

LUNDI 15/06

MARDI 16/06

JEUDI 18/06

VENDREDI 19/06

Rituels (peut être fait sur tableau effaçable) : Réciter la comptine de la semaine. Dire le jour, le quantième, le mois (l'écrire) puis dire jour d'hier et de demain. **Jeu Le comptage du singe** : A deux, réciter la comptine numérique en disant chacun son tour un nombre. => *truc dit 1, bidule dit 2, truc dit 3, bidule dit 4...*

Maths – la maison étape 1 (PJ)	Maths – la maison étape 2	Maths – lignes et colonnes étape 1 (PJ)	Maths – lignes et colonnes étape 2
Challenge C. Voltz - n°2 Se représenter (corps + tête). Nommer les parties du corps, trouver les objets autour de soi pour les représenter. Conserver pour demain. Lien vidéo	Challenge M. Voltz n°2 suite Les émotions : se remémorer le travail expression de la fermière, modifier le visage pour représenter les émotions de la fermière (PJ)	Challenge C. Voltz - n°3 Lien vidéo Créer un animal à la manière de Christian Voltz	Trouver tous les objets et matériaux composant chaque personnage de l'histoire « c'est pas ma faute », et expliquer leur fonction première. (doc consultable sur le blog)
Remettre les personnages dans l'ordre d'apparition (PJ)	Représentation du schéma corporel Dessiner la fermière (PJ) + Ecrire en épelant les lettres LA FERMIERE entre les lignes, respecter l'espace entre les 2 mots.	Reprendre dessin de la fermière et remplir le cadre autour (double algo : araignée noire et moustique bleu).	Ranger les animaux dans l'ordre croissant, du + petit au + grand. (PJ)

Tps calme (toute activité menant à l'apaisement)

PHONOLOGIE Classer les images en fonction du nombre de syllabes (PJ : constellations du dé et images)	PHONOLOGIE Jeu du domino du nombre de syllabes (PJ)	PHONOLOGIE Reprise du jeu de domino du nombre de syllabes	PHONOLOGIE Jeu : « trouver la règle et continuer » (PJ : cartes carrés)
Ecrit : le nom des personnages de l'histoire a été découpé en 2, recompose-les. (PJ)	Ecrit : le nom des personnages de l'histoire a été découpé en 2, recompose-les. (PJ)	Mots cachés (PJ)	Mots cachés (PJ)
Graphisme : Réinvestissement des graphismes déjà étudiés. Pensez à glisser la fiche de graphisme dans une pochette plastique, à utiliser avec des feutres effaçables			
Les lignes brisées régulières PJ	Les ponts - sauts des animaux PJ	Les lignes brisées irrégulières PJ	Lignes obliques – rayons du soleil PJ

M
A
T
I
NA
P
R
E
S
-
M
I
D
I