

GEOM : La symétrie

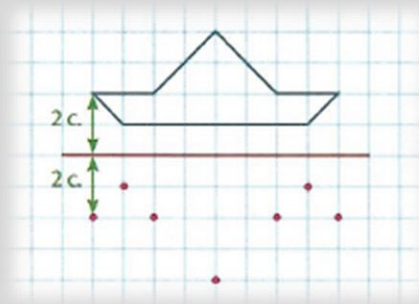
- On dit qu'une droite est un axe de symétrie d'une figure si, quand on plie sur cette droite, les deux parties de la figure se superposent exactement.



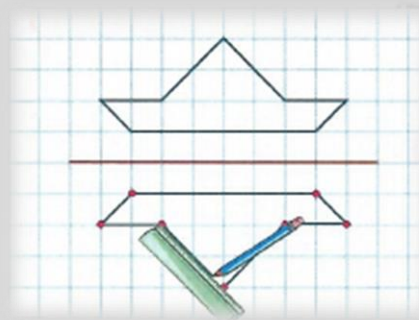
- Une figure peut avoir plusieurs axes de symétrie.

- Méthode : Pour tracer le symétrique d'une figure :

- Je repasse tous les sommets de la figure sur le quadrillage, à la même distance de l'axe de symétrie mais de l'autre côté. Pour cela, je compte les carreaux.



- Je relie les sommets proprement, à la règle.



=> S'il n'y a pas de quadrillage, je peux décalquer la figure en n'oubliant pas de la retourner.