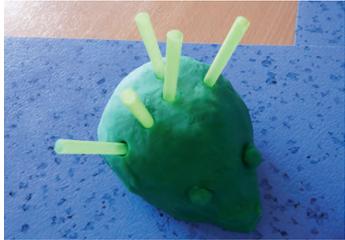
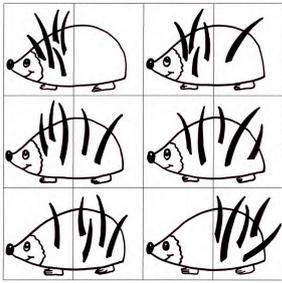
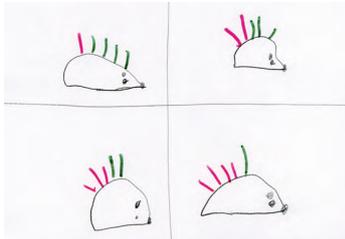


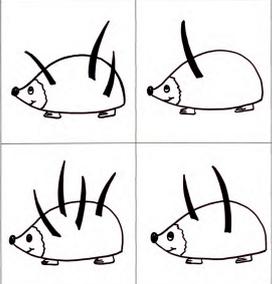
Vers les Maths : apprendre à décomposer les nombres

Vous allez trouver au fil des jours des petits jeux qui vont permettre à votre enfant de comprendre comment se forment les nombres. Il ne suffit pas de savoir réciter la comptine numérique très loin ou de savoir reconnaître les chiffres de 1 à 10. **Il faut comprendre les nombres** (jusqu'à 5 en moyenne section) c'est à dire :

- savoir comment on les forme à l'aide de plus petits nombres (ex : 5 c'est 2 et encore 1 et encore 1 et encore 1 ou 3 et encore 2 ...).
- c'est savoir les utiliser pour en former de plus grands (ex : 5 c'est 4 et encore 1).

Jeu numéro 1 : le jeu des hérissons

	Matériel	Consigne	Photos
Phase 1	- un hérisson en pâte à modeler ou en pâte à sel - des morceaux de paille d'une seule couleur	Tu prends 5 pailles et tu les piques sur le dos de ton hérisson. Compte en même temps : « 1 et encore 1 ça fait 2, et encore 1 ça fait 3, et encore 1 ça fait 4, et encore 1 ça fait 5 ». <i>Si votre enfant a des difficultés, donnez-lui les 5 pailles en comptant avec lui.</i>	
Phase 2	- plusieurs hérissons en pâte à modeler ou en pâte à sel - des morceaux de paille de deux couleurs différentes	Tes hérissons doivent avoir 5 piquants, ils doivent être de deux couleurs. <i>Amener votre enfant à faire des hérissons tous différents (4 et 1, 1 et 4, 3 et 2, 2 et 3). Lui demander de dire ce qu'il a fait : « J'ai mis 3 pailles vertes et 2 pailles rouges, ça fait 5 piquants ».</i>	
Phase 3	cartes hérissons découpées (fiche 1)	Chaque hérisson doit avoir 5 piquants. Découpe les cartes, mélange-les et assemble les deux parties du corps. Explique-moi pourquoi tu as mis ces morceaux ensemble. « ex : parce que 4 piquants et encore 1 ça fait 5 piquants ».	
Phase 4	-feuille blanche - 2 feutres de couleur différente	Tu vas maintenant dessiner les hérissons avec 5 piquants en utilisant les 2 couleurs. (4 possibilités)	

Phase 5	-fiche 2	Tu dois dessiner les piquants qui manquent sur les hérissons.	
---------	----------	---------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------

Remarque : si vous n'avez pas de pâte à modeler vous pouvez dessiner des silhouettes de hérissons sur une feuille et pour les piquants prendre des bandelettes de papier de couleur.

Deux comptines pour travailler en parallèle en langage :

- le lexique Adjectifs numéraux de 1 à 5 et le vocabulaire lié au hérisson (carte d'identité, piquant).
- dire une comptine
- utiliser la conjonction « et »

Mon hérisson

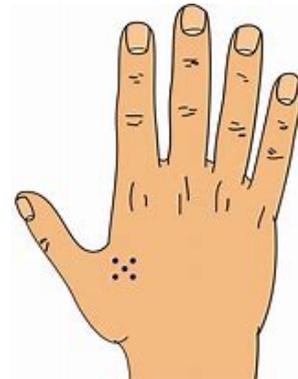
Mon hérisson est trop mignon.
Pour éviter qu'il ne me pique,
Ses 5 piquants sont en plastique :
1, 2, 3, 4, 5.



