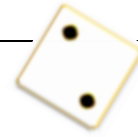







# Fabrique ton mémoire des nombres

Grande Section



Consigne pour les parents d'élèves :

Vous pouvez imprimer le document joint (page 2) contenant 40 cartes à découper représentant les nombres de 1 à 10, sous 4 formes différentes :

- chiffres (ex : 3),
- constellations de dés (ex : ),
- constellations de doigts (ex : ),
- collections d'objets (ex : ).

**Si vous n'avez pas d'imprimante**, vos enfants peuvent, avec votre aide, reproduire les cartes proposées sur du papier (épais si possible de type papier canson pour éviter la transparence).

**Attention**, il est très difficile pour beaucoup d'élèves d'écrire les nombres et de dessiner dans l'espace restreint d'une carte. N'hésitez donc pas à les aider afin que l'activité reste ludique et que les nombres soient correctement représentés.







**Conseil** : Le 1<sup>er</sup> jour, votre enfant peut, par exemple, jouer avec 20 cartes (constellations de dés de 1 à 10, et nombres en chiffres correspondants). Le 2<sup>e</sup> jour, avec les 10 cartes de nombres et les 10 constellations de doigts, le 3<sup>e</sup> jour, avec les 10 nombres et les 10 collections d'objets.

2

Règle du jeu : choisir par exemple 20 cartes dont 10 nombres en chiffres et les 10 constellations de dés correspondantes. Les retourner (pour que la face visible soit cachée). Votre enfant retourne une carte puis une deuxième. Si les nombres correspondent, l'enfant gagne les 2 cartes et rejoue. Sinon, il repose les cartes à leur place initiale et c'est au joueur suivant de retourner 2 cartes. Lorsque toutes les cartes ont été retournées, c'est le joueur qui a gagné le plus de cartes qui remporte la partie.



Si votre enfant a des difficultés à ce stade, n'hésitez pas à choisir moins de cartes de nombres et constellations, pour se focaliser sur 6 nombres au lieu de 10 par exemple (comme dans l'image ci-dessous).

1	2	3	4	5	6
					

1

2

3

4

5



6

7

8

9

10

