

A Une partie de Scrabble

C'est mercredi après-midi et il pleut. Alexis a invité chez lui ses deux meilleurs copains Stéphane et Julien, pour faire une partie de Scrabble.

Ils jouent depuis une demi-heure environ. Alexis vient de poser un mot de quatre lettres sur la grille de jeu. Il lui reste trois O. Il marque ses points, et pêche les dernières lettres dans le couvercle de la boîte.

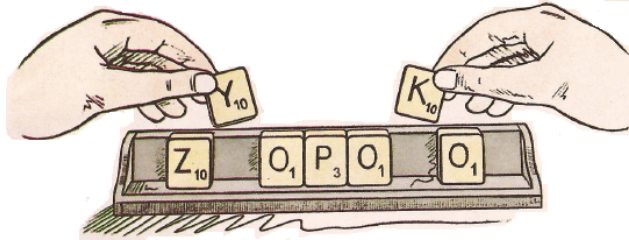
La partie est presque finie et, pour l'instant, c'est Julien qui gagne.



Tout en installant ses nouvelles lettres devant lui, Alexis se met à ronchonner à voix basse :

- C'est pas possible ! Pêcher le Z, le Y, le K et le P, juste avant le dernier tour, ça, c'est bien ma chance !

En voyant sa grimace, ses copains ont un sourire moqueur.



Ils comprennent qu'Alexis vient de prendre des lettres très, très difficiles à placer.

Julien s'impatiente :

Alexis place et déplace ses lettres pour essayer de trouver un mot.

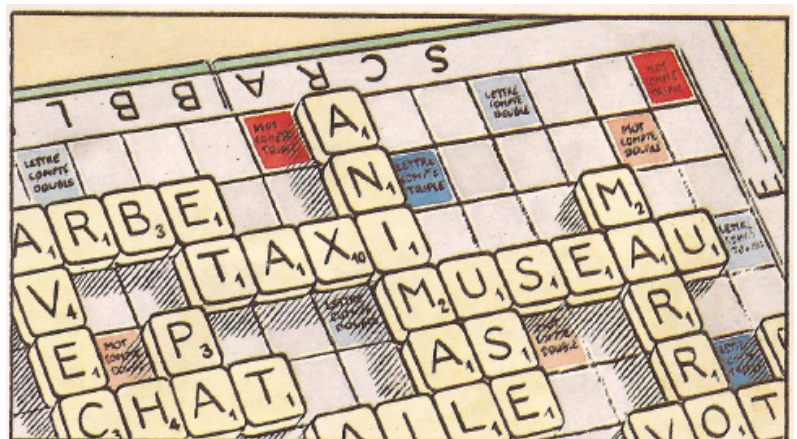
« Ça m'a l'air impossible. Je pourrais toujours faire Zapoyoko, mais je me demande si c'est dans le dictionnaire... »

- Alors, c'est à qui de jouer ?
- A moi, répond Stéphane.

Stéphane prend vraiment tout son temps pour composer son mot.

Alexis en profite pour réfléchir. Il regarde les lettres de son jeu, alignées devant lui : « Je me demande quel mot je vais pouvoir tirer de tout ça... »

Alexis observe en se grattant la tête, les mots déjà placés sur le Scrabble !



« Voyons, le jeu est bloqué un peu partout, mais il y a un A qui peut servir tout en haut de la grille, à côté d'une case rouge. Si je réussissais à faire un mot avec ce A, ce serait génial.



Mais quel mot écrire avec A, Z, K, Y, P et trois O ? »

Alexis sourit en pensant : « ... si jamais ça existe, je me demande à quoi ça peut bien ressembler, un Zapoyoko ! »

Stéphane n'a toujours pas joué, et Julien le presse :

- Alors, Stéphane, tu te décides ? Si ça continue, on y sera encore demain !
- Une minute, quoi, je réfléchis !
- Tu pourrais réfléchir plus vite !
- Oh ! Tu peux parler, toi... On t'attend au moins un quart d'heure chaque fois que c'est ton tour !

Alexis ne les entend même pas se chamailler. Il regarde fixement les lettres qu'il a devant lui, et il se met à penser très fort au mot Zapoyoko.

- Ses paupières se font lourdes. Il appuie son front dans ses mains, pour pouvoir fermer les yeux sans que les autres s'en aperçoivent. Personne ne se rend compte qu'Alexis s'est endormi !



B Le royaume du dictionnaire

Tout à coup, Alexis est ailleurs. Il se trouve à l'entrée d'une ville bien étrange. Dans une guérite, il y a un garde en uniforme. Il crie à Alexis :

- Hep ! Vous là-bas...
Approchez un peu !



Alexis obéit. Le garde l'interroge :

- Qui êtes-vous, mon gaillard, et que venez-vous faire ici ?
- Euh... Je m'appelle Alexis Capron, je...

Brusquement, il s'interrompt :

- Mais... c'est quoi ici ?

Le garde répond d'un ton bourru :

- C'est le royaume du dictionnaire, voyons ! ça ne se voit pas ?

Alexis regarde autour de lui : en effet les maisons, les boutiques, les voitures, tout est construit avec des lettres.

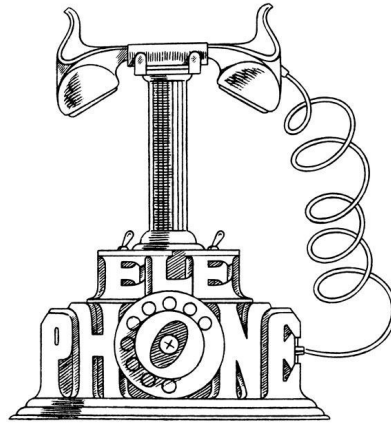
- Mais comment je suis arrivé ici ?
- Tu t'es probablement endormi en faisant un jeu de lettres...
- C'est ça, je jouais au scrabble !
- Bah Tu n'es pas le premier joueur endormi qui s'aventure jusque chez nous pour trouver un mot difficile... Au fait, quel mot es-tu venu chercher ?

