

Plan de travail numéro 9 du lundi 25 au Vendredi 29 mai Assia

|                 | Fichier plastifié | Cahier de graphisme les majuscules  |  |  |  |    |   |  | projet  |                             |
|-----------------|-------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|-----------------------------|
|                 | écriture          |   | son   |   | lecture   | entraînement lecture écriture   | calcul numération   | entraînement maths  | musique chant   | Tout savoir sur le covid 19 |
| lundi 25 mai    | x                 |   | entraînement son p: fiches jointes  | L'histoire du Co-vid 19: pages 3,4; lire et coller                                | lettres t et p  | Petit problème: activités p 32 puis activité 30p 44: (utiliser des objets si possible)  | Calcul mental: CP: mémoriser les tables d'addition: 2 jeux: Pokémaths et Les fleurs |   | 2 jeux de mémoire pour connaître les gestes barrières: et version papier à imprimer (doc joint) |                             |
| Mardi 26 mai    |                   | x et essayer d'écrire seul en séparant bien les syllabes: : <b>pâté, tulipe</b> | entraînement compter des syllabes: fiche jointe                                   | L'histoire du Co-vid 19: pages 5,6,7; lire et coller                              |   | Coloriage codé (sur feuille)  | Calcul mental: CP: mémoriser les tables d'addition: 2 jeux: Pokémaths et Les fleurs |   |   |                             |
| Jeudi 28 mai    | x                 |   | le son t p 18   |   |  | petits problèmes: faire activités p 32: mimer les situations avec des objets (fruits plastiques, perles, voitures de 2 couleurs), puis, page44: activité 30 | Blips les robots de la numération   |   |   |                             |
| Vendredi 29 mai |                   | écrire sans modèle les mots de l'exercice 4: <b>otarie matelot tuba</b>         |   | t pages 28 à 31   |   | petits problèmes: faire activités p 32: mimer les situations avec des objets (fruits plastiques, perles, voitures de 2 couleurs), puis, page45: activité 31 |  |   |   |                             |

Entraînement sur tablette

**Edusyllabique:** lecture syllabique

noter le score d'Assia: elle peut faire l'activité suivante si elle réussit à avoir au moins 80% de réussite

**Graphogame:** lecture syllabique : très ludique, progressive, trésors à gagner , devrait plaire et convenir à Assia

**J'écris en cursive:** pour le graphisme (pas seulement)

**Blips les robots de la numération**

**Lalilo:** accessible sur internet; **lalilo.com** il faut aller sur l'accès élève, et juste s'inscrire. Pour la classe Ulis de notre école, voilà le code: **DHDDEY**

Après le test, les exercices s'adaptent au niveau d'Assia

Et en maths: **mathéros.fr:** connexion élèves: Ulis corneille mot de passe: Ulis

Les exercices sont progressifs

**Calcul@tice** niveau CP

Quand il ya le signe, si vous pouvez, vous pouvez soit cliquer pour suivre le lien (si le plan de travail est téléchargeable sur la tablette) soit recopier le lien dans le navigateur de la tablette Mozilla, ....

**Liens pour les jeux sur le covid 19**

<https://learningapps.org/display?v=papkp3u520>

<https://learningapps.org/display?v=p5go0f32v20>

<https://learningapps.org/display?v=pspd39oq320>