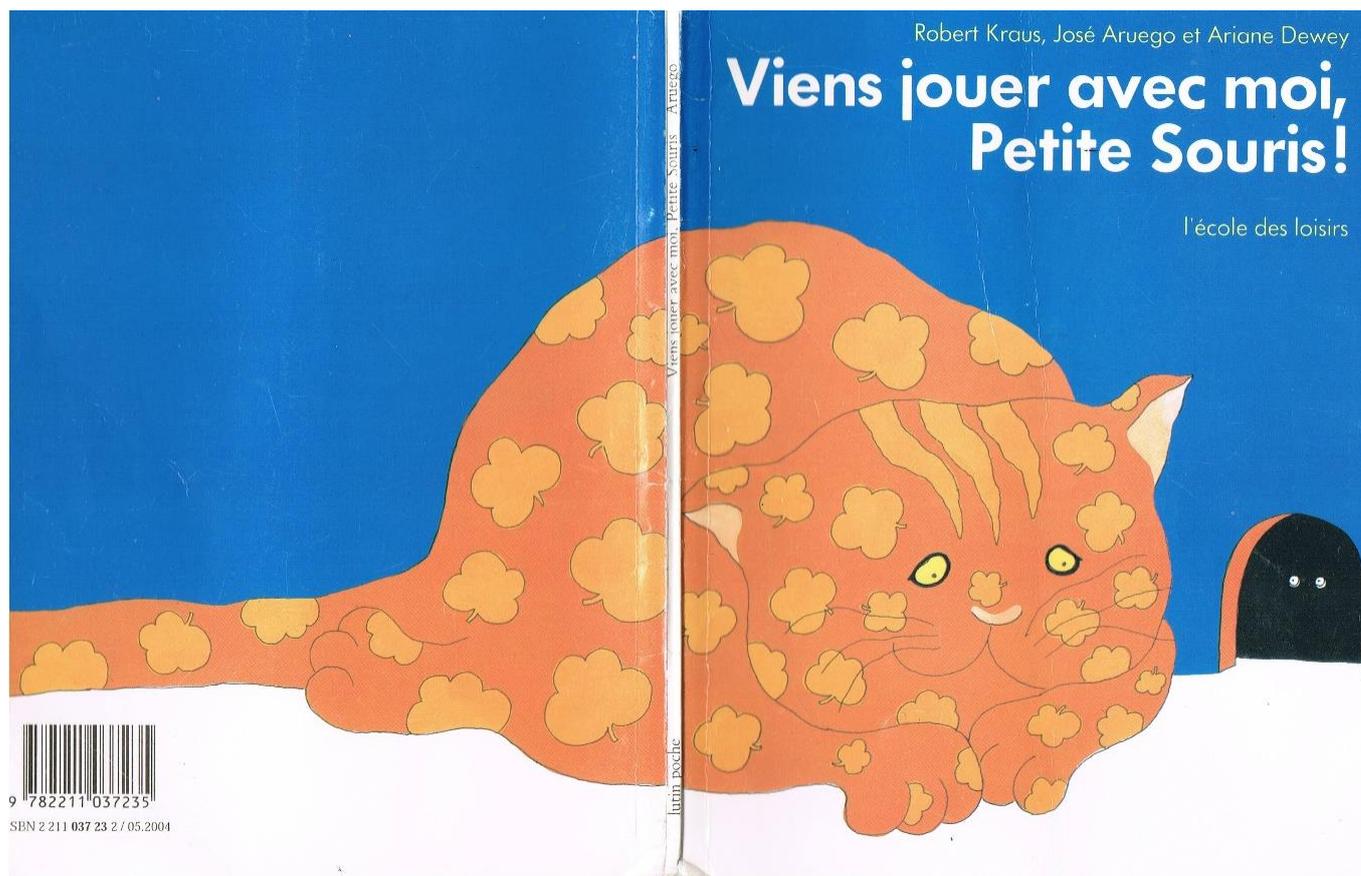


Nous allons découvrir peu à peu un album de la classe.

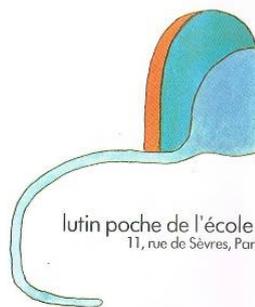
Etape 1 : Observer la couverture et la page de garde.

Chercher des indices pour émettre une hypothèse sur le contenu de cette histoire



Viens jouer avec moi, Petite Souris!

Une histoire de Robert Kraus
illustrée par José Aruego et Ariane Dewey



lutin poche de l'écôle des loisirs
11, rue de Sèvres, Paris 6^e

Lisez le titre et demandez à votre enfant ce qu'il voit.

Questionnement possible : Combien de personnages apparaissent sur cette image ? A qui sont ces yeux ? Pourquoi ne voit-on pas la souris ? Où est-elle ?

Que veut faire le chat ? Te paraît-il gentil ?

D'après toi que va raconter l'histoire ?

Etape 2 : Travail sur le titre

Voici le titre :

Viens jouer avec moi, Petite Souris !

De combien de mots est-il composé ? Qu'y a-t-il entre chaque mot ? (un espace)

Montre ou entoure les signes qui ne sont pas des lettres de l'alphabet. (on peut donner leur nom : virgule et point d'exclamation, les enfants découvriront leur rôle au CP)

Voici les mots du titre : (à imprimer ou recopier)

avec	jouer	moi,	Petite	Souris!	Viens
AVEC	JOUER	MOI,	PETITE	SOURIS !	VIENS
avec	jouer	moi,	Petite	Souris!	Viens

Découpe et remets ces mots dans l'ordre (tu peux les coller sur une feuille et dessiner les 2 personnages).