- Et bien voilà, euh... Je suis venu chercher le Zapoyoko !

En entendant cela, le garde ouvre de grands yeux. Il s'étrangle à moitié en disant :

- Comment ? Tu viens chercher le Zapo... le Zopa... le Zoko... Il faut que je téléphone... que je téléphone tout de suite au roi !

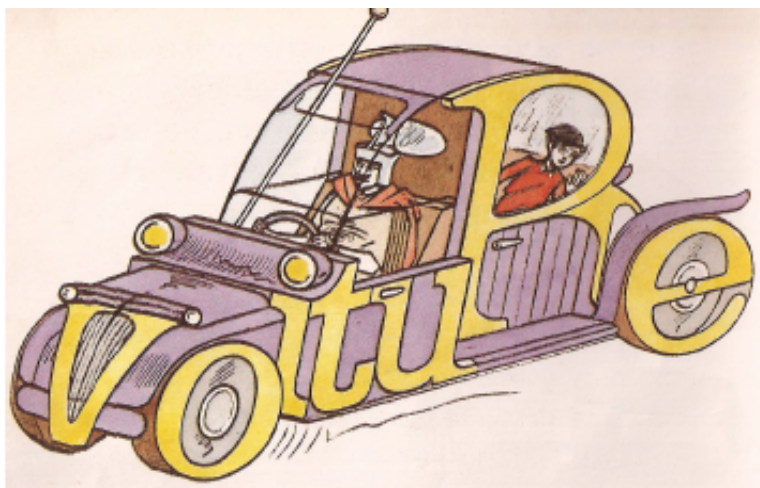
Il se précipite vers un énorme téléphone qui est fait avec toutes les lettres du mot téléphone.



- Allo, Majesté ! Excusez-moi de vous déranger, mais j'ai là un garçon qui vient chercher le Zapoyoko... Oui, le Zapoyoko... Enfin, je veux dire... C'est ça ! Alors majesté, que dois-je faire ?

A l'autre bout du fil, le roi a l'air fâché. Il crie et raccroche brutalement. Le garde dit à Alexis :

- Prenons une voiture. Il faut que je te conduise immédiatement au palais royal.



Dans la salle du trône, le roi Zigobus attend au milieu de tous ses conseillers.

- Ah ! dit-il. Voilà le garçon qui veut nous prendre le Zapoyoko, notre beau Zapoyoko qui vole, qui marche, qui roule et qui va dans l'eau...

Et il ajoute avec colère :

- Mais tant que je serai roi, personne ne sortira du royaume du dictionnaire !

C'est alors qu'un curieux personnage se met à parler. C'est Quiz, le joker, celui qui est chargé de distraire le roi. Il dit :

- Majesté, je vous rappelle que si on gagne à la barbouille, on a le droit d'emporter le Zapoyoko...

Le roi a le sourire mauvais.

- C'est vrai, dit-il. Mais cette course est tellement difficile qu'aucun visiteur n'a jamais réussi à la gagner !

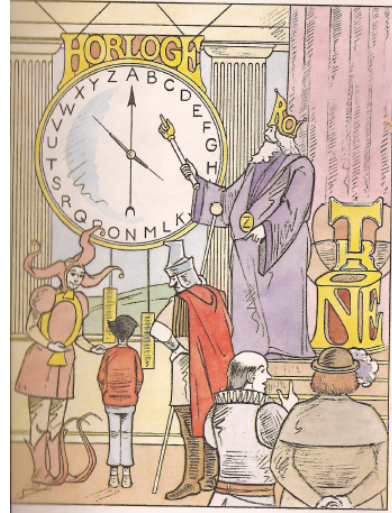
Alexis est inquiet :

- C'est quoi, la course à la barbouille ?



C La course à la barbouille

Le roi Zigobus regarde froidement Alexis, et il lui explique le règlement de la course à la barbouille :



- Tu dois savoir que le Zapoyoko est enfermé dans l'île de la lettre oubliée... Si tu veux aller le chercher, mes gardes te poursuivront pendant tout le voyage. Ils essaieront de peindre un Z sur tes vêtements ou sur le véhicule qui te transportera. S'ils réussissent à écrire le Z, tu auras perdu.
- Et que se passera-t-il si jamais je perds ? demande Alexis.

Zigobus ricane :

- Il se passera ce qui se passe toujours : tu te réveilleras aussitôt, et tu ne verras jamais le Zapoyoko.

Il ajoute à contrecœur :

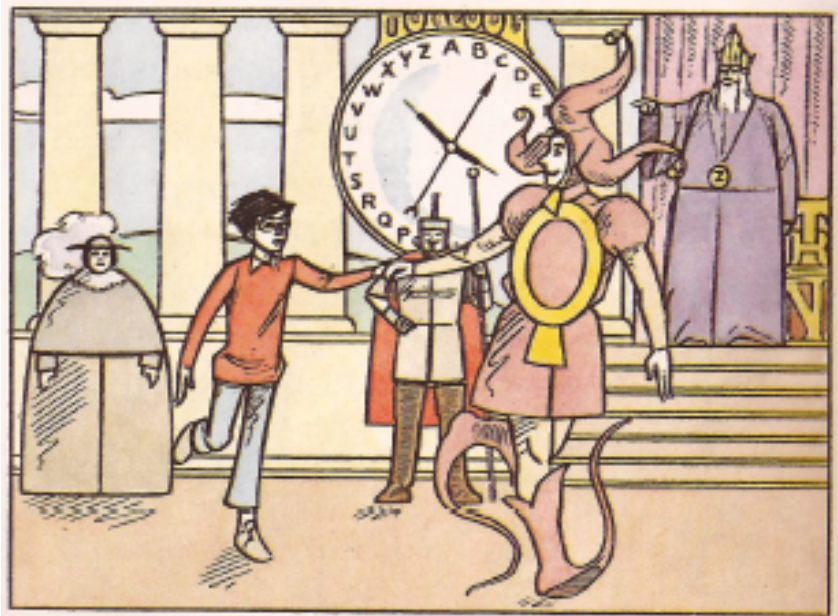
- Bien sûr, le règlement te permet de te faire aider par mon joker, Quiz. Mais tu ne peux demander son aide que trois fois en cours de route. Alors, que décides-tu ?

