

# L'école à l'envers

## 1. Le jeu de la vérité

Mets une croix dans la bonne case.

- Robin se rend compte qu'il a oublié son mouchoir chez lui.
- Robin se rend compte qu'il a oublié son cartable chez lui.
- Robin se rend compte qu'il a pris le cartable de son père.
- Robin se rend compte que son cartable est déchiré.
  
- La cour de l'école est devenue une usine de ferronnerie.
- La cour de l'école est devenue un grand bassin nautique.
- La cour de l'école est devenue un tourniquet géant.
- La cour de l'école est devenue un grand parc.
  
- Odile dit que les maîtres peuvent se reposer quand les élèves jouent.
- Odile dit que les maîtres peuvent jouer quand les élèves se reposent.
- Odile dit que les maîtres peuvent travailler en se reposant.
- Odile dit que les maîtres ne peuvent pas se reposer quand les élèves jouent.
  
- Des enfants à la peau rouge se précipitent vers Robin.
- Des enfants à la peau verte se précipitent vers Robin.
- Des enfants à la peau verte se précipitent vers Odile.
- Des enfants à la peau violacée se précipitent vers Robin.

## 2. Le jeu des questions

Réponds aux questions.

- Dans cette drôle d'école, que font les élèves de 8 h 30 à 10 h ?  
.....
- De 10 h à 10 h 15 ?  
.....
- Quelles sont les activités proposées par la maîtresse de Robin ?  
.....
- Quelle explication le texte fournit-il concernant la peau verte des maîtres, des maîtresses et des enfants ?  
.....

## 3. Le jeu des dialogues

Relie chaque réplique à celui qui la prononce.

- On dirait une chèvre : « mê... mê... mê... » •
  - Mais... mais... ils ont la peau verte ! •
  - Voyons les enfants, que voulez-vous faire aujourd'hui ? •
  - Vas-tu te réveiller, espèce de paresseux ! •
- Robin
  - Une maîtresse
  - Odile