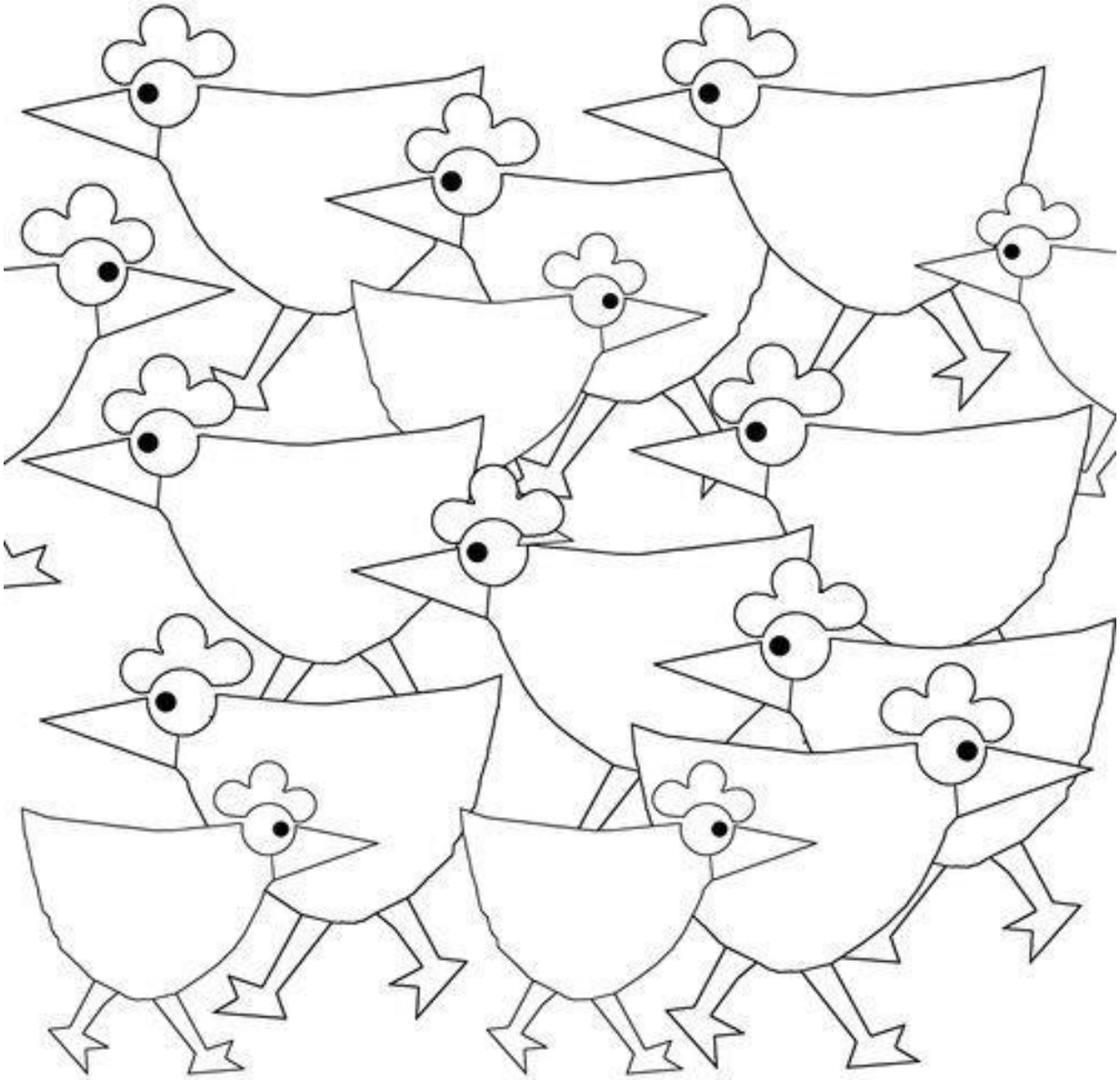
Consigne : « Remplissez chaque poule avec un graphisme différent. Ensuite, l'enfant doit remplir la poule avec le même graphisme en changeant de couleur si possible à chaque poule ». (points, traits verticaux, traits horizontaux, quadrillage, traits obliques ascendants ou descendants, ronds dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, créneaux, …).

Vous avez un exemple en dessous.



Un exemple fait par un enfant.