Alexis respire profondément.

- Je fais la course à la barbouille !
- Très bien, très bien, dit le roi. Alors prépare-toi au départ.

Il s'approche d'un gigantesque cadran.

- Regarde cette horloge alphabétique. Les chiffres des heures sont remplacés par des lettres. Quand la grande aiguille aura fait un tour de cadran et qu'elle sera revenue sur la lettre A, mes gardes partiront à ta poursuite.

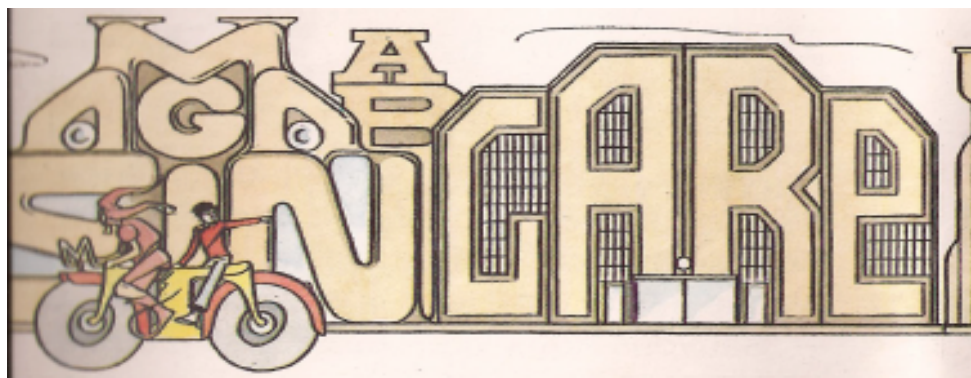


A un signal du roi, l'aiguille commence à tourner : A... B... Elle va vite. Elle est déjà à la lettre C quand le joker Quiz s'écrie : Sauvons-nous vite, Alexis. Il n'y a pas une minute à perdre. En arrivant devant les grilles du palais, Alexis s'arrête pour souffler, il en profite pour se renseigner.

- Comment faut-il faire pour aller dans l'île de la Lettre Oubliée ?
- D'abord, dit le joker, il faut prendre la route qui va de A à Z. ensuite, il faut franchir la montagne des Voyelles pour rejoindre le port d'Alphabêta.

Alexis ouvre de grands yeux.

Mais... c'est beaucoup plus loin que je l'imaginais ! enfin, aide-moi toujours à aller jusqu'à Z...

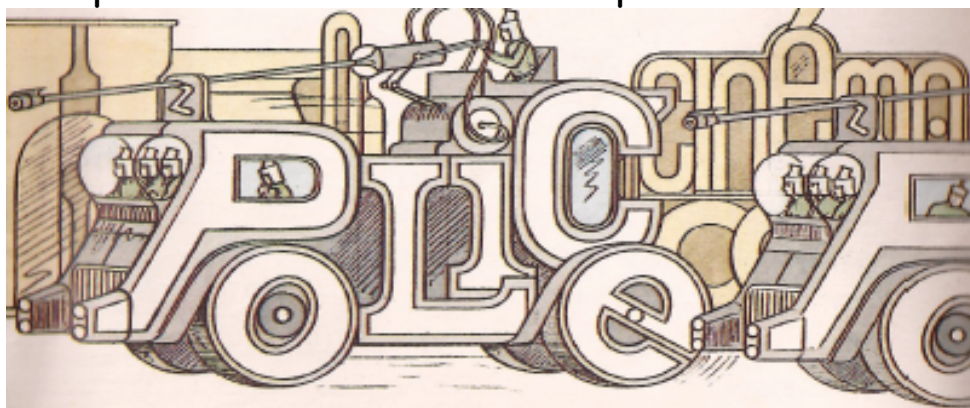


Le joker entraîne son compagnon.

- Vite, prenons ma moto !

L'engin démarre en pétaradant. Alexis se cramponne. Il se dit que le joker vient de l'aider une première fois...

Ils traversent la ville, quand tout à coup, des sirènes retentissent derrière eux. Alexis se retourne et il voit avec horreur qu'une dizaine de voitures de police sont en train de les poursuivre.



Quiz jette un coup d'œil dans son rétroviseur et dit :

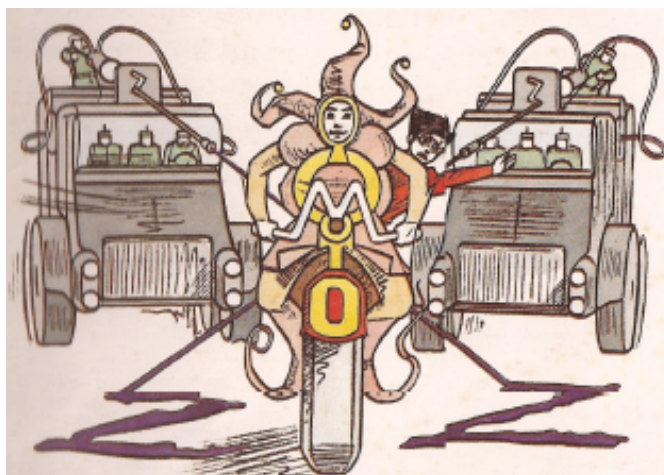
- La grande aiguille a fait le tour du cadran. Cette fois, Alexis, la course a vraiment commencé.

