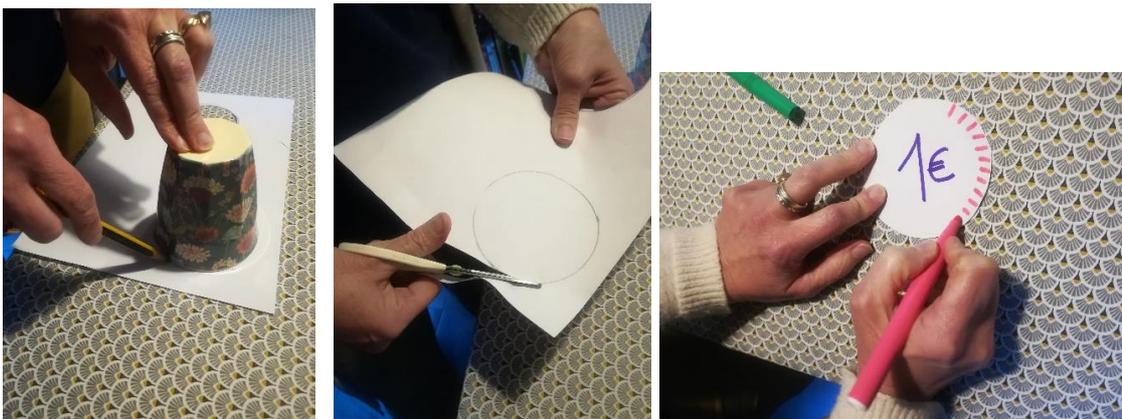
# JEU DE LA MARCHANDE en moyenne section

Faire des achats nécessite :

- Des situations de communication : l'enfant doit faire des demandes claires avec des phrases bien construites, il doit aussi bien écouter son interlocuteur.
- De résoudre des problèmes mathématiques.

On peut jouer avec des vêtements, les objets de la cuisine, les fruits et légumes, l'épicerie, les jeux ...

Fabrication des pièces : on fera de grandes et jolies pièces.



Tout est réalisable par vos enfants. Les pièces peuvent être décorées avec des graphismes différents, vos enfants sont créatifs.

La liste : elle dépendra du magasin. Voici un exemple de liste pour la petite section. En moyenne section, on peut commander entre 5 à 10 objets.



## Déroulement du jeu :

L'acheteur passe sa commande :

« Bonjour monsieur, je voudrais 7 pommes. »

Le vendeur doit compter les pommes.

« Voilà madame, cela coûte 7 euros »

Il faut maintenant compter les pièces.

Pour commencer chaque objet coûte 1 euro.

La liste doit être courte (1 à 3 objets différents).

