



# EXPLORATION SONORE

A partir de 3 ans,

## Jouer avec l'intensité



## Objectifs pédagogiques

- Mobiliser son attention sur les sons
- différencier les sons fort et les sons doux
- Maîtriser son geste pour produire des sons

## Présentation de l'activité

.Des petits jeux pour guider les jeunes enfants vers la perception de l'intensité du son.



## Déroulé de l'activité

- **Cache cache sonore** : Cacher un objet dans une pièce et demander à l'enfant de le chercher, utiliser un objet sonore pour lui indiquer si il s'en approche ou s'en éloigne. Jouer fort lorsqu'il est proche et doucement quand il est loin.
- **Jeu du chef d'orchestre** : Le chef d'orchestre (qui peut être un enfant) indique par ses gestes, par exemple les mains qui s'approchent et s'éloignent l'une de l'autre, l'intensité que les musiciens doivent jouer. Inverser ensuite les rôles, un instrumentiste joue et les autres participants doivent indiquer avec leurs mains l'intensité de son jeu.
- **Jeu du crescendo/decrescendo** : Choisir un petit chant et le chanter en commençant très doucement, puis de plus en plus fort (crescendo) et de nouveau doucement (decrescendo)



Etes-vous prêts ?

Des suggestions ? Des commentaires ?

LUCIE.LEVY1@AC-VERSAILLES.FR