Alexis s'inquiète :

- Les gardes se rapprochent !
- Oui, et ils préparent leurs canons à peinture ! Je vais rouler en zig-zag, ils ne pourront pas tracer le Z sur ton dos !

Le joker se faufile entre les jets de peinture. Mais une voiture de police dépasse toutes les autres et réussit à serrer la moto de près. Le garde ajuste son tir... Tout est fichu », pense Alexis, « à cette distance, il ne peut pas me manquer. »

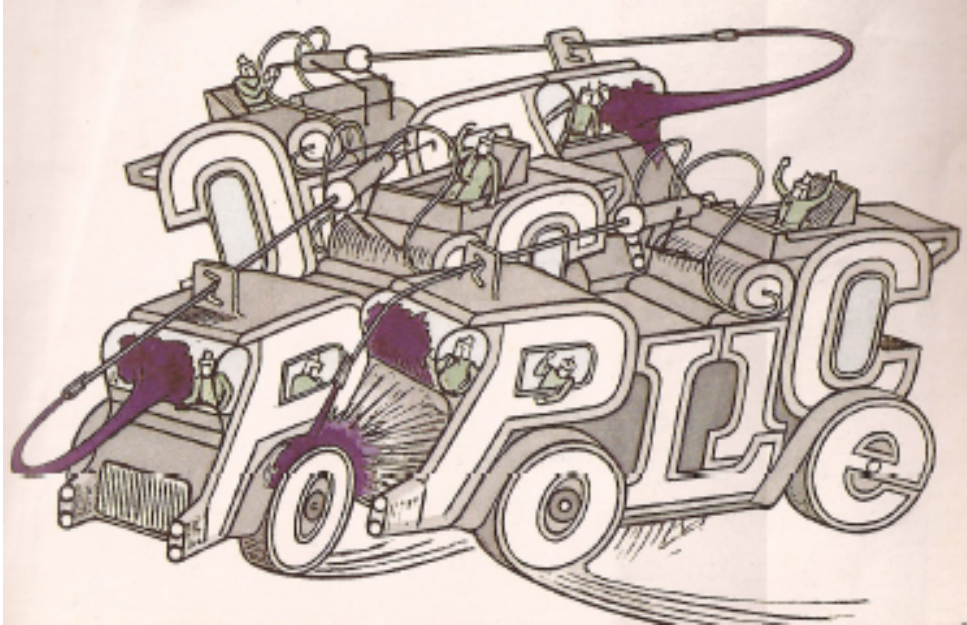
Ça y est, la peinture gicle ! Brusquement, il se passe quelque chose d'extraordinaire. Un vent très puissant se lève : il souffle dans le sens contraire à la course et il rabat la peinture en plein dans la figure des gardes !



Les conducteurs aveuglés, donnent de terribles coups de frein : les voitures dérapent, glissent, et se tamponnent.

Alexis éclate de rire.

- Oh ! là, là, quel carambolage !



D Z comme Zigobus !

En arrivant dans une forêt, le joker ralentit. Il s'arrête devant une borne en forme de Z et dit :

- Nous ne pouvons pas aller plus loin en moto.
Maintenant, pour rejoindre le port d'Alphabêta, il faut franchir la montagne des Voyelles !



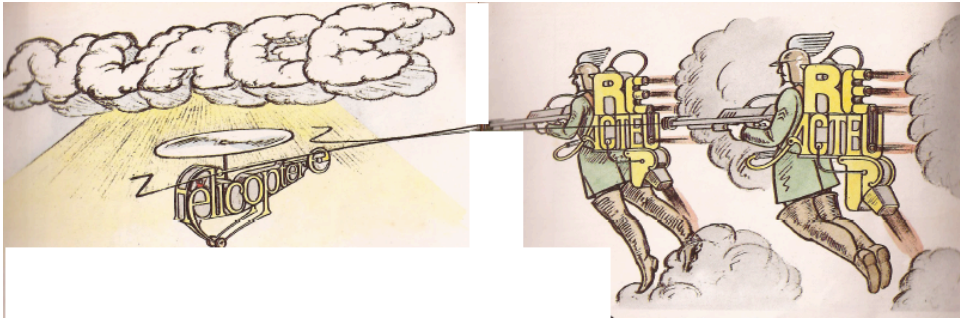
Alexis regarde l'énorme montagne qui domine les arbres.
Mais elle est beaucoup trop haute !

- Jamais je ne pourrai l'escalader tout seul, c'est impossible. Aide-moi encore une fois, Quiz, s'il te plaît !
- Viens, dit le joker. Nous allons prendre mon hélicoptère. Mais je te signale que je t'aide pour la deuxième fois.

Ils marchent dans la forêt et arrivent dans une clairière où l'hélicoptère les attend. Ils grimpent dans la cabine, et bientôt l'appareil s'élève au-dessus des arbres. Mais Alexis entend un bourdonnement qui se rapproche. Une troupe de gardes volants essaie de les rattraper.

