

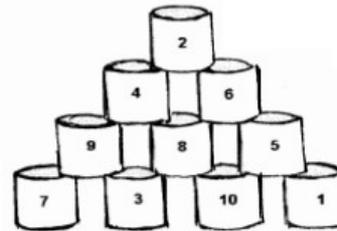
Enigmes

→ Commence au niveau 1 et essaie d'aller jusqu'au niveau 3

NIVEAU 1

Le chamboule tout

À ce jeu, on lance des balles pour faire tomber des boîtes. Chaque boîte qui tombe fait tomber avec elle toutes celles qui sont posées sur elle. À la fin du jeu, on additionne les points marqués sur les boîtes tombées. Avec une balle Paul a fait 32 points.



Quelle est la boîte touchée par Paul ?

Tes recherches, tes calculs

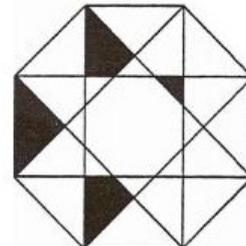
Ta phrase réponse

NIVEAU 2

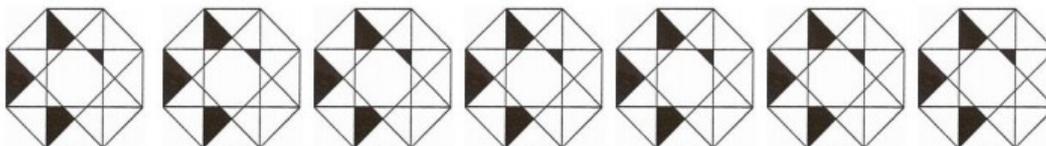
Le jeu du miroir

Avec seulement ces quatre zones noircies, cette figure ne possède pas d'axe de symétrie.

Coloriez le minimum de zones nécessaires pour que la figure possède un axe de symétrie. Tracez cet axe.



Tes recherches, tes calculs



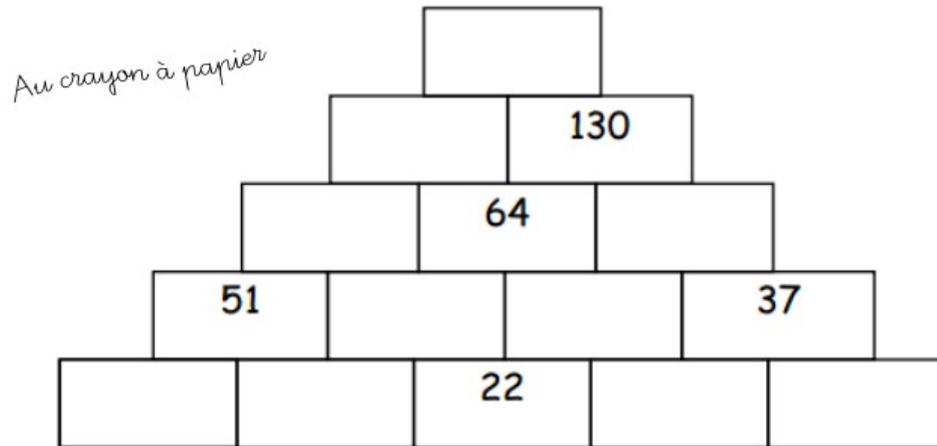
Entoure ta réponse

NIVEAU 3

La pyramide des nombres

Dans cette pyramide de briques, chaque brique vaut la somme des deux briques sur laquelle elle repose.

Compléter les cases avec les nombres qui manquent :

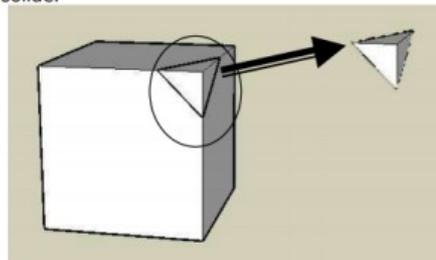


NIVEAU 4

Quel solide !

On coupe chaque sommet d'un cube en enlevant une pyramide. Une fois les pyramides enlevées à tous les sommets, il reste un nouveau solide.

Combien ce nouveau solide a-t-il de faces ?



Tes recherches, tes calculs

Ta phrase réponse