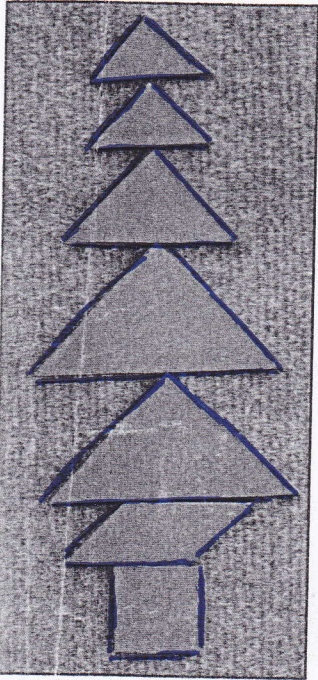


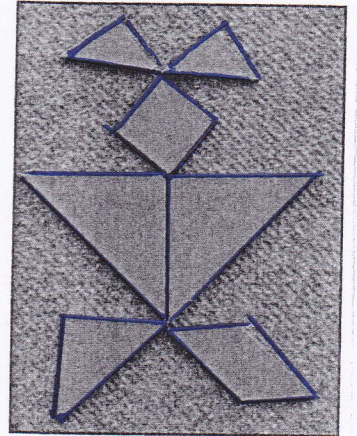
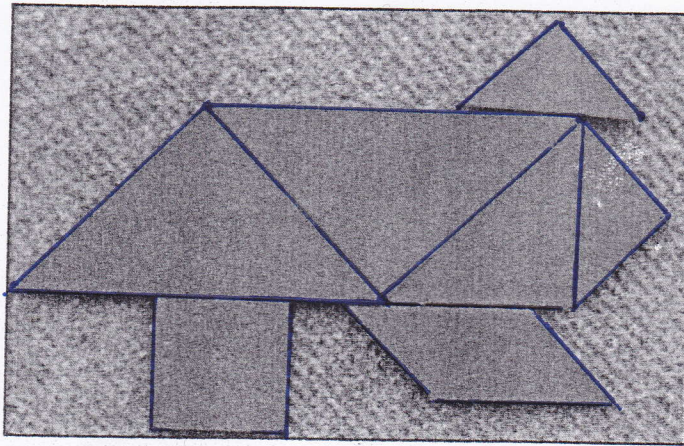
RIPERER LES PROPRIÉTÉS DES FORMES D'UN PUZZLE : CÔTÉS ET SOMMETS

ÉTAPE 1 Découvrir

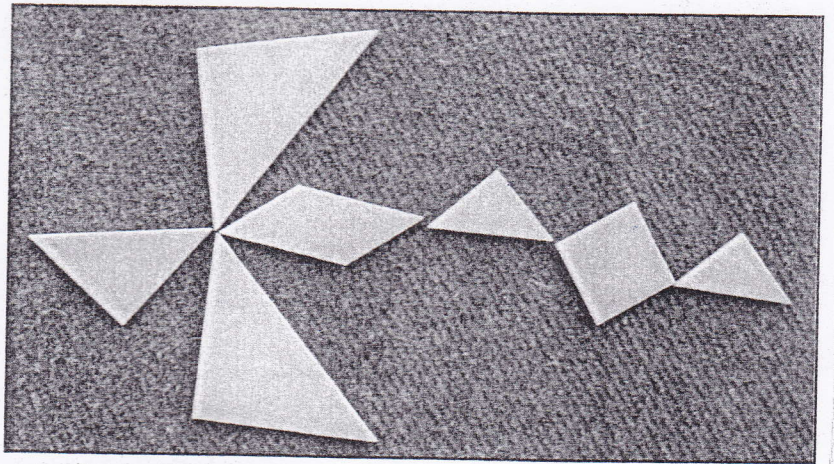
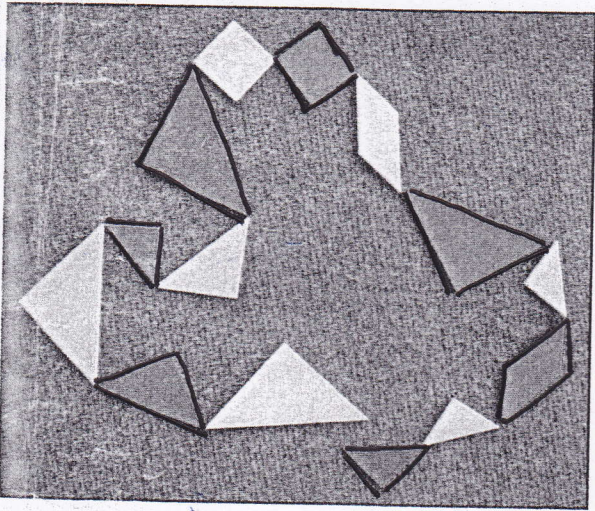


PROCÉDURES OBSERVÉES

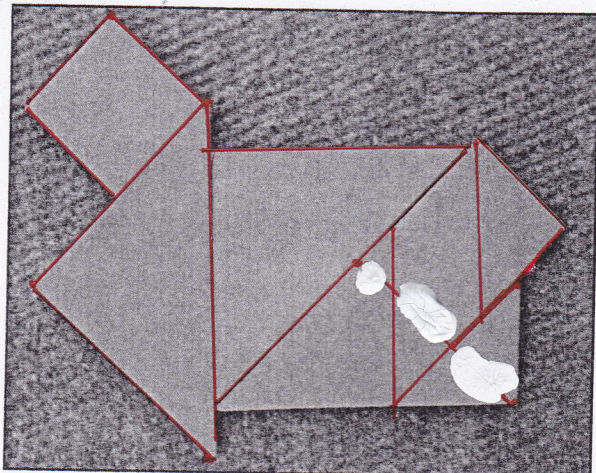
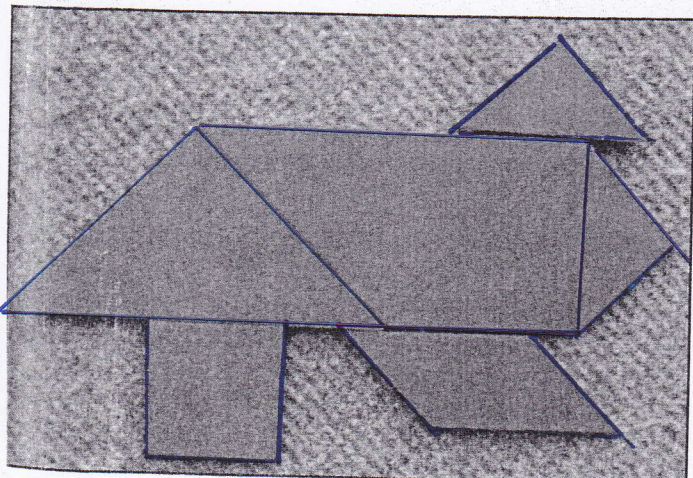
- Utilise toutes les formes pour réaliser un ou deux assemblages.
- Fait pivoter les pièces pour les ajuster.
- N'a pas de projet au départ mais tâtonne pour obtenir un assemblage qui représente un objet ou un animal connu.



S'approprier le puzzle. Réaliser des assemblages.



Repérer des coins. Réaliser des figures où toutes les pièces se touchent par un coin.



Repérer des côtés. Réaliser des figures où toutes les pièces se touchent par un côté.