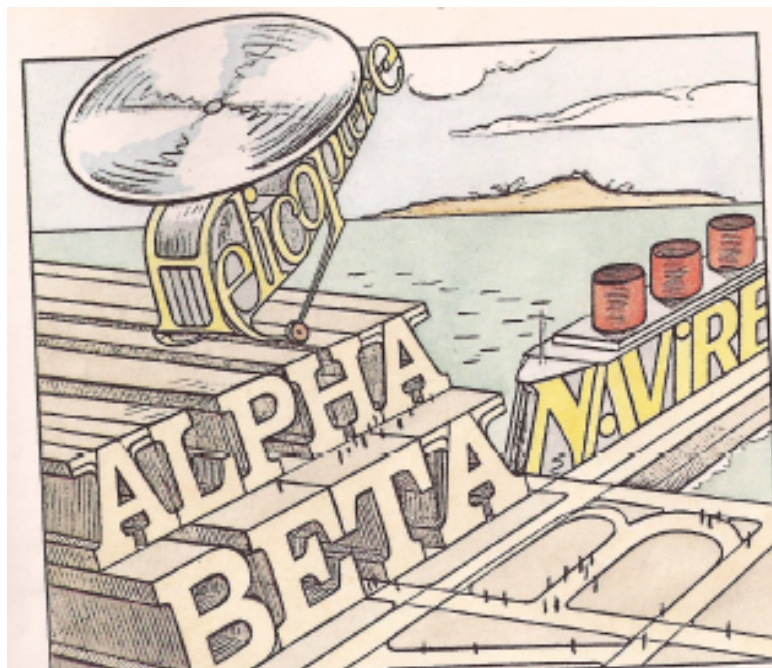
- Les aérogardes ! s'écrie le joker. Avec les réacteurs, ils sont beaucoup plus rapides que nous...

« Comment leur échapper ? », se demande Alexis en observant le ciel. Soudain, il a une idée.



- Regarde, Quiz, ce gros nuage très long. Il passe juste au-dessus de la montagne des Voyelles !
- Bien vu, mon garçon ! Nous allons y entrer, et nous y serons comme dans un abri de coton. Les gardes ne pourront pas nous tirer dessus.

Ils s'enfoncent dans le nuage et lorsqu'ils en sortent, la montagne des Voyelles est déjà loin derrière eux. L'hélicoptère se pose sur le port d'Alphabêta.

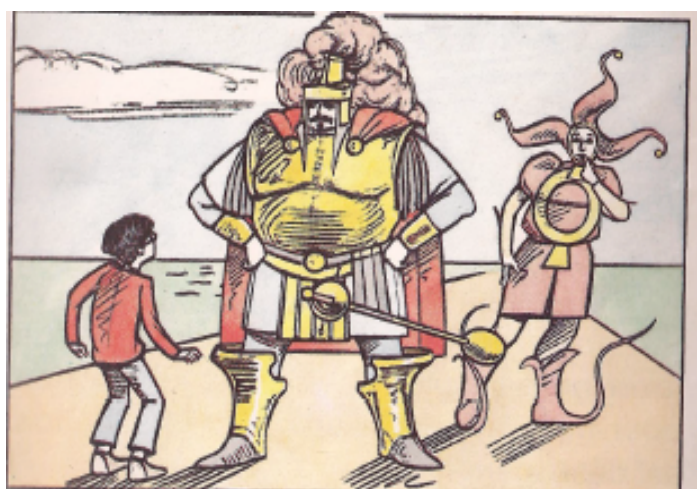


Quiz montre à Alexis une petite bande de terre à l'horizon :

- Voilà l'île de la lettre oubliée, dit-il. C'est là que tu trouveras le Zapoyoko.
- Je ne vais pas y aller à la nage, dit Alexis. Aide-moi encore.
- D'accord, mon garçon, mais ce sera la dernière fois... Allons, suis-moi au bout de la jetée. Mon sous-marin est là. Quand nous serons sous l'eau, la peinture ne pourra pas nous atteindre.

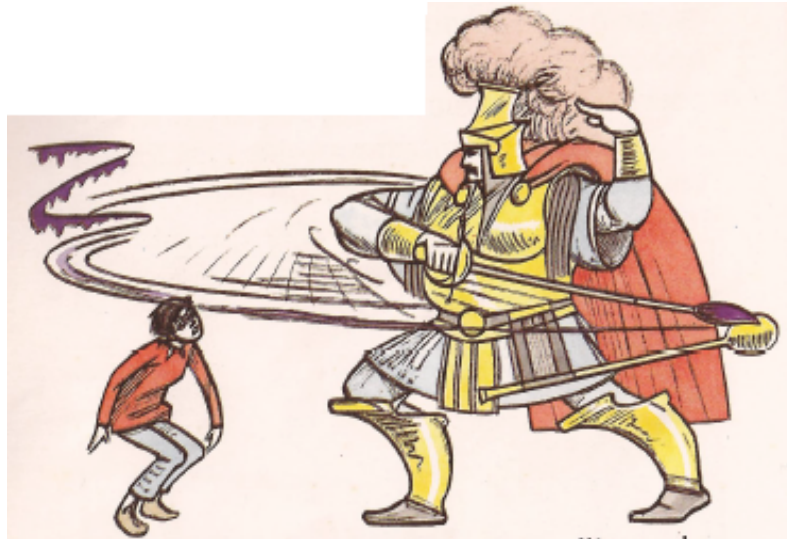
Les deux compagnons se précipitent vers le sous-marin, mais un personnage inquiétant se dresse devant Alexis.

C'est un garde bien plus grand que les deux autres, et il est armé d'un sabre. Quand il le sort de son fourreau, Alexis s'aperçoit avec terreur que c'est un pinceau dégoulinant de peinture violette !



Quiz hurle à son compagnon :

- Méfie-toi... c'est le baron Zagor, le champion d'escrime du royaume !



