

Fiche jeu : le loto des lettres fleurs et papillons

Domaine : Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions



Compétences:

Je sais trouver des phonèmes



Je reconnais & nomme la majorité des lettres capitales



Je reconnais & nomme la majorité des lettres scriptes



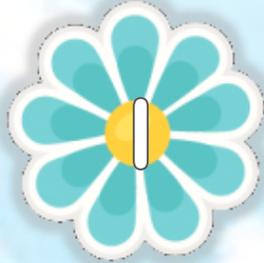
Je reconnais & nomme la majorité des lettres cursives



Objectifs: apprendre le nom des lettres de l'alphabet / remplir sa planche

Titre / n°	déroulement	Enseignant / ATSEM	matériel	temps
1 Présentation du jeu	L'enseignant présente le jeu : il faut tirer un papillon et le placer sur sa planche si la lettre s'y trouve. Le but est de remplir sa planche le premier.	L'adulte questionne les enfants sur le noms des lettres si un enfant ne sait pas la nommer. Si personne ne sait, l'enseignant donne la réponse	Planches et Papillons lettres	25minutes
2 Jeu dirigé	Quand on pioche une lettre, on donne son nom.			25minutes
3 autonomie	Lorsque la règle est bien assimilée, les enfants peuvent jouer au jeu en atelier autonome.			25minutes

LCDL



LCDL



LCDL



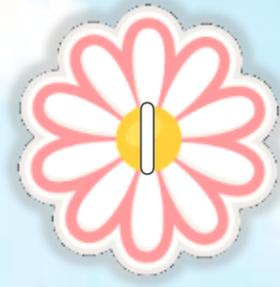
LCDL



LCDL



LCDL



LCDL



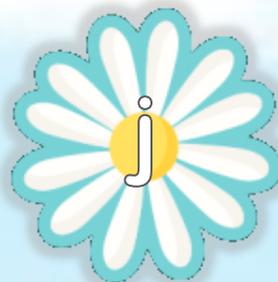
LCDL



LCDL



LCDL



LCDL



LCDL



LCDL



LCDL



