

JEU DE LA MARCHANDE – grande section

Faire des achats nécessite :

- Des situations de communication : l'enfant doit faire des demandes claires avec des phrases bien construites, il doit aussi bien écouter son interlocuteur.
- De résoudre des problèmes mathématiques.

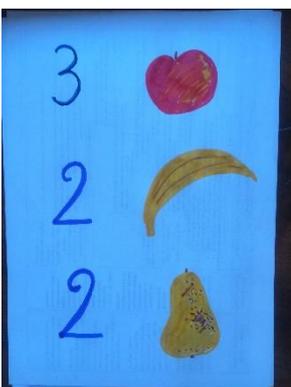
On peut jouer avec des vêtements, les objets de la cuisine, les fruits et légumes, l'épicerie, les jeux ...

Fabrication des pièces et des billets

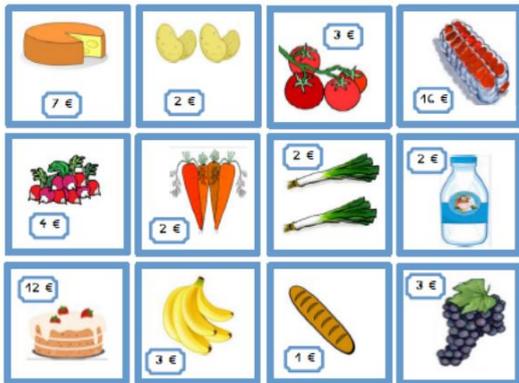
Les enfants fabriquent les pièces et les billets. On peut utiliser des gabarits, découper, écrire et dessiner. Laissez leur créativité s'exprimer.



La liste : elle dépend du magasin. En grande section, on peut commander entre 6 à 12 objets.



Fabrication des étiquettes



C'est un exemple, elles peuvent être aussi fabriquées par les enfants.

Déroulement du jeu :

L'acheteur passe sa commande :

« Bonjour monsieur, je voudrais 5 carottes. »

Le vendeur doit compter les carottes et calculer le prix à payer.

« Voilà madame, cela coûte 10 euros »

Il faut maintenant compter les pièces ou les billets.

La liste doit être courte (1 à 3 objets différents), et le montant total de la commande ne doit pas dépasser 12 euros pour commencer. A vous de vous adapter aux enfants, mieux vaut commencer par de petites quantités pour ne pas les décourager.

Bien entendu, on inverse les rôles entre le vendeur et l'acheteur.

Ce jeu nécessite beaucoup de préparations qui peuvent s'étaler sur plusieurs jours.