Alexis recule, effrayé, il se dit :

« Le joker ne peut plus m'aider, et je n'ai rien pour me défendre. Cette fois, la situation est désespérée. »

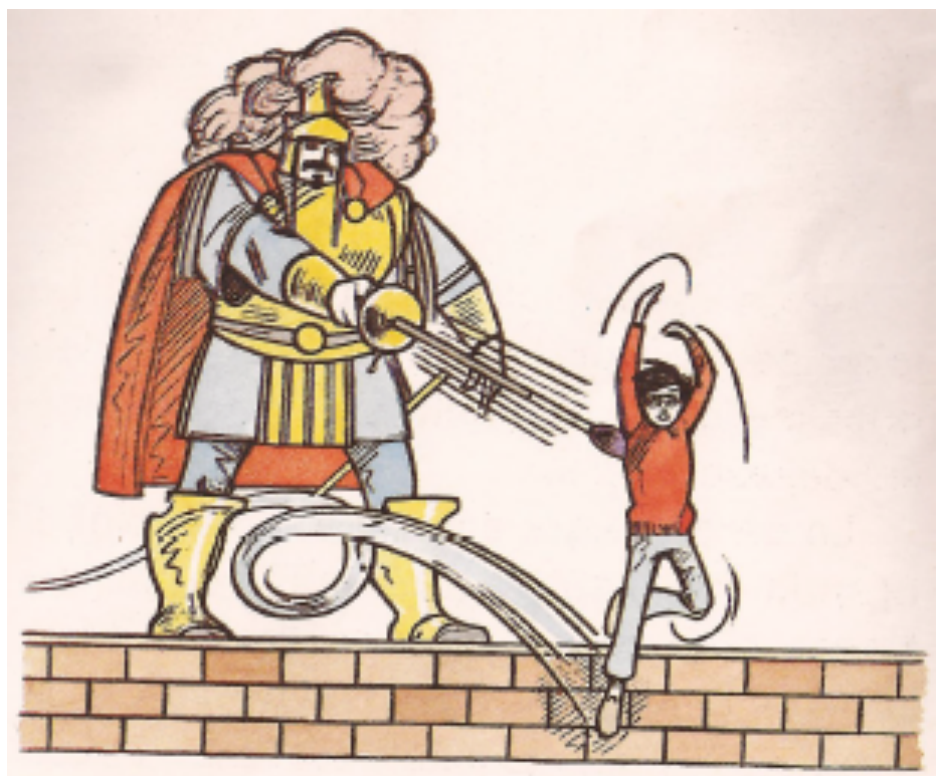
Le baron Zagor s'avance, menaçant. Il brandit son sabre-pinceau. Alexis se baisse et évite les premiers coups. Mais comment rejoindre le sous-marin ?

Saute ! lui crie le joker.

Alexis est agile. Il réussit à passer entre les jambes du baron, en roulant sur lui-même. Le voilà juste au bord du quai. Il ferme les yeux et saute.

Mais à ce moment précis, Zagor trace sur son dos un trait, deux traits, trois traits : c'est le Z tant redouté.

« Ça y est, pense Alexis. J'ai perdu : je vais me réveiller avant d'avoir trouvé le Zapoyoko. »



E L'île de la Lettre Oubliée

A sa grande surprise, Alexis ne se réveille pas. Il se retrouve même dans le sous-marin en compagnie du joker.

- Je me demande ce qui s'est passé. J'ai pourtant bien senti que le baron Zagor m'avait tracé un Z dans le dos... Normalement, je devrais avoir perdu la course à la barbouille.



Quiz sourit et dit :

Enlève ton chandail et tu comprendras.

Alexis regarde le dos de son chandail et éclate de rire.

- Ce n'est pas la lettre Z que le baron a écrite : c'est le chiffre 7 !
- Rappelle-toi, Alexis, au moment de sauter dans le sous-marin, tu t'es légèrement baissé et le baron Zagor a placé trop haut le troisième trait de son Z.

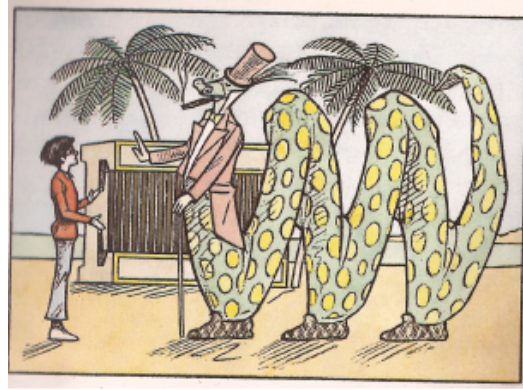
Le sous-marin remonte à la surface. Il aborde l'île de la Lettre Oubliée.

- Tu peux descendre à terre, dit le joker. Moi, je reste à bord. De toute façon, je ne peux plus t'aider.

Alexis saute sur la plage pour explorer l'île, et il aperçoit un animal bizarre qui vient à sa rencontre. C'est un gros serpent à pantoufles, un serpent-clown.

L'animal demande à Alexis :

- Que viens-tu faire ici ?
- Je viens chercher le Zapoyoko !



Le gros serpent est stupéfait devant tant d'audace.

- Quoi ! Mais le Zapoyoko m'appartient. Il est ici, et il n'en bougera pas !

