



Fabrique ton « memory » des Lettres

Grande Section



Consigne pour les parents d'élèves :

Vous pouvez imprimer le document joint (page 2 à 5) contenant 52 cartes à découper représentant les 26 lettres de l'alphabet sous 2 formes différentes :

- en capitales (ex : A, B, C ...),
- en script (exemple : a, b, c....).

Si vous n'avez pas d'imprimante, vos enfants peuvent reproduire les cartes représentant les lettres CAPITALES proposées, sur du papier (épais si possible de type papier canson pour éviter la transparence).

Attention, Les élèves doivent pouvoir reconnaître l'écriture script présente dans les écrits, mais ils ne doivent pas savoir l'écrire. Vous pouvez les écrire vous-même, ou encore les imprimer si vous en avez la possibilité.

Conseil : ne surtout pas jouer avec toutes les lettres de l'alphabet en même temps !

Le 1^{er} jour, votre enfant peut, par exemple, jouer avec 10 cartes, pour associer 5 lettres en capitales à leurs 5 écritures en script correspondantes (exemple : A, B, C, D, E, et a, b, c, d, e)

Le 2^e jour, avec les 5 lettres suivantes (F, G, H, I, J et f, g, h, i, j)...

Règle du jeu : choisir par exemple 10 cartes dont 5 lettres en CAPITALE (A, B, C, D, E par exemple) et les 5 lettres en script correspondantes (a, b, c, d, e) . Les retourner (pour que la face visible soit cachée). Votre enfant retourne une carte puis une deuxième. Si les nombres correspondent, l'enfant gagne les 2 cartes et rejoue. Sinon, il repose les cartes à leur place initiale et c'est au joueur suivant de retourner 2 cartes. Lorsque toutes les cartes ont été retournées, c'est le joueur qui a gagné le plus de cartes qui remporte la partie.

Si votre enfant a des difficultés à ce stade, n'hésitez pas à choisir moins de cartes pour se focaliser sur quelques lettres de son prénom par exemple.

a

b

c

d

e

f

g

h

i

j

k

l

m

n

o

p

q

r

s

t

u

v

w

x

y

z

A

B

C

D

E

F

G

H

I

J

K

L

M

N

O

P

Q

R

S

T

U

V

W

X

Y

Z