Voici ma main

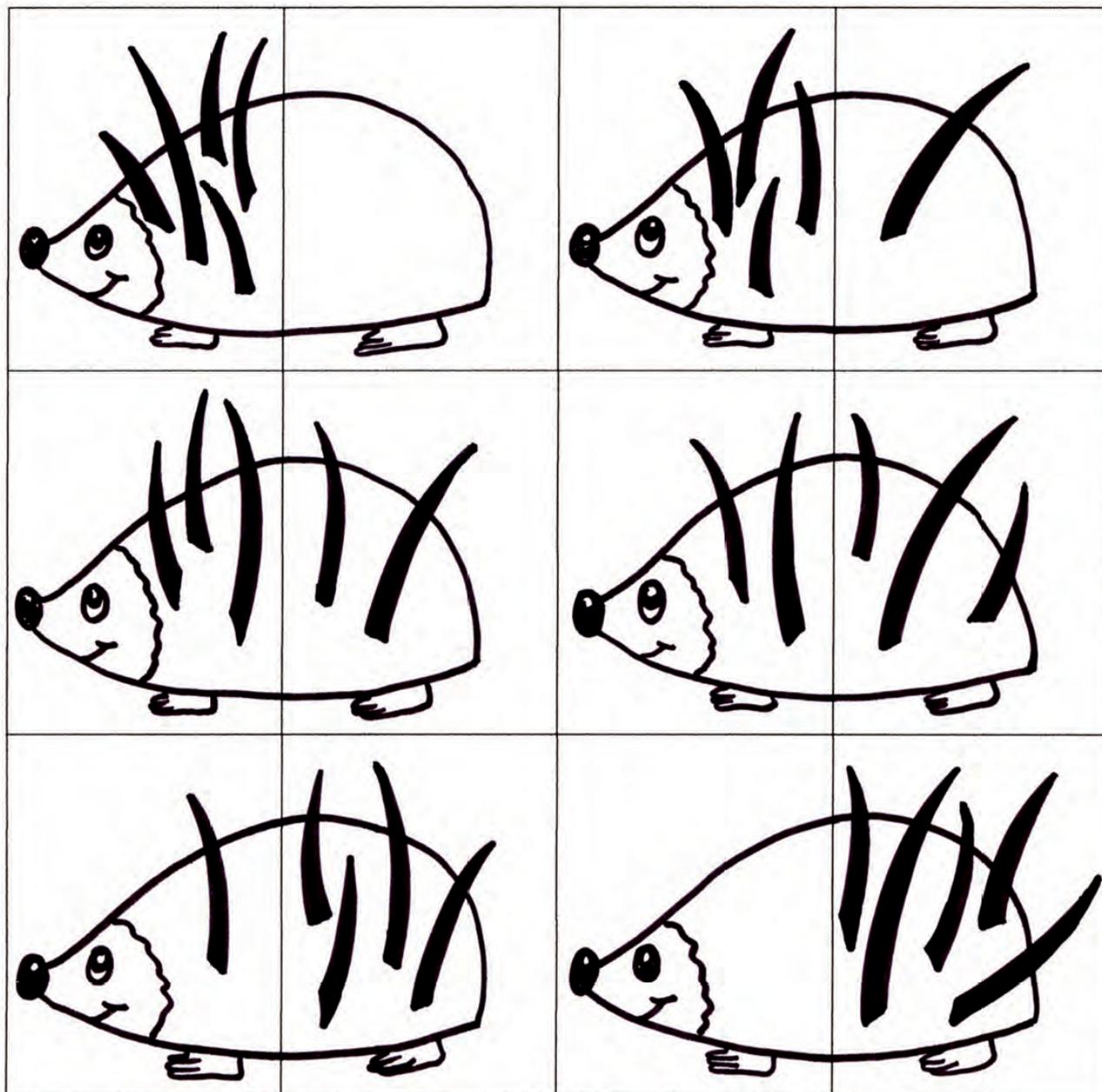
Voici ma main.
Elle a 5 doigts.
En voici deux,
En voici trois.

Voici ma main.
Ella a cinq doigts.
En voici quatre,
Et un tout droit.



Fiche 1

Chaque hérisson doit avoir 5 piquants. Découpe les cartes, mélange-les et reconstitue les hérissons. Garde les cartes pour rejouer un autre jour.



Source : fichier Vers les maths MS éditions ACCES

Fiche 2

Chaque hérisson doit avoir 5 piquants. Dessine les piquants qui manquent. Mettre la feuille à l'intérieur d'une pochette plastique transparente et à réaliser au feutre effaçable pour pouvoir refaire l'exercice.