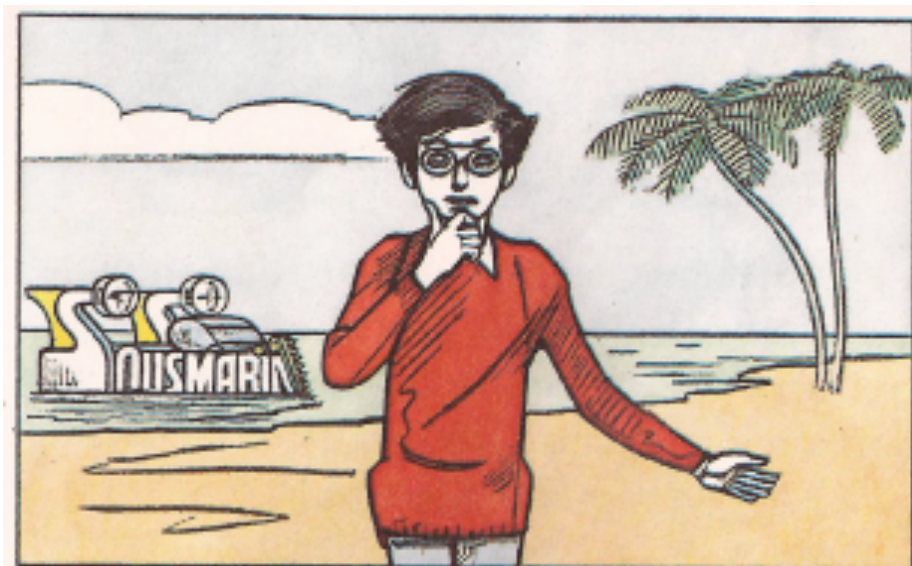
Et d'un mouvement de tête, il montre une cage près d'un palmier.

Alexis ne se décourage pas.

- Mais j'ai le droit de le prendre : j'ai gagné la course à la barbouille !

Le serpent réplique :

- Eh bien, ce n'est pas suffisant. Tu n'emporteras le Zapoyoko, que si tu gagnes le jeu de l'alphabet !
- Un jeu ! Gagner encore, soupire Alexis.
De quoi s'agit-il cette fois ?
- Ah ! mon pauvre garçon, c'est tellement difficile que personne n'a encore jamais réussi ! Il faut me réciter l'alphabet, mais attention l'alphabet complet.

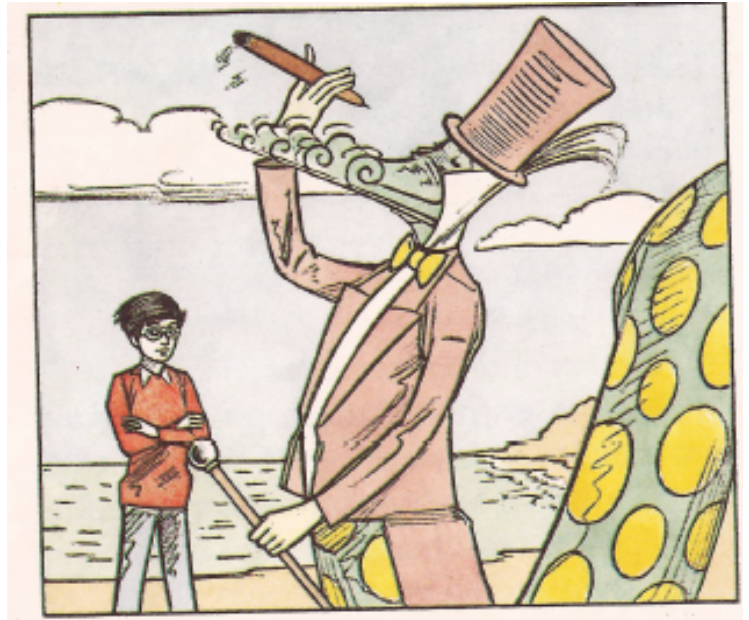


Alexis est un peu étonné.
Réciter l'alphabet, ça tout le monde peut le faire. Mais pour qu'il soit complet, que faut-il donc y ajouter ?

- Bah... Je tente ma chance, dit-il.

Et il commence :

- A, B, C, D, E, F, ...



Alexis récite machinalement, mais en même temps, il réfléchit :

- G, H, I, J, K, L, M, ...

« Voyons, nous sommes dans l'île de la Lettre Oubliée, il y a peut-être une lettre que personne ne connaît... »

N, O, P, Q, R, S, T, ...

Le regard d'Alexis se pose alors sur le serpent... « Cet animal a une drôle de forme, on dirait trois V qui se suivent... »

- U, V, W, ...

Tout à coup, Alexis a une idée géniale. Le triple V ! Voilà la lettre oubliée ! celle qui donne sa forme à l'animal... La vingt-septième lettre de l'alphabet !

Et Alexis termine aussitôt :

- VVV, X, Y, Z.
- Bravo, mon garçon ! s'écrie le serpent.

Il est tout ému :

- C'est la première fois que j'entends quelqu'un prononcer mon nom : triple V. Tu ne peux pas imaginer le plaisir que ça me fait. Grâce à toi, je me sens un peu moins oublié.

