



Jeu du Memory des couleurs

But du jeu : associer deux cartes identiques par le biais de sa mémoire afin de récolter le plus de paires possibles

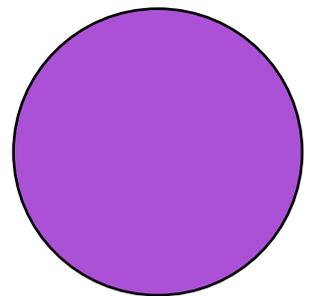
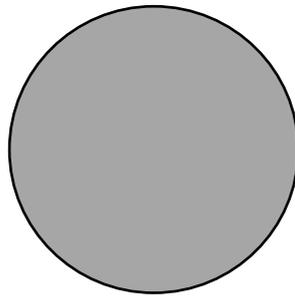
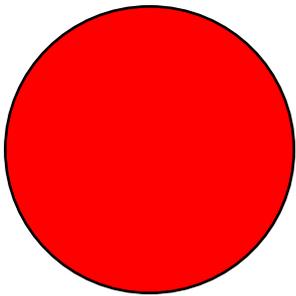
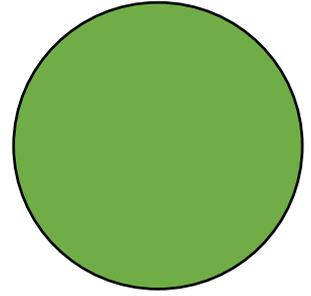
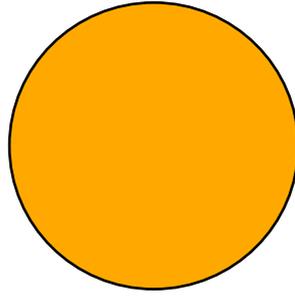
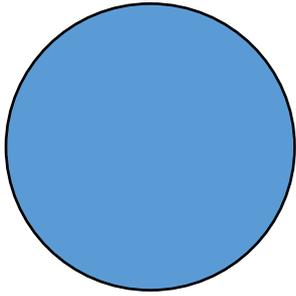
Organisation : Après avoir imprimé et découpé les cartes du jeu. Les joueurs mélangent les cartes sans les regarder et placent chaque carte sur la face de façon à ne pas pouvoir les voir. A tour de rôle chaque joueur retourne deux cartes en indiquant à voix haute la couleur correspondante. Si les deux couleurs sont identiques. Le joueur gagne les cartes et les retire du jeu. Il peut ensuite rejouer car il a gagné. Si les deux couleurs sont différents, le joueur les retourne et passe son tour. Le jeu se termine lorsqu'il n'y a plus de cartes sur le plateau de jeu.

Conseils importants :

- imprimer sur du papier assez épais pour ne pas voir les cartes à travers (au moins des feuilles de 100g/m²) ou colorier le dos de chaque carte pour ne pas voir à travers.

Memory des couleurs
Planche 1

Le journal de T



Memory des couleurs
Planche 2

Le journal de T

