

À toi de jouer !

Les deux textes suivants sont des quatrièmes de couverture.
Pour chacun d'eux, invente d'abord un titre qui donne des informations
au lecteur, puis un titre plus mystérieux.

TEXTE 1

quinze ans, Saint-Roch est condamné au bagne. À quoi lui serviront désormais le pouvoir magique qu'il exerce sur les loups et son extraordinaire faculté à apprivoiser les animaux sauvages ? Mais quand il accepte de suivre le juge d'Argonne et sa fille Adeline, Saint-Roch n'échange-t-il pas le cachot du bagne contre une prison dorée plus redoutable encore ?

Paul Thiès,, Rageot.

TEXTE 2

Parce que le Maître des Microbes a besoin de trois enfants pour combattre les Virus qui veulent détruire l'humanité, voilà Bastien, Cédric et Annabelle réduits à la taille microscopique d'un microbe ! Au départ, cette balade dans un corps humain n'a rien de très rassurant, mais ils trouvent bientôt drôle de voler sur le dos des microbes, d'explorer les cavernes des poumons, de flotter et patauger dans les veines et les artères... Ils en oublieraient presque leur importante mission. Attention ! Le Seigneur des Virus est aux aguets. Arriveront-ils à déjouer ses ruses ?

François Charles,, Magnard Jeunesse.