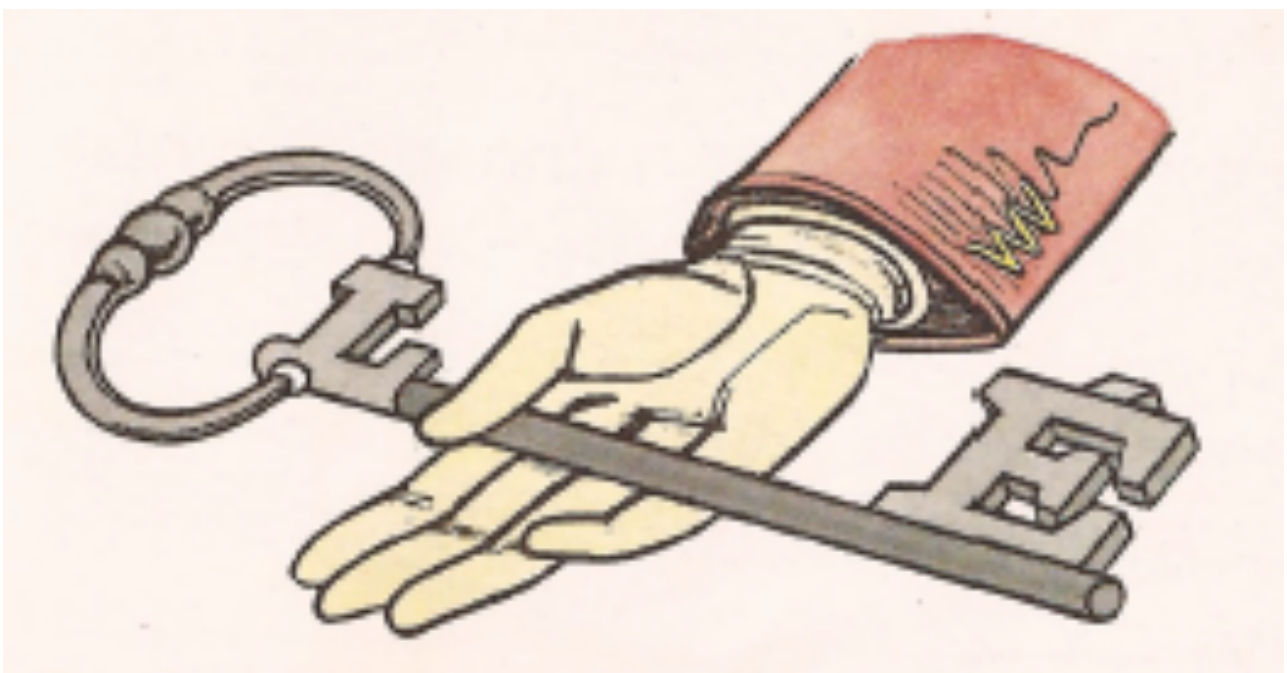


Triple V fouille dans sa poche et il en sort une clé. Il la donne à Alexis.

- Tiens, la clé de la cage. Le Zapoyoko est à toi !

Alexis ne se le fait pas dire deux fois. Il court vers la cage. Il s'approche... s'approche... plus près... encore plus près... et...et...

- Hé ! Alexis, c'est à toi de jouer ! Ma parole, mais tu dors !



F Une visite du facteur

Alexis se réveille en sursaut, juste au moment où il allait délivrer le Zapoyoko. Il bafouille :

- Quoi ? Quoi ? Qu'est-ce que c'est ?

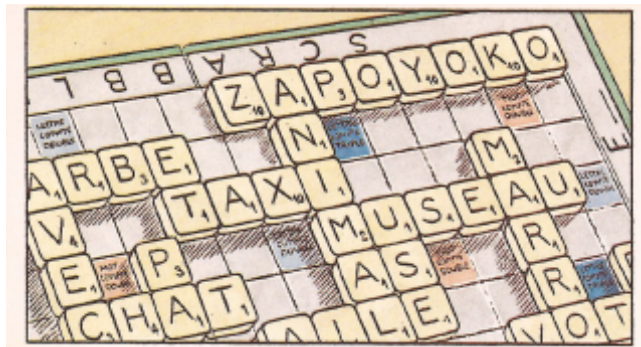
Stéphane lui crie :

- Reviens sur Terre, mon vieux ! c'est à ton tour de jouer. Julien vient de réussir un coup magnifique, il a fait un mot qui lui rapporte trente-cinq points.



En effet, Julien sourit, très fier de lui. Il est sûr de gagner.

Alors, sans dire un seul mot, Alexis prend les sept lettres qu'il a devant lui et il les dépose sur le jeu.



- Je pose toutes mes lettres, dit-il, et je termine avec le mot le plus fort : Zapoyoko. C'est moi qui ai gagné !

Julien n'est pas d'accord :

- Hé là, pas si vite ! Zapoyoko, ça n'existe pas, ce mot-là !

Mais Alexis insiste.

- Ah ! Mais si, ça existe !
- Bon, alors, si ça existe, qu'est-ce que c'est, un Zapoyoko, hein ?

Alexis se trouble un peu.

- Euh... Je n'en ai jamais vu, mais je sais que ça roule, ça marche, ça vole, et ça va sur l'eau.

Stéphane hausse les épaules.

- Tu te moques de nous ! C'est un mot que tu as inventé pour placer tes lettres !

- Mais non, je vous assure... J'ai même failli en rapporter un !
- Un Zapoyoko ?

Mais oui, un Zapoyoko !

Julien en a assez de cette histoire.



- Oh ! Arrête, Alexis. Ça suffit, maintenant. Admets que tu as perdu : ne sois pas mauvais joueur.

A ce moment de la discussion, la sonnette de l'entrée retentit. Alexis va ouvrir. C'est le facteur.

- Monsieur Alexis Capron ? J'ai un colis pour vous. Signez là, s'il vous plaît.
- Qu'est-ce que ça peut bien être ? se demande Alexis.

Il déchire le papier d'emballage en toute hâte. Il commence par trouver une enveloppe qui est collée sur la boîte.

Il l'ouvre et il lit :



« Cher monsieur Alexis Capron, vous avez gagné le premier prix au concours du mot le plus rigolo. Nous sommes heureux de vous offrir ce merveilleux cadeau. Avec toutes nos félicitations. »

Alexis a les mains qui tremblent. Il continue à défaire le paquet. Alors apparaît un objet absolument incroyable : c'est le fameux Zapoyoko ! Julien et Stéphane n'en reviennent pas.

- Un Zapoyoko ! ça existe ! Alors, tu as gagné la partie !
- Oui, dit Alexis, tout heureux. Et regardez, il roule, il marche, il vole et je parie qu'il va sur l'eau !

